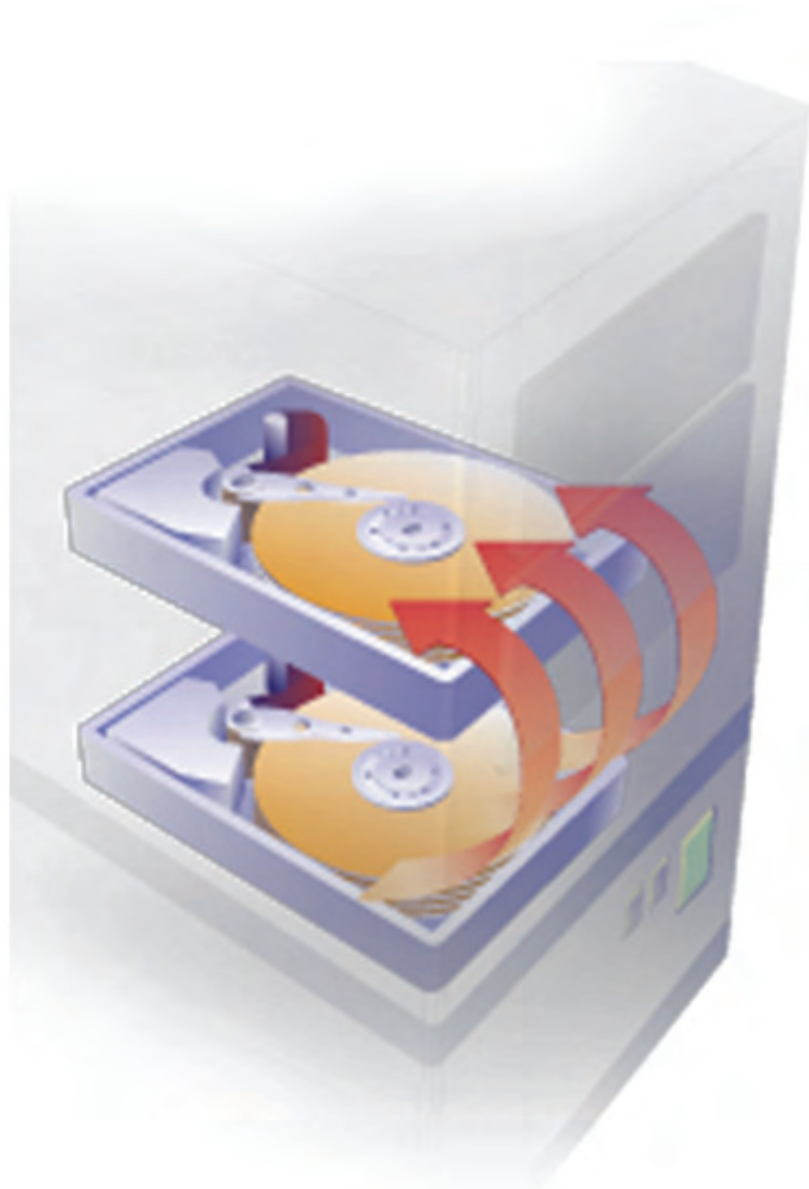


Maxtor MaxBlast™ 5

사용 설명서



Maxtor®

Copyright © Acronis, Inc., 2000-2007. 모든 권리 보유

Linux는 Linus Torvalds의 등록 상표입니다.

Windows와 MS-DOS는 Microsoft 사의 등록 상표입니다.

언급된 기타 모든 등록 상표와 저작권은 해당 소유권자의 재산입니다.

수정된 버전에 대한 이 문서의 실질적 배포는 저작권 소유자의 명백한 허가가 없이는 금지됩니다.

저작권 소유자의 허가를 얻지 않는 한 상업적 목적을 위해 어떠한 표준 (종이) 도서 형태로 이에 관한 저작물이나 파생된 저작물을 배포하는 것은 금지됩니다.

문서는 «있는 그대로» 제공되는 것이며 상품성, 특정 목적에의 적합성 및 무해함에 대한 묵시적인 보증을 포함하되 명시적이나 묵시적인 모든 조건, 표현 및 보증을 부인합니다. 단, 이러한 부인이 법적으로 무효인 경우에는 예외로 합니다 .

최종 사용자 라이선스 계약서

본 문서는 귀하 및 SEAGATE TECHNOLOGY LLC 및 ACRONIS, INC. (이하 집단적으로, “라이선스 제공자”) 사이의 법적 계약서(이하 “계약서”)이다. 본 계약서를 세밀히 읽으시오. “I ACCEPT(승낙)” 버튼을 클릭하거나 본 소프트웨어의 다운로드, 설정, 설치 혹은 사용의 한 단계라도 시작하는 경우, 그 소프트웨어가 사업 목적이라면, 귀하는 귀하 자신과 귀하(이하 집단적으로 “라이선스 사용자”)를 대신하여 본 계약서의 모든 약관에 구속됨에 동의하는 것이다. 이러한 약관에 동의하지 않는다면, “I DO NOT ACCEPT(승낙하지 않음)” 버튼을 클릭하십시오. 이 경우 소프트웨어를 다운로드 할 수 없다. 만약 소프트웨어의 CD를 받았다면, 그 소프트웨어를 라이선스 제공자에게 반송한다.

1. **라이선스 허여.** 라이선스 제공자는 MaxBlast 소프트웨어(이하 “소프트웨어”)를 Seagate 및 Maxtor 브랜드 디스크 드라이브에 한하여 사용하는 세계적이며 비독점적이며 이전 불가능하며 로열티가 없는 라이선스를 라이선스 사용자에게 허가한다. 라이선스 사용자는 백업 목적으로 소프트웨어의 사본을 1개 만들 수 있다. 위에서 명백히 허용되거나 해당 법이 허가하는 경우를 제외하고는, 라이선스 사용자는 소프트웨어나 모든 관련 문서의 전체나 일부를 복사할 수 없으며, 소프트웨어를 변형시킬 수 없으며, 소프트웨어의 전체나 일부에 대한 디컴파일, 리버스 엔지니어링, 분해 또는 리버스 어셈블리를 할 수 없으며, 소프트웨어에 대한 대여, 라이선스 판매, 하위 라이선스 판매, 배포, 이전 또는 판매를 할 수 없으며, 또한 소프트웨어에 따른 파생 작업을 할 수 없다. 라이선스 사용자는 본 제한 라이선스에서 허가된 내용 이외에는 소프트웨어에 대한 권리가 없다.

2. **소유권.** 소프트웨어와 모든 관련 문서 그리고 그에 따른 모든 지적재산권은 라이선스 제공자와 그 협력사 및/또는 공급자가 소유한다. 소프트웨어는 판매된 것이 아니라 라이선스가 제공된 것이다. 저작권법과 국제 저작권 조약 그리고 기타 지적 재산권법 및 조약들은 소프트웨어를 보호한다. 라이선스 사용자는 소프트웨어나 모든 관련 문서에 명시된 저작권, 영업비밀이나 비밀보장에 대한 고지서를 제거, 변형 또는 파괴해서는 안 된다. 라이선스 사용자는 개별 프로그램들의 특정 디자인 및 구조를 포함하여 소프트웨어의 양상들이, 라이선스 제공자와 그 협력사 및/또는 공급자들의 영업 비밀 및/또는 저작권이나 특허 대상의 물건을 구성하는 데 동의한다. 라이선스 사용자는 라이선스 제공자의 사전 서명 승낙 없이는 상기 영업 비밀이나 물건을 어떠한 형태로든지 제삼자에게 공개, 제공 또는 달리 사용하도록 하지 않을 것에 동의한다. 라이선스 사용자는 상기 영업비밀 및 물건을 보호할 목적으로 적절한 보안 조치를 이행하는 것에 동의한다.

3. **보장 없음.** 해당 법이 허용하며 배제시킬 수 없는 법적 보증이 적용되는 최대 한도까지, 소프트웨어 및 모든 관련 문서는 “현 상태로서” 라이선스 제공자에게 제공된다. 라이선스 제공자는 해당 법이 허용하는 최대의 한도에서, 구두나 서면의 표시, 기간, 조건 및 보증에 대하여 명백하거나 함축적인 어떠한 보장도 하지 않으며 또한 어떠한 거절이나 배제도 하지 않으며, 이에 는 상품성, 특정 목적을 위한 적합성, 만족스러운 품질 및 비침해에 대한 제한 없는 함축적 보증이 포함되지만 이로써 제한되지는 않는다. 상기 내용을 제한하지 않는 경우, 라이선스 사용자는 소프트웨어가 라이선스 사용자의 요구조건을 부합하지 못하거나 오류 없이 작동하지 못하거나 모든 오류나 문제를 파악하지 못하거나 또는 정확하게 파악하지 못할 수 있음을 수락한다. 본 계약서는 라이선스 사용자가 소비자로서 가질 수 있는 모든 법적 권리에는 영향을 미치지 않는다.

4. **결과적 및 기타 손해의 배제.** 해당 법이 허용하는 최대의 한도 내에서, 라이선스 제공자와 그 협력사 또는 공급사는, 그 어떠한 종류의 손해에 대해서도 또한 어떠한 경우에도 라이선스 사용자나 라이선스 사용자의 고객 또는 기타 사용자에 대해 책임이 없으며, 이에 는 소프트웨어의 사용 또는 사용 불가능으로부터 발생하는 직접적, 결과적, 특별, 부수적 또는 간접적 손해(데이터 상실이나 오염, 경제적 손실, 실제나 예측하는 이익의 손실, 비밀 정보의 손실, 사업의 중단, 프라이버시의 침해, 적절한 관리 직무의 불이행 또는 소홀 등)가 포함되지만 이로써 제한되지 않으며, 또한 상기한 내용은 라이선스 제공자, 그 협력사 또는 공급사에 의한 잘못, 불법행위, 엄격한 책임, 계약의 위반, 법적 의무의 위반 또는 보증의 위반의 경우에도 적용되며, 라이선스 제공자, 협력사 또는 공급사가 그러한 손해의 발생 가능성을 사전에 고지 받았다고 할지라도 적용된다. 일부 지역에서는 부수적 또는 결과적 손해에 대한 배제나 제한을 허용하지 않으므로, 상기한 배제나 제한이 적용되지 않을 수도 있다.

5. **책임의 제한.** 해당 법이 허용하는 최대의 한도에서, 라이선스 제공자는 어떠한 경우에도 라이선스 사용자가 지불한 라이선스 수수료 또는 미화 \$5.00 가운데에서 많은 금액 이상의 책임을 지지 않는다. 이러한 책임 및 위험의 제한은 소프트웨어의 가격에 반영된다. 상기한 내용에도 불구하고, 본 계약서의 어떠한 내용도 적용법의 결과로서 배제되거나 제한될 수 없는 일체의 책임에 대하여, 라이선스 사용자에게 대한 라이선스 제공자의 책임을 배제하거나 제한하지 못한다.

6. **면책.** 라이선스 사용자는 본 계약서를 수락함으로써, 라이선스 사용자의 소프트웨어 사용이나 소프트웨어와 관련된 일체의 내용으로부터 비롯되어 발생하는 일체의 직접적, 간접적, 부수적, 특별, 결과적 또는 징벌적 손해에 대한 책임과 관련하여, 라이선스 제공자나 그 임원, 사원, 대리인, 협력사, 자회사, 공급사 및 기타 동업자를 면책하는 데 동의한다.

7. **해지.** 라이선스 사용자가 본 계약서의 약관을 준수하지 않는 경우 라이선스 제공자는 본 계약서와 그에 따라 허여된 라이선스를 즉각 해지할 수 있다. 그러한 해지 즉시, 라이선스 사용자는 소프트웨어의 사용을 즉시 중단하며, 소프트웨어의 모든 사본을 파괴하거나 삭제하며, 또한 라이선스 제공자의 요청이 있는 경우 소프트웨어의 파괴나 삭제에 대한 증명을 해야 한다. 라이선스 사용자는 소프트웨어의 모든 사본을 파괴하거나 삭제함으로써 언제든지 본 계약서와 그에 따라 허여된 라이선스를 해지할 수 있다. 해지 이후에도 존속시킬 의도로 정해진 모든 포기사항들, 책임의 제한 및 기타 모든 조항들은 해지 이후에도 존속하며 계속 유효하다.

8. **국제 무역 준수.** 소프트웨어 및 모든 관련 기술 자료는 미합중국(이하 “미국”)의 관세 및 수출 통제 법규의 적용을 받으며, 또한 다운로드가 시도되거나 소프트웨어가 포함된 CD가 취득되는 국가의 관세 및 수출 법규의 적용을 받을 수도 있다. 더욱이 미국 법 하에서, 소프트웨어 및 관련된 모든 기술 자료는 제약 대상의 국가에 판매, 리스 또는 달리 이전시킬 수 없으며, 또한 제약 대상의 최종사용자나 대량 살상 무기와 관련 있는 활동에 관여하는 최종 사용자에게 의하여 사용되어서는 안 되며, 이러한 활동에는 핵 무기, 물질 또는 시설, 미사일의 설계, 개발, 생산이나 사용, 미사일 프로젝트나 생화학 무기의 지원이 포함되지만 이로써 제한되지는 않는다. 라이선스 사용자는 자신이 쿠바, 이란, 북한, 수단 또는 시리아의 시민, 국적자 또는 거주자가 아님을 인정하며, 또한 라이선스 사용자가 소프트웨어와 일체의 관련 기술 자료를 위에 언급한 국가와 그 국가의 시민, 국적자 또는 거주자에게 다운로드 하거나 다른 방법으로 수출 혹은 재수출하지 않을 것을 인정한다. 라이선스 사용자는 미국이 부과하거나 또는 적용되는 모든 수출, 재수출 및 대외 정책 관련 통제나 제약사항을 준수하며, 이러한 법규의 준수를 보장하도록 필요한 조치와 사전 주의를 취한다.

9. **준거법.** 이 계약은 법적 원칙의 상충과 관련 없이, 미국 캘리포니아 주법의 적용을 받는다. 만약 해당 법이 당사자들의 준거법 동의를 허가하지 않는다면, 라이선스 사용자가 소프트웨어를 다운로드 하거나 취득하는 국가의 법이 이 계약의 준거법이 된다. 해당 법이 허용하는 최대 한도 내에서, 본 계약이나 소프트웨어와 관련하여 발생하는 모든 분쟁은 미국 캘리포니아 주 산타클라라 카운티에 소재한 적절한 관할구역의 법정에서 해결되어야 한다. 라이선스 사용자와 라이선스 제공자는 그러한 법정의 재판관할권에 절대 복종하며 해당 법이 허용하는 당사자의 재판관할권에 대한 어떠한 이의 제기도 포기한다. 상기한 내용에도 불구하고, 소프트웨어가 중국에서 다운로드 되거나 취득되는 경우, 본 계약에 의하여 또는 소프트웨어와 관련하여 발생하는 분쟁은, 사법 중재 및 조정 서비스(JAMS) 국제 중재 규칙에 따라 미국 캘리포니아 주 산타클라라 카운티가 채택한 구속력 있는 중재에 의하여 해결되어야 한다.

10. **법적 효력.** 본 계약은 특정한 법적 권리를 설명한다. 라이선스 사용자는 해당 법이 허용하는 다른 권리를 가질 수 있다. 적용법이 계약에 의한 라이선스 사용자의 권리 변경을 허용하지 않는다면, 본 계약은 해당 법에 의한 라이선스 사용자의 권리를 변경시킬 수 없다.

11. **기타.** 본 계약은 라이선스 제공자와 라이선스 사용자 사이의 유일한 계약을 성립시키며 라이선스 사용자의 소프트웨어 사용에 대해 적용되는 것으로서, 해당 주제와 관련 있는 라이선스 제공자와 라이선스 사용자 사이의 모든 이전 계약을 모두 폐기시킨다. 본 계약에 대한 변경이나 수정은 라이선스 제공자와 라이선스 사용자가 서면으로 작성하여 서명하는 경우에만 유효하다. 한 당사자가 본 계약에 따른 권리를 실행하지 않더라도 본 계약이 허용하는 해당 권리나 다른 권리에 대한 포기는 아니다. 당사자들은 국제 물품 판매에 대한 유엔 규약의 적용을 포기한다. 본 계약의 조건은 분리 가능하다. 어떤 조건이 이유에 관계 없이 집행할 수 없더라도, 그 조건은 가능한 최대로 집행될 것이며 본 계약은 계속 유효하다. 소프트웨어 및 모든 관련 기술 자료는 제약 대상의 권리와 함께 제공되는 것이다. 미국 정부에 의한 사용, 복제 또는 공개는 DFARS 252.227-7013 의 (c)(1)(iii) 항(기술 자료 및 컴퓨터 제품에 대한 권리) 또는 48 CFR 52.227-19 의 (c)(1) 및 (2) 항(상업용 컴퓨터 제품 – 제약 대상의 권리)에 명시된 제약의 적용을 받는다. 적용법이 허용하는 한도 내에서, 라이선스 사용자는 본 계약을 양도할 수 없으며, 양도를 시도하더라도 모두 무효이다. Seagate, Seagate 로고 및 기타 Seagate 와 Maxtor 의 이름 및 로고들은 Seagate Technology LLC 혹은 그 협력사들의 상표이다.

12. 연락처. 본 계약이나 소프트웨어에 관한 문의는 다음 주소나 웹사이트를 통하여 라이선스 제공자에게 전달할 수 있다: 920 Disc Drive, Scotts Valley, California, USA, 95066 또는 www.Seagate.com.

목차

제 1 장. 개요	9
1.1 Maxtor MaxBlast란?	9
1.2 Maxtor MaxBlast5의 새로운 기능	9
1.3 시스템 요구 사항 및 지원 미디어	9
1.3.1 최소 시스템 요구 사항	9
1.3.2 지원 운영 체제	10
1.3.3 지원 파일 시스템	10
1.3.4 지원 저장 미디어	10
1.4 기술 지원	10
제 2 장. Maxtor MaxBlast 설치 및 시작	11
2.1 Maxtor MaxBlast 설치	11
2.2 Maxtor MaxBlast 추출	12
2.3 Maxtor MaxBlast 실행	12
2.4 Maxtor MaxBlast 이전 버전에서 Maxtor MaxBlast 업그레이드	12
2.5 Maxtor MaxBlast 제거	12
제 3 장. 일반 정보	13
3.1 디스크/파티션 이미지	13
3.2 디스크 및 파티션 정보 보기	13
제 4 장. Maxtor MaxBlast 사용	15
4.1 주 프로그램 창	15
4.2 사용 가능한 작동	16
제 5 장. 이미지 백업 아카이브 생성	18
5.1 이미지 백업 절차	18
5.1.1 내 컴퓨터 백업	18
5.1.2 백업 대상 선택	18
5.1.3 이미지 백업 옵션 선택	19
5.1.4 주석 제공	19
5.1.5 이미지 백업 프로세스	19
5.2 이미지 백업 옵션 설정	20
5.2.1 압축 수준	21
5.2.2 백업 우선 순위	21
5.2.3 아카이브 분할	21
5.2.4 미디어 구성 요소	22
5.2.5 추가 설정	22
제 6 장. 이미지 백업 데이터 복원	23
6.1 Windows에서 복원 또는 CD로부터 부팅?	23
6.1.1 부팅 가능한 미디어에서의 네트워크 설정	23
6.2 이미지에서 디스크/파티션 또는 파일 복원	23
6.2.1 이미지 복원 데이터 마법사 시작	23
6.2.2 아카이브 선택	23
6.2.3 복원 형식 선택	24
6.2.4 복원할 디스크/파티션 선택	24
6.2.5 대상 디스크/파티션 선택	25
6.2.6 복원된 파티션 형식 변경	26
6.2.7 복원된 파티션 파일 시스템 변경	27
6.2.8 복원된 파티션 크기 및 위치 변경	27

6.2.9 복원된 파티션에 문자 할당.....	27
6.2.10 한 번에 여러 디스크나 파티션 복원.....	28
6.2.11 복원 옵션 설정.....	28
6.2.12 이미지 복원 요약 및 복원 실행.....	28
6.3 복원 옵션 설정.....	28
6.3.1 파일 덮어쓰기 모드.....	29
6.3.2 복원 우선 순위.....	29
6.3.3 추가 설정.....	29
제 7 장. 부팅 가능한 미디어 생성.....	30
제 8 장. 기타 작업.....	32
8.1 백업 아카이브 유효성 검사.....	32
8.2 로그 보기.....	32
제 9 장. 아카이브 탐색 및 이미지 마운트.....	34
9.1 아카이브 탐색.....	34
9.2 이미지 마운트.....	35
9.3 이미지 마운트 해제.....	36
제 10 장. 새디스크로 시스템 이동.....	37
10.1 일반 정보.....	37
10.2 보안.....	37
10.3 이동 실행.....	38
10.3.1 복제 모드 선택.....	38
10.3.2 원본 디스크 선택.....	38
10.3.3 대상 디스크 선택.....	39
10.3.4 파티션된 대상 디스크.....	40
10.3.5 이전 및 새로운 디스크 파티션 레이아웃.....	40
10.3.6 파티션 전송 방법 선택.....	40
10.3.7 이전 디스크 파티션 분할.....	41
10.3.8 이전 및 새로운 디스크 파티션 레이아웃.....	42
10.3.9 복제 요약.....	42
10.4 수동 파티션 분할로 복제.....	42
10.4.1 이전 및 새로운 디스크 파티션 레이아웃.....	42
제 11 장. 새로운 하드 디스크 추가.....	44
11.1 하드 디스크 선택.....	44
11.2 새로운 파티션 생성.....	44
11.3 디스크 추가 요약.....	45
부록 A. 파티션과 파일 시스템.....	46
A.1 하드 디스크 파티션.....	46
A.2 파일 시스템.....	46
A.2.1 FAT16.....	46
A.2.2 FAT32.....	47
A.2.3 NTFS.....	47
부록 B. 하드 디스크 및 BIOS 설정.....	48
B.1 컴퓨터에 하드 디스크 설치.....	48
B.1.1 하드 디스크 설치, 일반 구성.....	48
B.1.2 마더보드 소켓, IDE 케이블, 전원 케이블.....	48
B.1.3 설치 모드, 점퍼.....	49
B.2 BIOS.....	50
B.2.1 설치 유틸리티.....	50

B.2.2	CMOS 표준 설정 메뉴.....	51
B.2.3	부팅 시퀀스 조정, CMOS 고급 설정 메뉴.....	52
B.2.4	AwardBIOS	53
B.2.5	하드 디스크 초기화 오류.....	58

제 1 장. 개요

1.1 Maxtor MaxBlast 란?

Maxtor MaxBlast 는 새로운 Maxtor 디스크 드라이브와의 작업을 용이하게 합니다. MaxBlast 는 디스크 드라이브에 파티션 생성 및 포맷 처리 과정을 안내하여 주는 마법사를 통해 새로운 디스크 드라이브를 신속하게 설치하도록 합니다.

MaxBlast 로 데이터를 새로운 Maxtor 디스크 드라이브로 전송할 수도 있습니다. 본 소프트웨어는 운영 체제, 응용 프로그램, 문서 및 개인 설정 등 모든 것을 자연스럽게 새로운 디스크 드라이브로 마이그레이션합니다. 마이그레이션 후, 예전과 마찬가지로 PC 를 계속 사용할 수 있습니다. 그런 다음, 이전 드라이브를 백업으로 보존하거나 MaxBlast 를 사용하여 이미지 백업을 저장할 수 있습니다.

MaxBlast 는 강력한 이미징 기술을 사용하여 컴퓨터, 전체 디스크 또는 개별 파티션에 있는 모든 데이터의 이미지 백업을 생성할 수 있습니다. Acronis 에서 개발하고 Maxtor MaxBlast 에서 구현되는 독자적인 기술을 사용하여 모든 운영 체제, 응용프로그램 및 구성 파일, 소프트웨어 업데이트, 개인 설정 및 모든 데이터를 포함하는 정확한 섹터 단위별 디스크 백업을 생성할 수 있습니다. 정보에 대한 접근이 차단되거나 시스템 작동에 영향을 미치는 오류가 발생한 경우나 필요한 파일을 우발적으로 삭제한 경우, 시스템과 손실된 데이터를 손쉽게 복원할 수 있는 이미지 백업을 사용할 수 있습니다.

로컬 하드 드라이브, 네트워크 드라이브 또는 다양한 IDE, SCSI, FireWire (IEEE-1394), USB (1.0, 1.1 및 2.0) 및 PC 카드 (이전에는 PCMCIA 라고 불림) 이동식 미디어 드라이브를 비롯하여 CD-R/RW, DVD-RW, DVD+R/RW, magneto-optical, Iomega Zip 및 Jaz 드라이브와 같은 거의 모든 PC 저장 장치에 백업을 저장할 수 있습니다.

마법사 및 사용자에게 친숙한 Windows XP 스타일의 인터페이스를 통해 보다 편리하게 작업할 수 있습니다. 몇 가지 간단한 질문에 답변하기만 하면 Maxtor MaxBlast 가 알아서 모든 것을 처리합니다. 시스템에 문제가 발생하면 본 소프트웨어는 사용자에게 신속하게 알립니다.

1.2 Maxtor MaxBlast 5의 새로운 기능

- FTP 서버로 직접 백업
- 아카이브 탐색 - Windows 탐색기에서 처럼 아카이브의 특정 파일들을 쉽게 검색하고 복구합니다.
- 한번 클릭으로 이미지 백업 - 디스크, 파일 또는 폴더 아이콘에서 오른쪽 마우스를 클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 이미지 백업을 선택하여 이미지 백업 마법사를 시작합니다. 본 프로그램은 이미지 백업의 선택 항목을 자동으로 표시합니다.

1.3 시스템 요구 사항 및 지원 미디어

1.3.1 최소 시스템 요구 사항

Maxtor MaxBlast 에는 다음과 같은 하드웨어가 필요합니다:

- Seagate Technology 또는 Maxtor 디스크 드라이브 최소 1 개
- Pentium 프로세서 또는 그 이상

- 128 MB RAM
- 부팅 가능한 미디어 생성용 FDD 또는 CD-RW 드라이브
- 마우스 (권장).

1.3.2 지원 운영 체제

- Windows® 2000 Professional SP 4
- Windows® XP SP 2
- Windows® XP Professional x64 Edition
- Windows® Vista

Maxtor MaxBlast (으)로 Linux® 등 어떠한 PC 기반 운영 체제든지 실행하는 컴퓨터 상의 디스크/파티션을 백업 및 복원할 수 있는 부팅 가능한 디스켓 또는 CD-R/W 의 생성이 가능합니다.

1.3.3 지원 파일 시스템

- FAT16/32
- NTFS

파일 시스템이 지원되지 않거나 손상된 경우, Maxtor MaxBlast 는 섹터 단위 별 접근을 이용하여 데이터를 복사할 수 있습니다.

1.3.4 지원 저장 미디어

- 하드 디스크 드라이브
- 네트워크로 연결된 저장 장치
- FTP 서버*
- CD-R/RW, DVD-R/RW, DVD+R (더블 레이어 DVD+R 포함), DVD+RW, DVD-RAM**
- USB 1.0 / 2.0, FireWire (IEEE-1394) 및 PC 카드 저장 장치
- 플로피 디스크, ZIP®, Jaz® 및 기타 이동식 미디어

*FTP 서버는 파일 전송 시 수동 모드를 허용해야 합니다. FTP 서버에서 직접 데이터를 복구하기 위해서는 2GB 이내의 아카이브를 요구합니다. 소스 컴퓨터의 방화벽 설정을 변경하여 TCP 및 UDP 프로토콜에 대한 포트 20과 포트 21을 열고 라우팅 및 원격 액세스 Windows 서비스를 비활성화하도록 권장합니다.

** 한 번 기록 제작된 디스크는 타사 소프트웨어 없이 Windows NT 4 에서 읽을 수 없습니다. 제작된 재기록 가능한 디스크는 커널 패치 없이 Linux에서 읽을 수 없습니다.

1.4 기술 지원

Maxtor MaxBlast 사본을 합법적으로 구매한 사용자들은 무료 기술 지원을 받을 수 있습니다. Maxtor 제품을 설치 또는 사용시 발생한 문제를 본 사용 설명서로 해결할 수 없는 경우, Maxtor 기술 지원부서로 연락하십시오.

Maxtor 기술 지원 부서 연락에 관한 자세한 사항은 다음 링크에서 참고 하십시오:
<http://www.seagate.com/www/ko-kr/support/>

제 2 장. Maxtor MaxBlast 설치 및 시작

2.1 Maxtor MaxBlast 설치

Maxtor MaxBlast 를 설치하려면:

- Maxtor MaxBlast 설치 파일을 실행합니다.
- 설치할 프로그램을 설치 메뉴에서 선택합니다: Maxtor MaxBlast
- 화면에 나타나는 설치 마법사의 지침을 따릅니다.



일반, 사용자 지정 및 전체 설치를 할 수 있습니다. 사용자 지정을 누르면 Maxtor MaxBlast 뿐만 아니라 부팅 가능한 미디어 작성기 및 **Bart PE 플러그 인**을 선택하여 설치할 수 있습니다.

부팅 가능한 미디어 작성기를 설치하면 부팅 가능한 디스크를 생성할 수 있습니다 (자세한 사항은 제 7 장. 부팅 가능한 미디어 생성 참고). 부팅 가능한 CD가 들어 있는 제품을 구입한 경우에는 이 도구가 필요하지 않을 수도 있습니다. 부팅 가능한 미디어 작성기를 설치하면 주 프로그램 창에서 언제든지 부팅 가능한 미디어나 ISO 이미지를 만들 수 있으며 혹은 부팅 가능한 미디어 작성기를 실행할 수 있습니다.

잘 알려진 **Bart PE** 유틸리티는 CD 에서 Windows와 유사한 환경을 부팅하는 데 사용됩니다. 응용프로그램이 플러그 인 형식으로 Bart PE에 설치됩니다. Bart PE 플러그 인 설치 (기본적으로 비활성화 됨)를 선택하면 Maxtor MaxBlast 를 Bart PE 플러그 인 탭에 포함시킬 수 있습니다. 플러그 인 파일은 다른 프로그램 파일과 함께 설치 폴더에 배치됩니다. Maxtor 는 Bart PE 환경하에서 문제 해결에 관한 기술적 지원을 제공하지 않습니다.



설치가 되면, Maxtor MaxBlast는 장치 관리자 목록 (제어판 -> 시스템 -> 하드웨어 -> 장치 관리자 -> Maxtor 장치 -> Maxtor MaxBlast 이미지 백업 아카이브 탐색기)에 새로운 장치를 생성합니다. 가상 디스크와 같은 이미지 아카이브를 연결하기 위해 장치가 필요하므로 장치를 비활성화 하거나 설치 제거하지 마십시오 (제 9 장. 아카이브 탐색 및 이미지 마운트 참고).

2.2 Maxtor MaxBlast 추출

Maxtor MaxBlast 설치 시, 로컬 또는 네트워크 드라이브에 설치 (.msi) 파일을 저장할 수 있습니다. 이는 기존 구성 요소 설치의 수정 또는 복구 시 도움이 됩니다.

설치 파일을 저장하려면:

- Maxtor MaxBlast 설치 파일을 실행합니다.
- 설치 메뉴에서 프로그램 이름을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **추출**을 선택합니다.
- 설치 파일 저장 위치를 선택하고 **저장**을 클릭합니다.

2.3 Maxtor MaxBlast 실행

Windows 에서 Maxtor MaxBlast 를 실행하려면 **시작 -> 프로그램 -> Maxtor -> Maxtor MaxBlast -> Maxtor MaxBlast** 를 선택하거나, 데스크톱 상의 알맞은 바로가기 버튼을 클릭합니다.

디스크 데이터가 전체적으로 손상되어 부팅할 수 없는 경우, 제품과 함께 제공되었거나 부팅 가능한 미디어 작성기를 사용하여 만든 부팅 가능한 미디어에서 독립 Maxtor MaxBlast 버전을 로드합니다. 그러면 이전에 생성된 이미지로부터 디스크를 복원할 수 있습니다.

2.4 Maxtor MaxBlast 이전 버전에서 Maxtor MaxBlast 업그레이드

Maxtor MaxBlast 이전 버전이 설치되어 있는 경우 (예: Acronis 에 의해 실행되지 않은 소프트웨어), 새로운 버전은 해당 소프트웨어를 대체하지 않습니다. 이전 버전을 제거하여 새로운 DiscWizard 소프트웨어를 설치할 수 있습니다.

Maxtor MaxBlast 를 설치한 후, 부팅 가능한 미디어를 생성할 것을 적극 권장합니다 .

2.5 Maxtor MaxBlast 제거

시작 -> 설정 -> 제어판 -> 프로그램 추가 또는 삭제 -> <Maxtor MaxBlast> -> 제거를 선택합니다. 그런 다음 화면의 지침을 따릅니다. 작업을 완료하려면 후에 컴퓨터를 재부팅해야 합니다.

제 3 장. 일반 정보

3.1 디스크/파티션 이미지

백업 아카이브 (본 사용 설명서에서는 “이미지 백업”이라고도 불림)란 선택한 디스크/파티션에 저장된 모든 정보의 사본을 포함하는 파일 또는 파일 그룹입니다.

디스크와 파티션의 백업은 특별한 방법으로 수행됩니다: Maxtor MaxBlast 는 디스크의 섹터 단위 스냅샷을 저장하며, 여기에는 운영 체제, 레지스트리, 드라이버, 소프트웨어 응용프로그램 및 데이터 파일뿐만 아니라 사용자에게 숨겨진 시스템 영역도 포함되어 있습니다. 이러한 절차를 “디스크 이미지 생성”이라고 하며 이 결과로 만들어진 백업 아카이브를 종종 디스크/파티션 이미지라고 합니다.



Maxtor MaxBlast 는 (지원 파일 시스템에 대한) 데이터를 포함하는 하드 디스크의 부분만을 저장합니다. 게다가, 교환 파일 정보 (Windows NT/2000/XP 하의 pagefile.sys)와 hiberfil.sys (컴퓨터가 동면할 때 RAM 내용을 유지하는 파일)를 백업하지 않습니다. 이로 인해 이미지 크기가 줄어들고 이미지 생성 및 데이터로부터의 복원 속도가 빨라집니다.



파티션 이미지는 속성 (숨겨진 시스템 파일 포함), 부팅 레코드, FAT (파일 할당 도표), 루트 및 마스터 부팅 레코드 (MBR)가 있는 하드 디스크의 0 번 트랙과는 별도로 모든 파일들과 폴더들을 포함합니다.



디스크 이미지에는 모든 디스크 파티션의 이미지뿐만 아니라 마스터 부팅 레코드 (MBR)가 있는 0 번 트랙도 포함되어 있습니다.

기본적으로 모든 Maxtor MaxBlast 이미지 백업 아카이브에 있는 파일은 “.tib” 확장자를 가집니다.

디스크/파티션 이미지 백업으로부터 개별 파일들과 폴더를 복원할 수 있다는 점을 알아 두는 것이 중요합니다. 그러기 위해서는, 이미지를 가상 디스크로 마운트하고 (제 9 장. 아카이브 탐색 및 이미지 마운트 참고) 선택한 파일 그리고/또는 폴더를 Maxtor 디스크 드라이브로 복사합니다.

3.2 디스크 및 파티션 정보 보기

다양한 마법사에서 보여지는 바와 같이 모든 데이터가 구성표에서 표현되는 방식을 변경시킬 수 있습니다.

오른쪽 세 개의 아이콘: **아이콘 정렬**, **세부 정보 선택** 그리고 **i (선택된 항목의 등록 정보 표시)**가 있으며 객체를 마우스 오른쪽 클릭하여 나온 컨텍스트 메뉴에서 마지막으로 복제한 상태가 표시됩니다

특정한 열을 기준으로 메시지를 정렬하려면 헤더를 클릭(다시 클릭하면 메시지를 반대 순서로 바꿈)하거나, **아이콘 정렬** 버튼을 클릭하고 열을 선택합니다.

표시할 열을 선택하려면 헤더 라인을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하거나, **세부 정보 선택** 버튼을 마우스 왼쪽 버튼으로 클릭합니다. 그런 다음 표시하려는 열의 플래그를 지정합니다.

i (선택한 항목의 등록 정보 표시) 버튼을 클릭하면, 선택한 파티션이나 디스크 속성 창을 보게 됩니다.

이 창에는 두 개의 패널이 있습니다. 좌측 패널에는 등록 정보 트리가 있고 우측 패널에는 선택한 등록 정보가 자세히 표시됩니다. 디스크 정보에는 실제 매개변수 (연결 형식, 장치

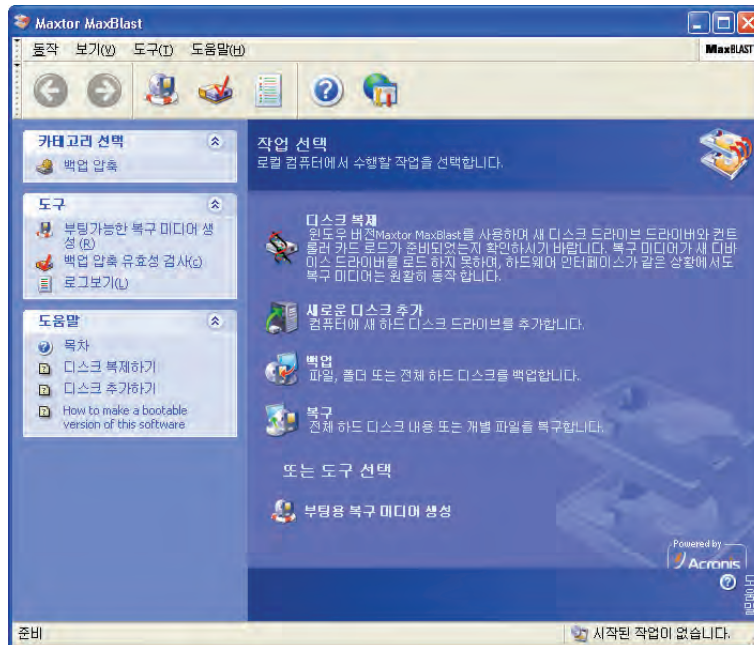
형식, 크기 등)가 포함되며, 파티션 정보에는 실제 (섹터, 위치 등) 및 논리적 (파일 시스템, 여유 공간, 할당된 문자 등) 매개변수가 포함됩니다.

마우스로 경계를 드래그하여 열의 너비를 변경할 수 있습니다.

제 4 장. Maxtor MaxBlast 사용

4.1 주 프로그램 창

주 프로그램 창에는 메뉴, 도구 모음, 세로 막대와 주 영역이 있습니다. 주 영역에는 작동 아이콘이 있고, 세로막대에는 카테고리, 도구 및 도움말 패널이 있습니다.



대부분의 작동들은 편리상 몇 가지 선택 방법을 제공하며 다른 창 영역에서 2 번 또는 3 번 표시됩니다. 예를 들어, 주 영역에서 아이콘을 클릭하거나 또는 세로막대, **작동** 또는 **도구** 메뉴의 해당 카테고리로부터 동일한 항목을 선택하여 작동이나 도구를 시작할 수 있습니다.

주 창의 작동 아이콘은 세 그룹으로 나누어집니다.

작업 그룹에는 다음과 같은 작동이 있습니다:

- **디스크 복제** - 임의의 드라이브에서 다른 드라이브로 데이터 복사
- **새 디스크 추가** - 새 드라이브를 추가 저장 장치로 파티션하고 포맷
- **이미지 백업** - 백업 아카이브 생성
- **이미지 복원** - 이전에 생성된 아카이브로부터 데이터 복원

도구 그룹에는 다음과 같은 항목이 있습니다:

- **백업 아카이브 유효성 검사** - 디스크/파티션 이미지를 가상 드라이브로 마운트하고, 아카이브 무결성 검사 절차를 실행
- **부팅 가능한 미디어 생성** - 부팅 가능한 미디어 생성 절차를 실행

프로그램 메뉴

프로그램 메뉴 바에는 **작동**, **보기**, **도구** 및 **도움말** 항목이 표시됩니다.

작동 메뉴에는 사용 가능한 작동 목록이 있습니다.

보기 메뉴에는 프로그램 창 모양을 관리하는 항목이 있습니다:

- **도구 모음** - 도구 모음 아이콘을 제어하는 명령들 포함

- **일반 작업 표시줄** - 세로 막대를 활성화/비활성화
- **상태 표시줄** - 상태 표시줄을 활성화/비활성화

도구 메뉴에는 다음과 같은 항목이 있습니다:

- **백업 아카이브 탐색** - 파일 수준 아카이브를 탐색하거나, 디스크/파티션 이미지를 가상 드라이브로 마운트
- **백업 아카이브 유효성 검사** - 아카이브 무결성 검사 절차를 실행
- **부팅 가능한 미디어 생성** - 부팅 가능한 미디어 생성 절차를 실행
- **로그 보기** - 로그 뷰어 창을 엮
- **옵션** - 기본 백업/복원 옵션 편집을 위한 창을 열어, 텍스트 모양(폰트) 등을 설정

도움말 메뉴는 도움말을 불러 와 Maxtor MaxBlast 에 관한 정보를 얻기 위해 사용됩니다.

상태 바

주 창 아래에 두 부분으로 나누어 진 상태 표시줄이 있습니다. 좌측은 선택한 항목을 간략하게 설명하고, 우측은 작업 진행과 결과를 표시합니다. 작동 결과를 더블 클릭하면, 로그 창이 보입니다.

작업 표시줄 공지 영역 아이콘

작동 시 대부분은 특수 표시기 아이콘이 창 작업 표시줄 공지 영역에 나타납니다 (시계가 있는 상태 표시줄의 오른쪽). 해당 아이콘에 마우스를 갖다 대면 작동 진행을 표시하는 도구 설명이 나타납니다. 이 아이콘은 열려 있는 주 프로그램 창과는 관계없습니다.

4.2 사용 가능한 작동

컴퓨터 상에서 다음과 같은 작동이 수행 가능합니다.

- 시스템 디스크/파티션 등을 포함한 데이터의 백업 및 복원

이미지 백업 또는 이미지 복원을 클릭한 다음 마법사의 지침을 따릅니다. *제 5 장. 이미지 백업 아카이브 생성 및 제 6 장. 이미지 백업 데이터 복원* 내용을 참고.

- Maxtor MaxBlast 작동의 로그 찾아 보기

작업 관리 그룹의 로그를 클릭하거나 세로 막대의 로그 보기 도구를 선택하여 이벤트 로그 창으로 이동합니다. *8.2 로그 보기* 내용을 참고.

- 백업 프로세스의 우선 순위 또는 파일 덮어쓰기 모드와 같은 백업/복원 옵션을 설정.

도구 -> 옵션 -> 기본 이미지 백업 옵션 또는 기본 이미지 복원 옵션을 선택하여 설정합니다. *5.2 이미지 백업 옵션 설정 및 6.3 복원 옵션 설정* 내용을 참고.

- 로컬, 네트워크 또는 이동식 미디어 등 위치 여부에 관계없이 백업 압축의 유효성 검사.

세로 막대의 도구 그룹에 있는 백업 아카이브 유효성 검사를 클릭한 다음 마법사의 지침을 따릅니다. 백업 아카이브 카테고리를 경유하여 이 마법사에 접근할 수도 있습니다. *8.1 백업 아카이브 유효성 검사* 내용을 참고.

- 아카이브의 내용을 탐색하고 임의의 아카이브에서 개별 파일을 복원.

도구 그룹에 있는 백업 아카이브 탐색 및 유효성 검사를 클릭하거나 세로 막대의 백업 아카이브 카테고리를 선택하여 백업 아카이브 관리 창으로 이동합니다. 그런 다음, 백업 아카이브 탐색을 선택하고 마법사의 지침을 따릅니다. *9.1 아카이브 탐색* 내용을 참고.

- 파티션의 이미지들을 마운트하여 그 내용들을 탐색, 수정하거나 또는 개별 파일들을 복원 도구 그룹에 있는 **백업 아카이브 탐색 및 유효성 검사**를 클릭하거나 세로 막대의 **백업 아카이브** 카테고리를 선택하여 백업 아카이브 관리 창으로 이동합니다. 그런 다음, **이미지 마운트**를 선택하고 마법사의 지침을 따릅니다. *9.2 이미지 마운트* 내용을 참고.

- 이전에 마운트된 파티션 이미지의 마운트 해제

도구 그룹에 있는 **백업 아카이브 탐색 및 유효성 검사**를 클릭하거나 세로 막대의 **백업 아카이브** 카테고리를 선택하여 백업 아카이브 관리 창으로 이동합니다. 그런 다음, **이미지 마운트 해제**를 선택하고 마법사의 지침을 따릅니다. *9.3 이미지 마운트 해제* 내용을 참고.

- 새 하드 디스크로 시스템 전송

도구 그룹의 **하드 디스크 관리**를 클릭하거나 세로 막대에 있는 **하드 디스크 관리** 카테고리를 선택하여 하드 디스크 관리 창으로 이동합니다. 그런 다음, **디스크 복제**를 선택하고 마법사의 지침을 따릅니다. *제 10 장. 새디스크로 시스템 이동*참고.

- 새 하드 디스크의 파티션 포맷

도구 그룹의 **하드 디스크 관리**를 클릭하거나 세로 막대에 있는 **하드 디스크 관리** 카테고리를 선택하여 하드 디스크 관리 창으로 이동합니다. 그런 다음, 새로운 디스크 추가를 선택하고 마법사의 지시 사항을 따라 합니다. *제11장. 새로운 하드 디스크 추가*참고.

- 부팅 가능한 미디어 또는 ISO 이미지 생성

제 7 장. 부팅 가능한 미디어 생성 참고.

제 5 장. 이미지 백업 아카이브 생성

손실된 데이터를 복원하거나 시스템을 예정된 상태로 돌리려면 먼저 컴퓨터의 이미지 백업을 생성해야 합니다. (디스크 이미지를 생성하는) 전체 시스템 디스크를 백업하면 심각한 데이터 손상이 있거나 하드웨어 장애가 발생한 경우 몇 분 안에 시스템을 복원할 수 있습니다. 게다가, 이미지 생성 절차가 파일을 복사하는 것보다 훨씬 빠르기 때문에, 대용량 데이터를 백업하는 경우 백업 프로세스 속도를 상당히 향상시킵니다 (*3.1 디스크/파티션 이미지 내용* 참고)

5.1 이미지 백업 절차

5.1.1 내 컴퓨터 백업

컴퓨터의 하드 디스크와 파티션의 백업 이미지를 생성합니다.

1. 주 프로그램 창의 이미지 백업 작동 아이콘을 클릭하여 **이미지 백업 생성 마법사**를 불러오고 **내 컴퓨터**를 선택합니다.

또는, Windows Explorer 창을 통해 마법사를 직접 시작할 수 있습니다. 그러기 위해서는, 디스크 아이콘을 마우스 오른쪽 클릭하고 컨텍스트 메뉴에서 **이미지 백업**을 선택합니다. 이 경우, 프로그램이 **내 컴퓨터** 모드를 자동으로 설정하고 백업을 위해 선택한 디스크를 표시합니다.

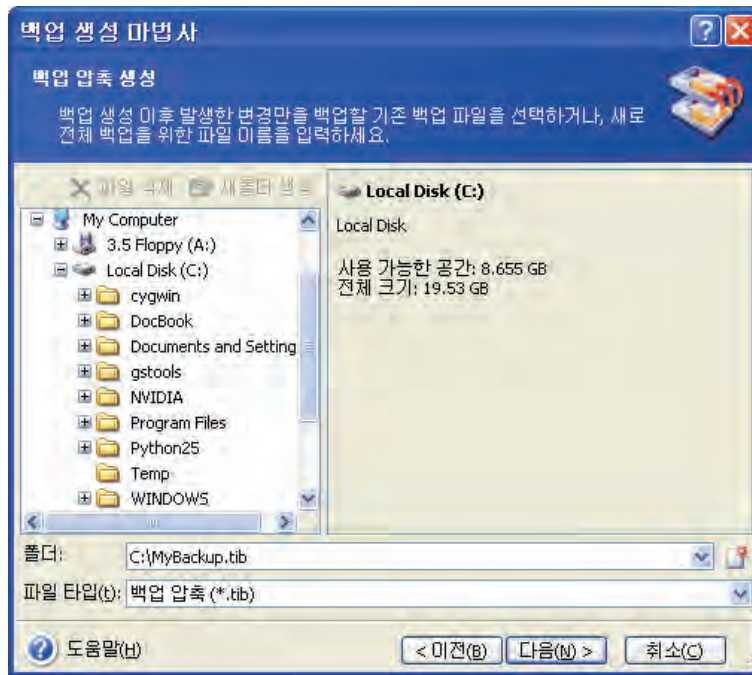
2. 이미지 백업을 위해 개별 디스크 또는 파티션을 선택합니다. 이미지 백업에 있어서는 어떠한 결합 (예: 디스크 1의 파티션 1 그리고 디스크 2의 파티션 1과 2)으로도 임의의 디스크와 파티션 집합을 선택할 수 있습니다.

3. *5.1.2 백업* 선택으로 이동합니다.

5.1.2 백업 대상 선택

이미지 백업할 대상 장소를 선택하고 이미지 백업 아카이브 이름을 지정합니다.

폴더 라인에 새로운 파일 이름을 입력하거나, 파일 이름 생성기 (이미지 백업 이름을 입력하는 라인의 오른쪽에 있는 버튼)를 사용합니다. 기존의 전체 백업 파일을 선택한 경우에는 덮어쓰기 되고 메시지 프롬프트 표시 상태가 됩니다. 전체 백업을 덮어쓰기 하는 것은 이전의 모든 아카이브를 버리고 새로운 아카이브의 생성을 시작하는 것입니다.



원본 폴더와 아카이브 저장 위치가 멀수록 데이터 손상 시 더 안전합니다. 예를 들어, 다른 하드 디스크에 아카이브를 저장하면 주 디스크가 손상되더라도 데이터가 보호됩니다. 모든 로컬 하드 디스크의 작동이 중단된 경우에도 네트워크 디스크, FTP 서버 또는 이동식 미디어에 저장된 데이터는 계속 사용할 수 있습니다.



1.3.4 지원 저장 미디어에 있는 FTP 서버 지원에 관한 메모와 권장 사항 참고.

5.1.3 이미지 백업 옵션 선택

백업 옵션 (백업 파일 분할, 압축 수준 등)을 선택합니다. 기본 옵션 사용이나 수동 옵션 설정을 사용할 수 있습니다. 후자인 경우, 설정은 현재의 백업 작업에만 적용됩니다. 다른 방법으로는, 현재의 화면에서 기본 옵션을 편집할 수 있으며 해당 설정이 향후 이미지 백업 작동에 대한 기본 설정으로 저장됩니다. 자세한 내용은 5.2 이미지 백업 옵션 설정 참고.

5.1.4 주석 제공

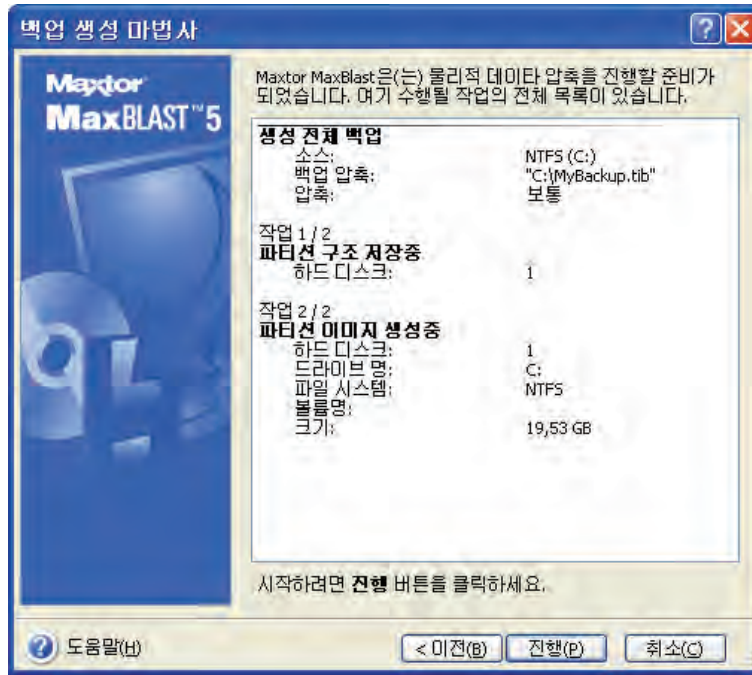
1 개 이상의 이미지 백업을 생성하는 경우, 복원할 데이터의 선택에 도움이 될 수 있도록 이미지 아카이브에 대한 설명 주석을 입력하도록 권장합니다. 그러나, 이미지 백업에 어떠한 메모도 추가하지 않을 수 있습니다. 백업 파일 크기 및 생성 날짜는 자동으로 설명에 추가되므로 이 정보를 입력할 필요가 없습니다.

5.1.5 이미지 백업 프로세스

최종 단계에서 백업 작업 요약이 표시됩니다. 지금까지 수행한 작업에 대해서는 뒤로를 클릭하여 생성된 작업을 변경할 수 있습니다. 진행을 클릭하면 작업 실행이 시작됩니다.

별도의 창에 작업 진행률이 표시됩니다. 취소를 클릭하여 절차를 중지할 수 있습니다.

숨기기를 클릭하여 진행률 창을 닫을 수도 있습니다. 이미지 백업 생성은 계속되지만 다른 작업을 시작하거나 주 프로그램 창을 닫을 수 있습니다. 후자의 경우 프로그램은 배경에서 작업을 계속하고 백업 아카이브가 준비되면 자동으로 창을 닫습니다. 여러 백업 작동을 준비하는 경우에는 현재의 작업이 종료될 때까지 대기하게 됩니다.



백업 프로세스의 우선 순위를 조정할 수 있습니다. 우선 순위를 조정하려면, 시스템 트레이에 있는 프로세스 아이콘을 클릭하고 표시되는 메뉴에서 낮음, 보통, 높음의 우선 순위를 선택합니다. 기본 우선 순위의 설정 방법에 대한 정보는 5.2.2 백업 우선 순위참고.



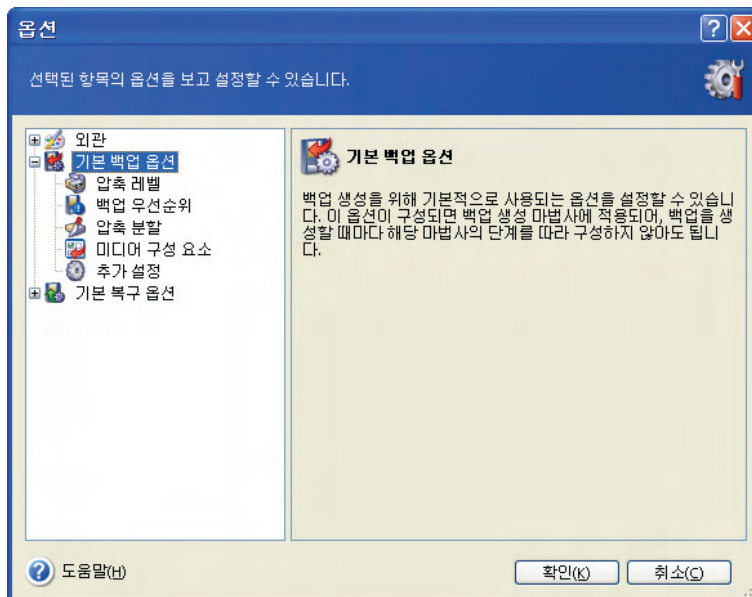
몇 개의 이동식 미디어로 아카이브를 굽는 경우에는 복원 과정 중 순서대로 삽입해야 하기 때문에 반드시 번호를 부여해야 합니다.

작업 완료 시 로그를 볼 수 있습니다. 로그를 보려면, 도구 모음에 있는 작동 로그 보기 버튼을 클릭합니다.

5.2 이미지 백업 옵션 설정

기본 백업 옵션을 보거나 편집하려면 주 프로그램 메뉴에서 도구 -> 옵션 -> 기본 이미지 백업 옵션을 선택합니다.

백업 작업을 생성하는 동안에도 기본 (또는 임시로 설정) 백업 옵션을 편집할 수 있습니다.



5.2.1 압축 수준

사전 설정은 **보통**.

없음을 선택한 경우, 데이터는 압축하지 않고 복사되며 백업 파일 크기가 상당히 커질 수 있습니다. 그러나, **최대** 압축을 선택한 경우에는 백업 생성에 시간이 오래 소요됩니다.

최적 데이터 압축 수준은 아카이브에 저장된 파일 형식에 따라 달라집니다. 예를 들어, 아카이브가 .jpg, .pdf 또는 .mp3와 같이 기본적으로 압축된 파일을 포함하면 최대 압축을 지정하더라도 아카이브 크기가 크게 줄어들지 않습니다.

일반적으로, 기본 설정된 **보통** 압축 수준을 사용할 것을 권장합니다. 요구된 공간 수를 줄이기 위해 이동식 미디어에 대한 **최대** 압축을 선택할 수 있습니다.

5.2.2 백업 우선 순위

사전 설정은 **낮음**.

시스템에서 실행하는 프로세스의 우선 순위는 CPU 사용량과 해당 프로세스에 할당된 시스템 리소스를 결정합니다. 백업 우선 순위를 낮추면 다른 CPU 작업에 더 많은 리소스를 사용할 수 있게 됩니다. 백업 우선 순위를 높이면 현재 실행 중인 다른 프로세스에서 리소스를 가져오기 때문에 백업 프로세스의 속도가 빨라질 수 있습니다. 총 CPU 사용량 및 다른 요인에 의해 결과가 달라질 수 있습니다.

5.2.3 아카이브 분할

크기 조정 가능한 백업은 원본 백업을 함께 구성하는 여러 개의 파일로 분할할 수 있습니다. 백업 파일은 분할되어 이동식 미디어로 굽거나 또는 FTP 서버 (FTP 서버에서 직접 복구되는 데이터는 2GB 이내의 파일로 아카이브 분할을 요구)로 저장될 수 있습니다.

사전 설정은 **자동**. 이 설정을 선택하면 Maxtor MaxBlast가 다음과 같이 작동합니다.

하드 디스크로 백업 시: 선택한 디스크의 공간이 충분하고 파일 시스템이 예상 파일 크기를 허용할 경우, 프로그램은 단일 아카이브 파일을 생성합니다.

저장 디스크의 공간이 충분하지만 파일 시스템이 예상 파일 크기를 허용하지 않으면, Maxtor MaxBlast는 자동으로 백업을 여러 파일로 분할합니다.



하드 디스크의 용량이 2TB 일지라도, FAT16 및 FAT32 파일 시스템은 4GB 파일 크기가 한계입니다. 그러므로 전체 디스크를 백업하는 경우 아카이브 파일이 이 한계를 쉽게 초과할 수 있습니다.

하드 디스크에 이미지를 저장할 공간이 충분하지 않을 경우, 프로그램이 이에 대한 경고 메시지를 보내고 문제 해결 방법에 대한 사용자의 결정을 기다리게 됩니다. 추가 공간을 확보한 후 작업을 계속하거나 **뒤로**를 클릭하여 다른 디스크를 선택할 수도 있습니다.

디스켓, CD-R/RW 또는 DVD±R/RW에 백업 시: Maxtor MaxBlast는 이전 디스크에 빈 공간이 없을 경우 새로운 디스크의 삽입 여부를 묻습니다.

또는, **크기 고정**을 선택하고 원하는 파일 크기를 입력하거나 드롭다운 목록에서 파일 크기를 선택할 수 있습니다. 그러면, 지정된 크기의 여러 파일로 백업이 분할됩니다. 나중에 아카이브를 CD-R/RW나 DVD±R/RW로 구울 목적으로 하드 디스크에 백업할 때 유용합니다.



CD-R/RW, DVD±R/RW에서 이미지를 직접 만들면 하드 디스크에서 만들 때보다 시간이 훨씬 많이 걸릴 수 있습니다.

5.2.4 미디어 구성 요소

사전 설정은 **비활성화**.

이동식 미디어로 백업 시, 추가 구성 요소를 쓰기하여 부팅 가능한 미디어를 만들 수 있습니다. 따라서, 별도의 복구 디스크는 필요없습니다.

일반 탭 상에서 부팅과 데이터 복원에 필요한 기본 구성 요소를 선택합니다.

Maxtor 한 번 클릭 복원은 복구 미디어에 대한 최소한의 추가로서 미디어에 저장된 이미지 아카이브로부터 한 번의 클릭으로 데이터를 복구할 수 있습니다. 즉, 해당 미디어에서 부팅하여 "복원"을 클릭하면 모든 데이터가 원래 상태로 자동 복원됩니다. 파티션 크기의 재조정과 같은 옵션이나 선택 사항은 수행할 수 없습니다.

복원 중 더 많은 기능을 원하면, **Maxtor MaxBlast** 독립 버전을 복구 디스크로 쓰기 합니다. 그런 다음, 복원 데이터 마법사를 사용하여 복구 작업을 구성할 수 있습니다.

고급 탭 아래에서 전체 또는 안전 로더 버전이나 두가지 Maxtor MaxBlast 버전을 모두 선택할 수 있습니다. 안전 버전은 USB, PC 카드 또는 SCSI 드라이버를 가지지 않으며 전체 버전이 로드되지 않은 경우에만 유용합니다.

5.2.5 추가 설정

1. 작업 완료 시 백업 아카이브 유효성 검사

사전 설정은 **비활성화**.

활성화되면 백업 이후 프로그램이 방금 생성되거나 보완된 아카이브의 무결성을 검사합니다.

2. 이동식 미디어에 백업 아카이브 생성 중, 첫번째 미디어요구

사전 설정은 **활성화**.

이동식 미디어로 백업 시에는 **첫번째 미디어 삽입** 프롬프트를 표시할 지 여부를 선택할 수 있습니다. 기본 설정을 사용하면 프로그램은 프롬프트 박스에서 **확인**을 누를 때까지 대기하므로 사용자가 자리를 비울 경우 이동식 미디어로 백업할 수 없습니다. 그러면 이동식 미디어가 사용 가능할 경우 (예: CD-R/RW 삽입됨) 작업을 자동으로 실행할 수 있습니다.

제 6 장. 이미지 백업 데이터 복원

6.1 Windows에서 복원 또는 CD로부터 부팅?

위에 설명한 바와 같이 (2.3 Maxtor MaxBlast 실행참고), Maxtor MaxBlast는 여러가지 방법으로 실행할 수 있습니다. 우선적으로 Windows에서 Maxtor MaxBlast를 실행하여 데이터를 복원해 보실 것을 권장합니다. 왜냐하면 이 방법은 더 많은 기능을 제공하기 때문입니다. Windows가 로드되지 않거나 이미지 백업을 비어 있는 드라이브로 복원해야 하는 경우에만 부팅 가능한 미디어로부터 부팅합니다.

프로그램을 로드한 부팅 CD는 백업이 있는 다른 CD를 사용하는 것을 방해하지 않습니다. Maxtor MaxBlast가 완전히 RAM에 로드되면, 부팅 가능한 CD를 제거하여 아카이브 디스크를 삽입할 수 있습니다.



주의 사항! 독립 Maxtor MaxBlast의 디스크 문자는 때때로 Windows가 드라이브를 인식하는 방법과 다를 수 있습니다. 예를 들어, 독립 Maxtor MaxBlast에서 인식된 D: 드라이브는 Windows에서 E: 드라이브에 해당할 수 있습니다.



백업 이미지가 부팅 가능한 미디어에 위치하는 경우, Maxtor 한 번 클릭 복원 사용에 대한 선택을 할 수 있습니다. 이 작동은 항상 전체 실제 디스크를 복원합니다. 그러므로, 디스크가 몇 개의 파티션으로 구성되어 있는 경우, 이들 모두가 이미지에 포함되어야 합니다. 이미지에서 누락된 파티션들은 손실됩니다. 이미지가 모든 디스크 데이터를 포함하고 있는 지, 또는 Maxtor 한 번 클릭 복원을 사용하기 전에 이미지로 만들어지지 않은 파티션이 필요없는 지 확인합니다. Maxtor 한 번 클릭 복원에 대한 자세한 사항은 5.2.4 미디어 구성 요소를 참고하십시오.

6.1.1 부팅 가능한 미디어에서의 네트워크 설정

부팅 가능한 미디어에서 실행 시, Maxtor MaxBlast는 네트워크를 감지하지 않습니다. 이는 네트워크에 DHCP 서버가 존재하지 않거나, 컴퓨터 주소가 어떠한 이유로 자동 인식되지 않는 경우일 수 있습니다.

연결을 가능하게 하려면, 도구 -> 옵션 -> 네트워크 어댑터 창에서 네트워크 설정을 수동 지정합니다.

6.2 이미지에서 디스크/파티션 또는 파일 복원

이미지에서 파티션 (디스크)을 복원하려면 Maxtor MaxBlast가 대상 파티션 (디스크)에 **단독 액세스**해야 합니다. 즉 다른 응용프로그램이 같은 시점에 해당 파티션 (디스크)에 접근할 수 없습니다. 파티션 (디스크)을 차단할 수 없다는 메시지를 받게 되면 이 파티션 (디스크)을 사용하는 응용프로그램을 닫고 다시 시작합니다. 해당 파티션 (디스크)을 사용하는 응용프로그램을 확인할 수 없으면 모든 응용프로그램을 닫습니다.

6.2.1 이미지 복원 데이터 마법사 시작

주 프로그램 창에서 복원 작동 아이콘을 클릭하여 **이미지 복원 데이터 마법사**를 불러오기 합니다.

6.2.2 아카이브 선택

1. 아카이브를 선택합니다.



아카이브가 이동식 미디어, 예를 들어 CD에 위치해 있는 경우, 데이터 복원 마법사가 나타나면 맨 처음 마지막 CD를 삽입하고 역순으로 디스크를 삽입합니다.

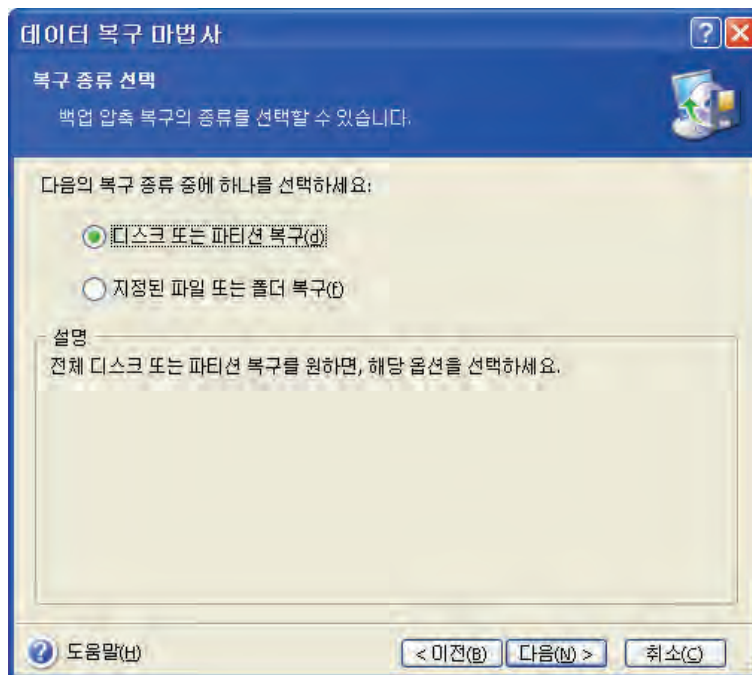


FTP 서버에서 직접 데이터를 복원하기 위해서는 2GB 이내의 아카이브를 요구합니다. 일부 파일들의 크기가 더 크다고 생각 되면, 우선 전체 아카이브를 (최초 전체 백업과 함께) 로컬 하드 디스크나 네트워크 공유 디스크에 복사합니다. 1.3.4 지원 저장 미디어에 있는 FTP 서버 지원에 관한 메모와 권장 사항을 참고하십시오.

아카이브에 주석을 추가했으면 주석이 드라이브 트리의 오른쪽에 표시됩니다. 아카이브가 비밀번호로 보호된 경우 Maxtor MaxBlast 에서 비밀번호를 요청하게 됩니다. 파티션 레이아웃, 주석과 다음 버튼은 올바른 비밀번호를 입력할 때까지 이용할 수 없습니다.

6.2.3 복원 형식 선택

복원하려는 것을 선택하십시오.



지정된 파일이나 폴더 복원

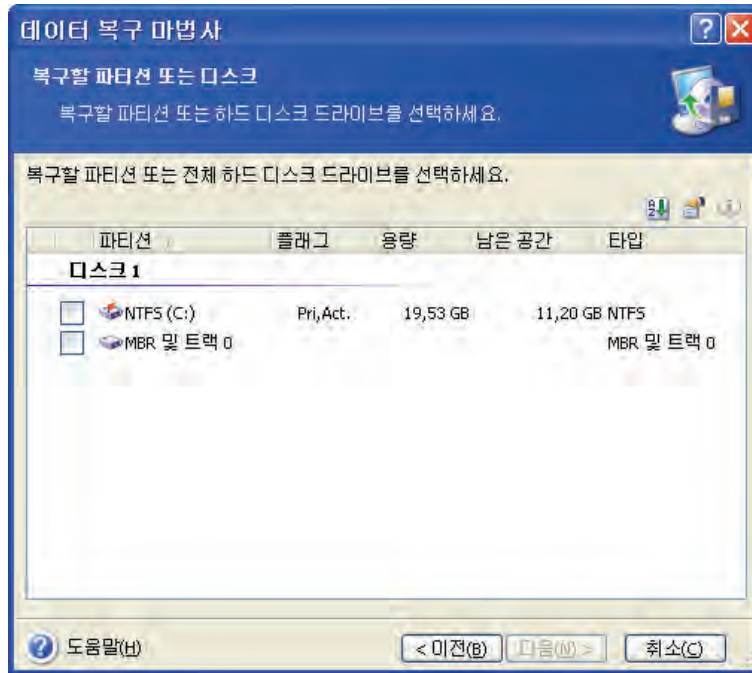
이를 선택하면 나중에 선택한 파일/폴더들을 복원할 위치 (원래 또는 새 위치), 복원할 파일/폴더 등을 선택하도록 요청됩니다. 이는 파일 아카이브 복원 순서처럼 보입니다. 그러나, 선택에 주의: 디스크/파티션 대신에 파일들을 복원하려면 불필요한 폴더의 선택을 해제합니다. 그렇지 않으면, 필요없는 파일들을 복원하게 됩니다. 다음에는 복원 요약 화면 (6.2.12 이미지 복원 요약 및 복원 실행)이 나타납니다.

디스크나 파티션 복원

디스크/파티션 복구 형식을 선택하면 아래 설명된 모든 설정을 해야 합니다.

6.2.4 복원할 디스크/파티션 선택

선택한 아카이브 파일에 여러 파티션 또는 디스크의 이미지까지 들어 있을 수 있습니다. 복원할 디스크/파티션을 선택합니다.



디스크와 파티션 이미지는 MBR (마스터 부팅 레코드)와 함께 트랙 0의 사본을 포함합니다. 이는 본 창에 별도의 라인으로 나타납니다. 각 박스를 선택하여 MBR 및 트랙 0을 복원할 지 여부를 선택할 수 있습니다. 시스템을 복원하는 경우, 시스템 부팅에 중요하기 때문에 복원 작동에 MBR을 포함합니다.

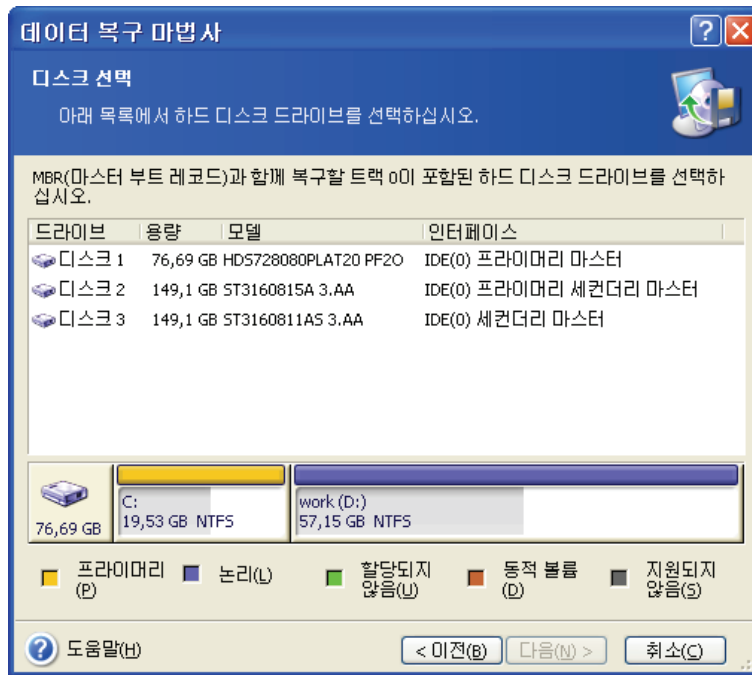
6.2.5 대상 디스크/파티션 선택

1. 선택한 이미지를 복원할 대상 디스크나 파티션을 선택합니다. 데이터는 처음 위치에 그대로 복원할 수도 있고 다른 디스크/파티션 또는 할당되지 않은 공간에 복원할 수도 있습니다. 대상 파티션의 크기는 압축 해제된 이미지 데이터의 크기 이상이어야 합니다.



복원된 파티션에 저장된 모든 데이터는 이미지 데이터로 대체되므로 백업되지 않은 데이터 중 필요한 데이터가 있는지 주의해서 살펴보십시오.

2. 전체 디스크를 복원할 시에는 디스크에 여유 공간이 있는지 알아 보기 위해 프로그램이 대상 디스크 구조를 분석합니다.



대상 디스크에 파티션이 존재하는 경우에는 대상 디스크에 데이터가 있는 파티션이 있는지를 알리는 **비어 있지 않은 대상 하드 디스크 드라이브** 창이 나타납니다.

다음 중에서 선택하여야 합니다:

- 예, 복원 전에 대상 하드 디스크에 있는 모든 파티션의 삭제를 원합니다 - 기존의 모든 파티션이 삭제되고 모든 데이터가 손실됩니다.
- **아니요, 파티션의 삭제를 원하지 않습니다** - 기존 파티션이 삭제되지 않고 복구 작동이 중단됩니다. 이 작업을 취소하고 되돌아가서 다른 디스크를 선택해야 합니다.



이 시점에서 실제적인 변경이나 데이터 삭제는 발생하지 않는다는 점을 알아 두십시오! 이제 프로그램이 절차를 준비합니다. 마법사 마지막 창에서 **진행**을 클릭한 경우에만 모든 변경이 실행됩니다.

계속하려면 첫 번째 선택 항목을 선택하고 **다음**을 클릭합니다. *6.2.10 한 번에 여러 디스크나 파티션 복원* 단계가 나타납니다.

6.2.6 복원된 파티션 형식 변경

파티션 복원 시 (대부분의 경우는 필요 없지만) 파티션 형식을 변경할 수 있습니다.

왜 작업을 해야 하는지 설명하기 위해서 운영 체제와 데이터가 파손된 디스크의 동일한 주 파티션에 저장되어 있다고 가정해 봅시다.

새로운 (또는 동일한) 디스크로 시스템 파티션을 복원하고 여기에서 운영 체제를 로드하고자 하는 경우, 사용자는 **활성**을 선택합니다

자신의 파티션과 OS가 있는 다른 하드 디스크로 시스템 파티션을 복원하는 경우, 사용자는 데이터만이 필요할 것입니다. 이 경우, 파티션을 **논리적으로** 복원하여 데이터에만 액세스할 수 있습니다.

기본적으로 원래 파티션 형식이 선택됩니다.



운영 체제가 설치되지 않은 파티션을 **활성**으로 선택하면 컴퓨터의 부팅을 방해할 수 있습니다.

6.2.7 복원된 파티션 파일 시스템 변경

드문 경우이지만, 복원 중 파티션 파일 시스템을 변경할 수 있습니다. Maxtor MaxBlast 는 다음과 같은 파일 시스템 변환을 할 수 있습니다: **FAT 16 -> FAT 32, Ext2 -> Ext3**. 다른 기본 파일 시스템을 갖는 파티션의 경우 이 옵션을 사용할 수 없습니다.



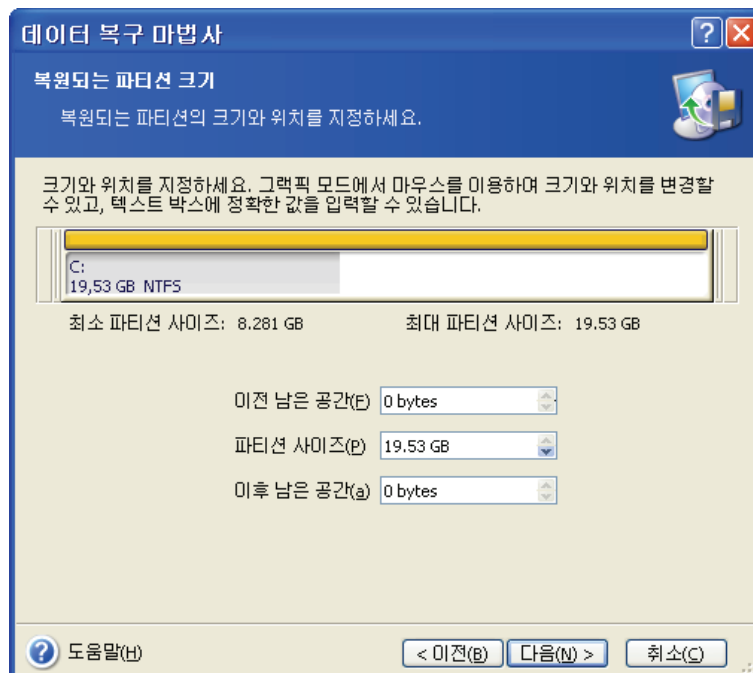
오래된 저 용량 FAT16 디스크에서 새로운 디스크로 파티션을 복원한다고 가정합니다. FAT16는 효율적이지 않으며 심지어 고용량 하드 디스크에 설정하는 것이 불가능할 수도 있습니다. 왜냐하면 FAT16은 4GB 크기의 파티션까지 지원하므로 파일 시스템을 변경하지 않고서는 4GB FAT16 파티션을 그 제한값을 초과하는 파티션에 복원할 수 없기 때문입니다. FAT16에서 FAT32로 파일 시스템을 변경하는 것이 타당합니다.

그러나 모든 운영 체제가 FAT32를 지원하지 않는다는 점에 유의하시기 바랍니다. MS-DOS, Windows 95 및 Windows NT 3.x, 4.x는 FAT32를 지원하지 않으며 파티션을 복원하고 파일 시스템을 변경한 후에는 작동하지 않습니다. 일반적으로 FAT16 파티션에만 복원될 수 있습니다.

6.2.8 복원된 파티션 크기 및 위치 변경

파티션 또는 파티션의 경계를 마우스로 드래그하거나 해당 값을 알맞은 필드에 입력하여 파티션의 크기 및 위치를 변경할 수 있습니다.

이 기능을 사용하면 복원 중인 파티션 간에 디스크 공간을 다시 분배할 수 있습니다. 이 경우 크기를 줄일 파티션을 먼저 복원해야 합니다.



이러한 변경은 하드 디스크의 이미지를 생성하고 이를 더 큰 파티션을 갖는 새로운 디스크에 복원함으로써 하드 디스크를 새로운 고용량 하드 디스크에 복사하는 경우 유용할 수 있습니다.

6.2.9 복원된 파티션에 문자 할당

Maxtor MaxBlast 는 복원된 파티션에 사용되지 않은 문자를 할당합니다. 드롭다운 목록에서 원하는 문자를 선택할 수 있습니다. 스위치를 **아니요**에 설정하면, 복원된 파티션에 문자를 할당하지 않고, OS 로부터 해당 파티션을 숨깁니다.

FAT와 NTFS가 아닌 Windows에 접속할 수 없는 파티션에는 문자를 할당해서는 안 됩니다.

6.2.10 한 번에 여러 디스크나 파티션 복원

단일 세션 동안, 한 디스크를 선택하여 매개 변수를 우선 설정한 다음 복원할 모든 파티션 또는 디스크에 이러한 작업을 반복함으로써 여러 파티션 또는 디스크를 하나씩 복원할 수 있습니다.

다른 디스크 (파티션)를 복원하고자 하는 경우, **예, 다른 파티션 또는 하드 디스크 드라이브의 복구를 원합니다**를 선택합니다. 그런 다음, 파티션 선택 창 (6.3.4)으로 다시 되돌아가서 위의 순서들을 반복해야 합니다. 그렇지 않은 경우에는 이 스위치를 설정하지 않습니다.

6.2.11 복원 옵션 설정

복원 과정 옵션 (즉, 복원 과정 우선 순위 등)을 선택합니다 기본 옵션 사용이나 수동 옵션 설정을 사용할 수 있습니다. 후자인 경우, 설정은 현재의 복원 작업에만 적용됩니다. 또는, 현재 화면에서 기본 옵션을 편집할 수 있습니다. 그러면, 사용자가 지정한 설정이 기본값으로 저장됩니다. 자세한 내용은 6.3 복원 옵션 설정을 참고하십시오.

6.2.12 이미지 복원 요약 및 복원 실행

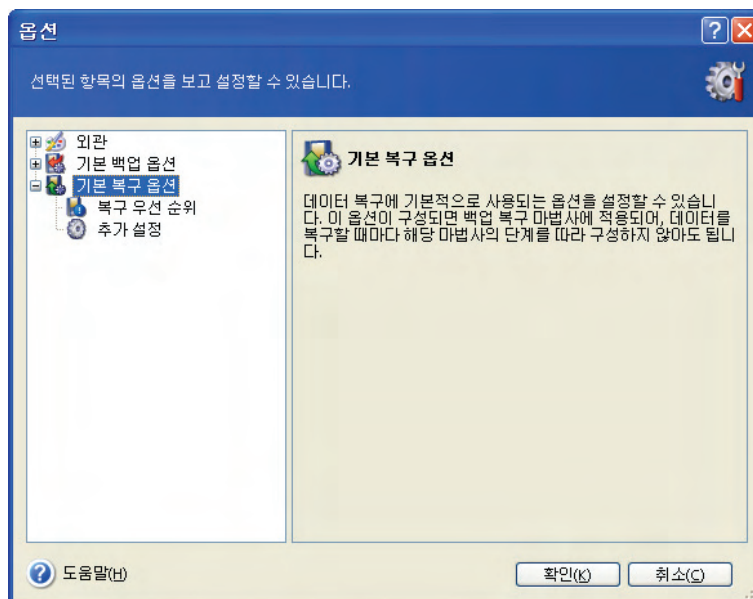
최종 단계에서 복원 요약이 표시됩니다. 지금까지 수행한 작업에 대해서는 뒤로를 클릭하여 생성된 작업을 변경할 수 있습니다. 취소를 클릭하면 디스크 (들)에 변경 내용이 적용되지 않습니다. 진행을 클릭하면 작업 실행이 시작됩니다.

별도의 창에 작업 진행률이 표시됩니다. 취소를 클릭하여 절차를 중지할 수 있습니다. 그러나, 대상 파티션이 삭제되고 해당 공간의 할당이 해제되어 복원이 실패한 경우와 동일한 결과를 얻게 된다는 점을 명심하기 바랍니다. "손실"된 파티션을 복원하려면 이미지에서 해당 파티션을 다시 복원해야 합니다.

6.3 복원 옵션 설정

기본 복원 옵션을 보거나 편집하려면 주 프로그램 메뉴에서 도구 -> 옵션 -> 기본 이미지 복원 옵션을 선택합니다.

복원 작업을 생성하는 동안에도 기본 (또는 임시로 설정) 복원 옵션을 편집할 수 있습니다.



6.3.1 파일 덮어쓰기 모드

이 옵션을 통해 백업이 복원된 후에도 유용한 데이터를 변경할 수 있습니다. 프로그램이 아카이브에서와 동일한 이름을 가진 폴더를 대상 폴더에서 찾을 경우 어떻게 할 것인지 선택합니다:

- **기존 파일 덮어쓰기** - 이는 하드 디스크에 있는 파일보다 아카이브 파일에 무조건적인 우선 순위를 부여합니다.
- **오래된 기존 파일 덮어쓰기** - 이는 아카이브에 있던지 디스크에 있던지 가장 최신에 수정된 파일에 우선 순위를 부여합니다.
- **기존 파일 덮어쓰지 않음** - 아카이브 파일보다 하드 디스크의 파일에 무조건적 우선 순위를 부여합니다.

이 옵션은 파일/폴더 아카이브에서 파일을 복원할 때만 유효합니다.

6.3.2 복원 우선 순위

사전 설정은 낮음.

시스템에서 실행하는 프로세스의 우선 순위는 CPU 사용량과 해당 프로세스에 할당된 시스템 리소스를 결정합니다. 복원 우선 순위를 낮추면 다른 CPU 작업에 더 많은 리소스를 사용할 수 있게 됩니다. 복원 우선 순위를 높이면 현재 실행 중인 다른 프로세스에서 리소스를 가져오기 때문에 복원 프로세스의 속도가 빨라질 수 있습니다. 총 CPU 사용량 및 다른 요인에 의해 결과가 달라질 수 있습니다.

6.3.3 추가 설정

1. 아카이브에서 파일 날짜와 시간을 복원하거나 파일에 현재 날짜와 시간을 부여할 수 있는지 선택할 수 있습니다.
2. 데이터가 아카이브로부터 복원되기 전 Maxtor MaxBlast 가 무결성을 확인할 수 있습니다. 아카이브가 손상되었다고 의심되는 경우, **복원전 백업 아카이브 유효성 검사**를 선택합니다.
3. 디스크/파티션을 이미지로부터 복원하면, Maxtor MaxBlast 는 파일 시스템의 무결성을 확인할 수 있습니다. 그러기 위해서는, **복원 후 파일 시스템 확인**을 선택합니다.



파일 시스템의 유효성 확인은 FAT16/32 및 NTFS 파일 시스템을 사용하는 디스크/파티션을 복원할 때만 이용 가능 합니다.

제 7 장. 부팅 가능한 미디어 생성

베어 메탈 또는 부팅할 수 없는 손상된 컴퓨터에서 Maxtor MaxBlast 를 실행할 수 있습니다. Windows 운영 체제가 아닌 컴퓨터에 있는 디스크조차도 그 모든 데이터를 백업 아카이브에 섹터별로 복사함으로 백업할 수도 있습니다. 그러기 위해서는, 독립 Maxtor MaxBlast 버전이 있는 부팅 가능한 미디어가 필요합니다.

포장된 제품을 구입했으면 설치용 CD에 프로그램 설치 파일 외에 부팅 가능한 Maxtor MaxBlast 독립 버전이 들어 있으므로 부팅 가능한 CD를 이미 가지고 있습니다.

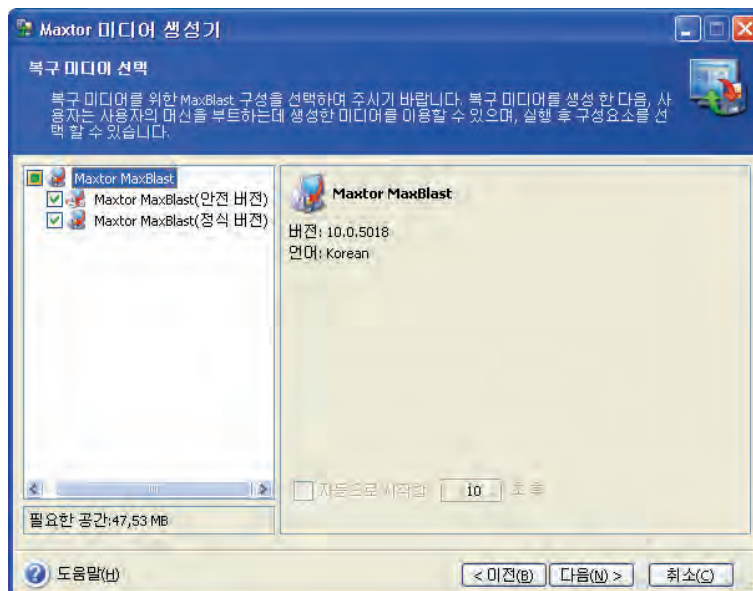
웹에서 Maxtor MaxBlast 를 다운로드하면, 부팅 가능한 미디어 작성기를 사용하여 부팅 가능한 미디어를 생성할 수 있습니다. 그러기 위해서는 비어있는 CD-R/RW 과 DVD±R/RW, 몇 개의 포맷된 디스켓 (정확한 개수는 마법사에서 알려줌), 또는 사용자 서버에서 부팅할 수 있는 Zip 드라이브와 같은 다른 미디어가 있어야 합니다.

Maxtor MaxBlast 는 또한 하드 디스크에 부팅 가능한 디스크의 ISO 이미지를 만들 수도 있습니다. 그런 다음, 컴퓨터 부팅용 CD에 ISO 파일을 구울 수 있습니다.



Maxtor MaxBlast 설치 동안에 부팅 가능한 미디어 작성기를 설치하도록 선택하지 않으면, 이 기능을 사용할 수 없게 됩니다.

1. 도구 모음이나 세로 막대에 있는 **부팅가능한 미디어 생성**을 클릭하거나 **도구** 메뉴에서 **부팅 가능한 미디어 생성**을 선택합니다. 또한, Maxtor MaxBlast 를 로드하지 않고 **시작** 메뉴에서 **프로그램 -> Maxtor -> Maxtor MaxBlast -> 부팅 가능한 미디어 작성기**를 선택하여 부팅 가능한 미디어 작성기를 실행할 수 있습니다.
2. 부팅 가능한 미디어에 배치할 Maxtor 프로그램의 구성 요소를 선택합니다.



Maxtor MaxBlast 는 다음과 같은 구성 요소를 제공합니다:

- Maxtor MaxBlast 정식 버전

USB, PC 카드 (이전에는 PCMCIA 임), SCSI 인터페이스 및 이와 연결되는 저장 장치에 대한 지원을 포함하며 적극 권장됩니다.

- Maxtor MaxBlast 안전 버전

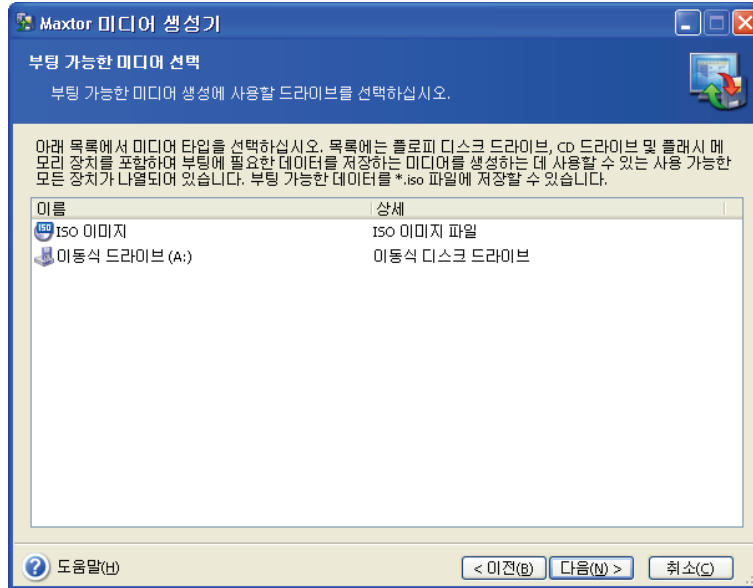
USB, PC 카드 또는 SCSI 드라이버를 포함하지 않습니다. 정식 버전을 실행하는 데 문제가 발생하는 경우 권장합니다.

기타 Maxtor 제품의 구성 요소에 관한 자세한 사항은 각각의 사용 설명서를 참고합니다.

3. 생성할 부팅 가능한 미디어 형식 (CD-R/RW, DVD±R/RW 또는 3.5" 디스켓)을 선택합니다. BIOS에 관련 기능이 있으면 이동식 USB 플래시 드라이브와 같은 부팅 가능한 미디어를 만들 수 있습니다. 부팅 가능한 디스크 ISO 이미지를 만들도록 선택할 수도 있습니다.



3.5" 디스켓을 사용하는 경우, 디스켓 (또는 일련의 디스켓)에 한 번에 하나의 구성 요소 (예: Maxtor MaxBlast)만 쓰기할 수 있습니다. 다른 구성 요소를 쓰기하려면 부팅 가능한 디스켓 작성기를 다시 시작합니다.



4. CD, DVD 또는 기타 이동식 미디어를 생성하는 경우, 공 디스크를 삽입하면 프로그램에서 그 용량을 확인할 수 있게 됩니다. 부팅 가능한 디스크 ISO 이미지를 생성하도록 선택한 경우, ISO 파일 이름 및 해당 파일을 배치할 폴더를 지정합니다.

5. 다음, 프로그램에서는 비어 있는 디스크 공간이 얼마나 필요한지 계산하고 (ISO 또는 CD를 선택하지 않은 경우) 사용자가 필요한 공간을 준비할 때까지 기다립니다. 준비가 완료되면 **진행**을 클릭합니다.

부팅 디스크를 만든 후에는 그 표시를 하고 안전한 장소에 보관합니다.

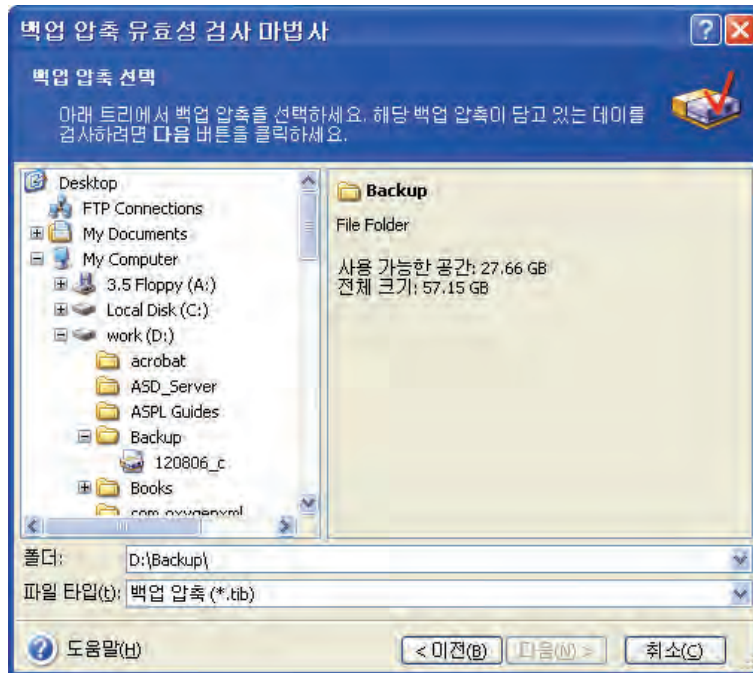
나중 프로그램 버전으로 생성된 백업이 이전 프로그램 버전과 호환되지 않을 수 있다는 점을 기억하십시오. 이러한 이유로 인해, Maxtor MaxBlast 를 업데이트 한 다음, 새 부팅 가능한 미디어를 생성할 것을 적극 권장합니다.

제 8 장. 기타 작업

8.1 백업 아카이브 유효성 검사

아카이브가 손상되지 않았는지 확인하기 위해, 무결성을 검사할 수 있습니다.

1. 백업 아카이브 유효성 검사 마법사를 불러오기 위해 도구 모음에 있는 백업 아카이브 유효성 검사를 클릭합니다. 백업 아카이브 카테고리를 경유하여 이 마법사에 접근할 수도 있습니다.
2. 검사할 아카이브를 선택합니다.



3. 진행을 요약 창에서 클릭하면 유효성 검사 절차가 시작됩니다. 유효성 검사가 완료되면 결과 창이 나타납니다. 취소를 클릭하여 절차를 취소할 수 있습니다.

8.2 로그 보기

Maxtor MaxBlast 를 사용하면 작업 로그를 볼 수 있습니다.

로그 창을 불러오기하려면, 도구 모음 또는 도구 메뉴에서 로그 보기를 선택합니다.

로그 탐색 창에는 2개의 창이 있습니다: 좌측은 로그 목록이고, 우측은 선택한 로그 내용을 보여 줍니다.

좌측 창은 최대 50 개의 로그를 포함할 수 있습니다. 그 이상인 경우, 좌/우측 화살표로 더 많이와 더 작게 버튼을 사용하여 목록을 탐색할 수 있습니다.

로그를 삭제하려면, 해당 로그를 선택하여 삭제를 클릭합니다.

오류로 단계가 종료되었다면 해당 로그는 내부에 흰색 십자 무늬가 들어간 빨강색 동그라미로 표시됩니다.

오른쪽 창에 선택한 로그에 포함된 단계 목록이 표시됩니다. 오른쪽에 있는 세 개의 버튼은 메시지를 제어하는 필터입니다: 빨강색 동그라미 안의 흰색 십자 무늬는 오류 메시지

필터이고, 노란 삼각형 안의 감탄 부호는 경고 필터이며, 파랑색 동그라미 안의 "i"는 정보 메시지 필터입니다.

표시할 열 (단계 매개 변수)을 선택하려면 헤더 라인을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하거나, **세부 정보 선택** 버튼을 마우스 왼쪽 버튼으로 클릭합니다. 그런 다음, 원하는 매개 변수를 확인합니다.

특정 매개 변수를 기준으로 메시지를 정렬하려면 메시지의 헤더를 클릭하거나 (다시 클릭하면 역순이 됨) **아이콘 정렬** 버튼 (오른쪽에서 두 번째)을 클릭하고 원하는 매개 변수를 선택합니다.

마우스로 경계를 드래그하여 열의 너비를 변경할 수도 있습니다.

제 9 장. 아카이브 탐색 및 이미지 마운트

Maxtor MaxBlast 는 이미지 백업 마운트 그리고 이미지와 파일 수준 아카이브의 탐색과 같이 두 종류의 아카이브 내용 관리를 제공합니다. 두 작동은 **백업 아카이브** 카테고리를 통해 수행됩니다.

이미지 백업 탐색 으로 이미지 백업 내용을 볼 수 있고 선택한 파일을 하드 디스크로 복사합니다.

가상 드라이브로 이미지 마운트는 마치 실제 드라이브처럼 드라이브에 액세스할 수 있도록 합니다. 이는 다음을 의미합니다:

- 자체 드라이브 문자를 갖는 새로운 디스크가 드라이브 목록에 나타납니다.
- **Windows Explorer**와 다른 파일 관리자를 사용하여 이미지 파일의 내용들을 마치 실제 디스크나 파티션에 위치해 있는 것처럼 볼 수 있습니다
- 실제 디스크와 동일한 방식으로 가상 디스크를 사용할 수 있습니다: 파일과 폴더의 열기, 저장, 복사, 이동, 생성 및 삭제. 필요한 경우, 이미지를 읽기 전용 모드로 마운트할 수 있습니다.

파일 아카이브와 디스크/파티션 이미지 모두 기본 ".tib" 확장자를 갖더라도, **이미지만이** 마운트 된다는 사실을 유의하시기 바랍니다. 파일 아카이브 내용을 보려면, 탐색 작업을 사용하십시오. 다음에 탐색과 마운트 작업이 간결하게 요약되어 있습니다:

	탐색	마운트
아카이브 형식	디스크 또는 파티션 이미지	파티션 이미지
문자 할당	아니요	예
아카이브 수정	아니요	예 (R/W 모드에서)
파일 추출	예	예

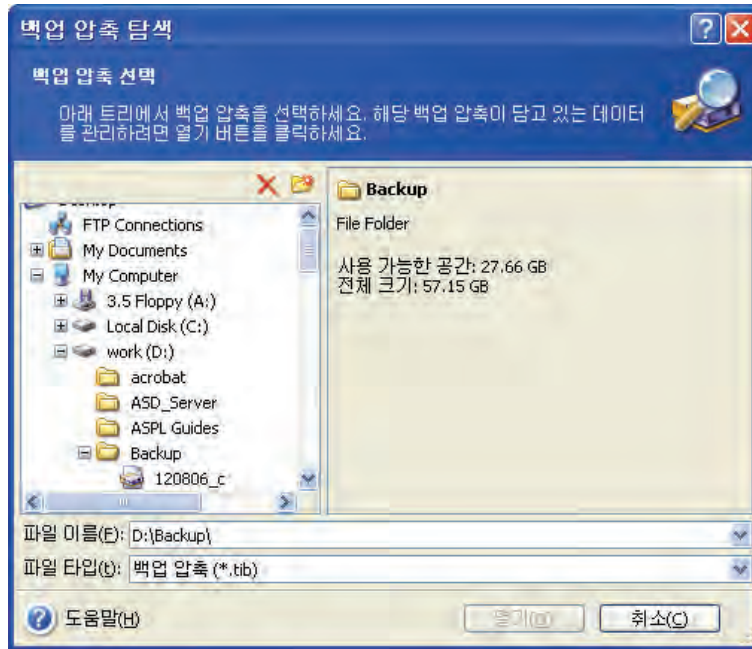


Maxtor MaxBlast 의 현재 버전에서는 모든 볼륨이 동일한 디렉터리에 있을 경우에만 이미지 아카이브를 마운트하거나 탐색할 수 있습니다. 아카이브가 여러 개의 CD-R/RW 디스크에 생성되는 경우 이미지를 마운트하려면, 모든 볼륨을 하드 디스크 드라이브 또는 네트워크 드라이브에 복사해야 합니다.

9.1 아카이브 탐색

1. 도구 그룹에 있는 **백업 아카이브 탐색 및 유효성 검사**를 클릭하거나 세로 막대의 **백업 아카이브** 카테고리를 선택하여 백업 아카이브 관리 창으로 이동합니다. 그런 다음 **백업 아카이브 탐색** 을 선택합니다.또는, 주 프로그램 메뉴에서 **도구 -> 백업 아카이브 탐색**을 선택할 수 있습니다.

2. 드라이브 트리에서 아카이브를 선택하고 **열기**를 클릭합니다.



아카이브에 주석을 추가한 경우 주석이 드라이브 트리의 오른쪽에 표시됩니다.

3. 프로그램은 아카이브 내용을 표시하는 Windows Explorer 창을 엽니다.

백업에 저장된 데이터를 보려면 슬라이스 아이콘을 더블 클릭하십시오. 탐색하려는 백업에서 파일이나 폴더를 복사하여 임의의 하드 디스크 폴더로 붙여넣기할 수 있습니다.

9.2 이미지 마운트

1. 이미지 마운트 마법사를 불러오기를 하려면 주 프로그램 메뉴에서 작동 -> 이미지 마운트를 선택합니다.

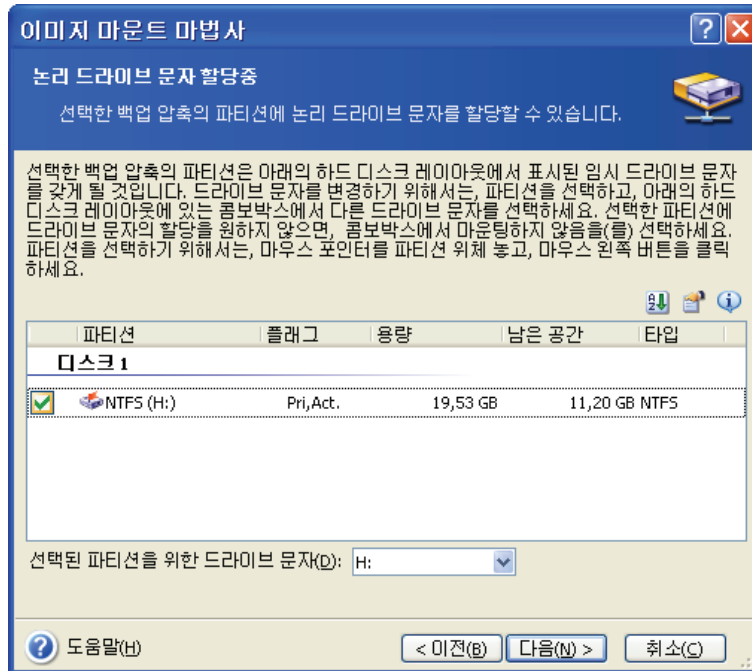
2. 드라이브 트리에서 아카이브를 선택합니다.



아카이브에 주석을 추가한 경우 주석이 드라이브 트리의 오른쪽에 표시됩니다. 아카이브가 비밀번호로 보호된 경우 Maxtor MaxBlast 에서 비밀번호를 요청하게 됩니다. 올바른 비밀번호를 입력할 때까지 파티션 레이아웃이나 **다음** 버튼은 활성화되지 않습니다.

4. 가상 디스크로서 마운트 할 파티션을 선택합니다. (디스크가 한 파티션을 구성하는 경우를 제외하고 전체 디스크의 이미지를 마운트 할 수 없다는 점에 유의하십시오).

드라이브 문자 드롭다운 목록에서 가상 드라이브에 할당될 문자를 선택할 수도 있습니다. 가상 드라이브에 문자를 할당하지 않으려면, **할당 하지 않음**을 선택합니다.



5. **읽기 전용** 혹은 **읽기/쓰기** 모드로 이미지를 마운트하는지 여부를 선택합니다.

6. **읽기/쓰기** 모드를 선택하면, 프로그램은 연결된 이미지가 수정되는 것으로 가정합니다. 향후의 변경 사항을 이 파일의 주석 섹션에 나열하도록 적극 권장합니다.

7. 프로그램에서 단일 작동에 대한 요약을 표시합니다. 선택한 파티션 이미지를 가상 디스크로서 연결하려면 **진행**을 클릭합니다.

8. 이미지가 연결되면, 프로그램이 이미지의 내용을 보여주는 Windows Explorer 를 실행합니다. 이제 파일이나 폴더가 실제 디스크에 있는 것처럼 작업할 수 있습니다.

여러 파티션 이미지를 연결할 수 있습니다. 다른 파티션 이미지를 연결하려면 절차를 반복합니다.

9.3 이미지 마운트 해제

가상 디스크를 유지하면 상당한 시스템 리소스가 사용되기 때문에, 필요한 작동을 모두 마쳤으면 가상 디스크를 마운트 해제하도록 적극 권장합니다. 디스크를 마운트 해제하지 않은 경우라도, 컴퓨터를 끄면 가상 디스크가 사라집니다.

가상 디스크를 연결 해제하려면, **이미지 마운트 해제**를 클릭하고 마운트 해제할 디스크를 선택합니다. Windows Explorer 에서는 디스크 아이콘에서 오른쪽 마우스 버튼을 누른 후 **마운트 해제**를 선택하여 디스크를 마운트 해제할 수도 있습니다.

제 10 장. 새디스크로 시스템 이동

10.1 일반 정보

조만간, 대부분의 컴퓨터 사용자들은 자신들의 하드 디스크가 너무 작다는 것을 알게 됩니다. 보다 많은 데이터 공간을 가지고 있지 않다면, 다음 장에 설명한 바와 같이 바로 데이터 저장을 위한 다른 디스크를 추가할 수 있습니다.

그러나, 하드 디스크에 운영 체제 및 설치 응용프로그램을 위한 충분한 공간이 없으면 소프트웨어를 업데이트할 수 없다는 것을 알게 됩니다. 이러한 경우 시스템을 고용량 하드 디스크로 이동해야 합니다.

시스템을 이동하려면 우선 컴퓨터에 디스크를 설치해야 합니다 (*부록 B. 하드 디스크 및 BIOS 설정의 설명* 참고). 컴퓨터가 다른 하드 디스크에 대한 베이를 가지지 않은 경우, CD 드라이브를 대신하여 이를 임시로 설치하거나, 외부 대상 디스크로 USB 2.0 연결을 사용할 수 있습니다. 이러한 사항이 불가능할 경우에는, 디스크 이미지를 생성하여 더 큰 파티션을 가진 새로운 하드 디스크로 복원하여 하드 디스크를 복제할 수 있습니다.

자동 및 수동의 두 가지 전송 모드를 사용할 수 있습니다.

자동 모드에서는 몇 가지 간단한 작업만으로 파티션, 폴더 및 파일 등 모든 데이터를 새로운 디스크로 이동하고 (원래 디스크가 부팅이 가능하였다면) 새로운 디스크도 부팅 가능하게 합니다.

이러한 디스크 간의 유일한 차이점은 새 디스크의 파티션이 더 크다는 것입니다. 그 외, 디스크에 설치된 운영 시스템, 데이터, 디스크 레이블, 설정, 소프트웨어, 기타 등은 같은 상태로 남게 됩니다.



이는 자동 모드에서만 사용 가능한 결과입니다. 본 프로그램은 원본 디스크 레이아웃을 새로운 레이아웃으로 복제만 할 수 있습니다. 다른 결과를 얻으려면 복제 매개 변수에 대한 추가 질문에 답변하여야 합니다.

수동 모드에서는 보다 신축적인 데이터 이동이 가능합니다

1. 파티션과 데이터 전송 방법을 선택할 수 있습니다:

- 동일
- 새로운 디스크 공간이 구 디스크 파티션들 간에 비례적으로 배분
- 새로운 디스크 공간이 수동으로 분배

2. 이전 디스크에서 수행될 작업을 선택할 수 있습니다:

- 이전 디스크에 파티션 (및 데이터!)을 남겨 놓음
- 이전 디스크에서 모든 정보 제거
- 이전 디스크에 새로운 파티션 생성 (그리고 이전의 모든 정보 제거)



손상된 파티션은 좌측 상단 모서리에 내부에 흰색 십자 무늬가 들어간 빨강색 동그라미로 프로그램 화면에 표시됩니다. 복제를 시작하기 전에 알맞은 운영 체제 도구를 사용하여 오류에 대해 이러한 디스크를 확인해야 합니다.

10.2 보안

전송하는 도중 전원이 꺼지거나 우발적으로 **재설정**을 누른 경우 절차가 완료되지 않으므로 하드 디스크를 다시 분할 및 포맷하거나 복제해야 한다는 것을 알아 두십시오.

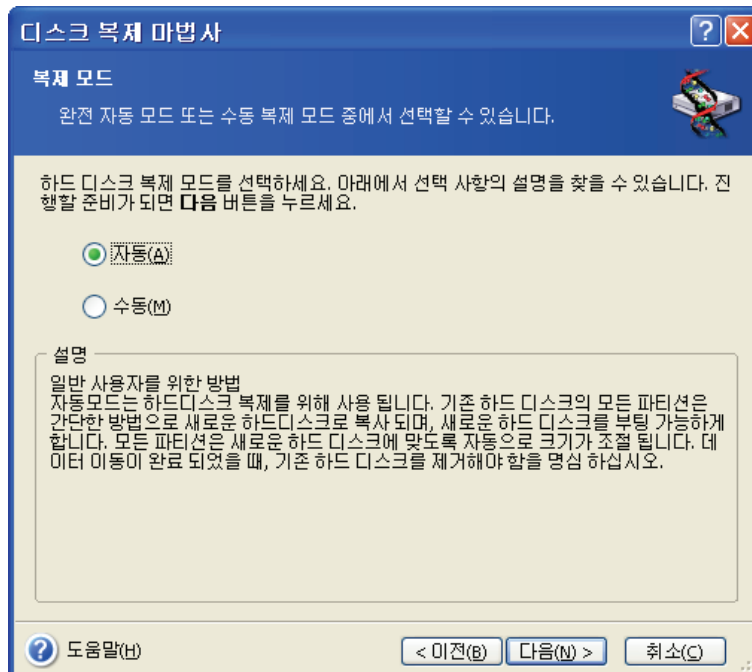
데이터 전동이 완료될 때까지는 원본 디스크의 읽기만 가능하므로 손실되는 데이터는 없습니다 (파티션이 변경되거나 크기가 조정되지 않음).

그렇다 하더라도, 새 디스크로 데이터가 올바르게 이동되고, 새 디스크에서 서버가 부팅되며, 모든 응용프로그램이 제대로 작동하는 것을 확인하기 전까지는 이전 디스크에서 데이터를 삭제하지 않는 것이 좋습니다.

10.3 이동 실행

10.3.1 복제 모드 선택

환영 메시지 창 바로 다음에 **복제 모드**창이 나타납니다.

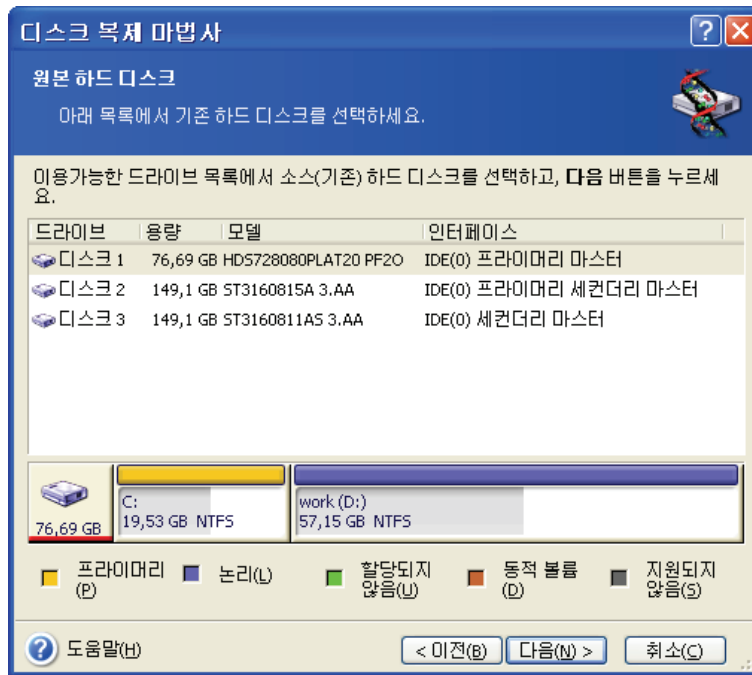


대부분의 경우 자동 모드를 사용하는 것이 좋습니다. 디스크 파티션 레이아웃을 변경해야 할 경우 수동 모드가 유용할 수 있습니다.

프로그램이 발견한 두 개 디스크 중 하나는 파티션되어 있고 다른 하나는 파티션되어 있지 않으면, 자동으로 원본 디스크를 파티션된 디스크로 인식하고 대상 디스크를 파티션되지 않은 디스크로 인식합니다. 이러한 경우 다음 두 단계는 생략됩니다.

10.3.2 원본 디스크 선택

프로그램이 파티션된 디스크를 여러 개 발견하면 어떤 디스크가 원본 (즉, 이전 데이터 디스크)인지 묻게 됩니다.



이 창에 제공된 정보 (디스크 번호, 용량, 레이블, 파티션 및 파일 시스템 정보)를 사용하여 원본과 대상을 결정할 수 있습니다.

10.3.3 대상 디스크 선택

원본 디스크를 선택한 다음, 디스크 정보가 복사될 대상을 선택해야 합니다.



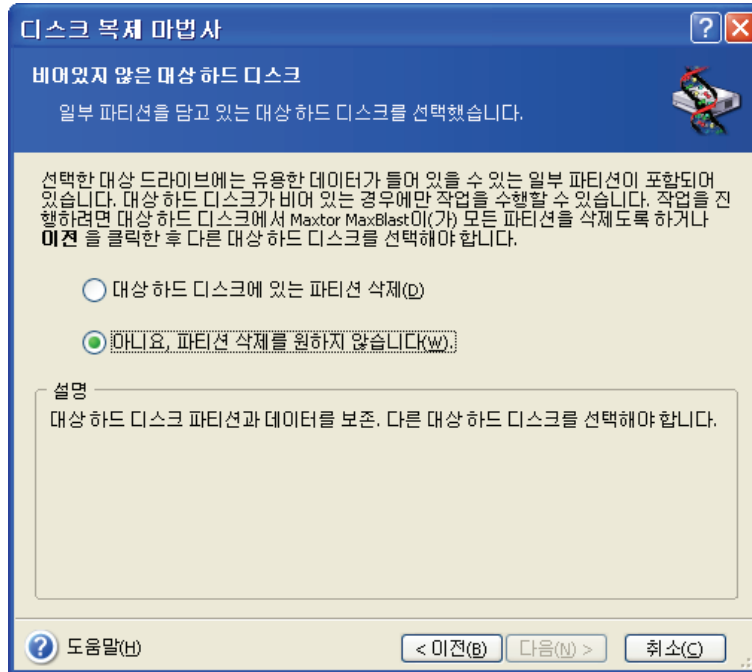
이전에 선택한 원본은 옅은 색 (회색)으로 표시되어 선택할 수 없게 됩니다.



디스크 중 하나가 파티션되어 있지 않으면 프로그램은 자동으로 이 디스크를 대상으로 인식하고 이 단계를 생략합니다.

10.3.4 파티션된 대상 디스크

이 단계에서는 프로그램이 대상 디스크에 여유 공간이 있는지 여부를 확인합니다. 여유 공간이 없으면 **비어있지 않은 대상 하드 디스크** 창이 열려 대상 디스크가 파티션되어 있고 데이터가 있다는 내용이 표시됩니다.



이 창에서는 다음 중 하나를 선택해야 합니다.

- **대상 하드 디스크에 있는 파티션 삭제** - 복제 중 모든 기존 파티션이 삭제되고 모든 데이터가 손실됩니다.
- **아니요, 파티션 삭제를 원하지 않습니다** - 기존 파티션이 삭제되지 않고 복원 작업이 중단됩니다. 이 작업을 취소하고 되돌아가서 다른 디스크를 선택해야 합니다.

계속하려면 첫 번째 선택 항목을 선택하고 **다음**을 클릭합니다.



이 시점에서 실제적인 변경이나 데이터 제거는 발생하지 않습니다. 이제 프로그램이 복제 작업을 준비합니다. 모든 변경은 **진행**을 클릭한 경우에만 실행됩니다.

10.3.5 이전 및 새로운 디스크 파티션 레이아웃

자동 모드를 선택한 경우 사용자에게 더 이상 묻지 않습니다. 소스 디스크 (파티션 및 할당되지 않은 공간)와 대상 디스크 레이아웃에 대한 정보를 직사각형 그래픽으로 보여주는 창이 나타납니다. 디스크 번호와 함께 디스크 용량, 레이블, 파티션 및 파일 시스템 정보와 같은 몇 가지 추가 정보가 제공됩니다. 파티션 형식 - 주, 할당되지 않은 논리 영역이 서로 다른 색상으로 표시됩니다.

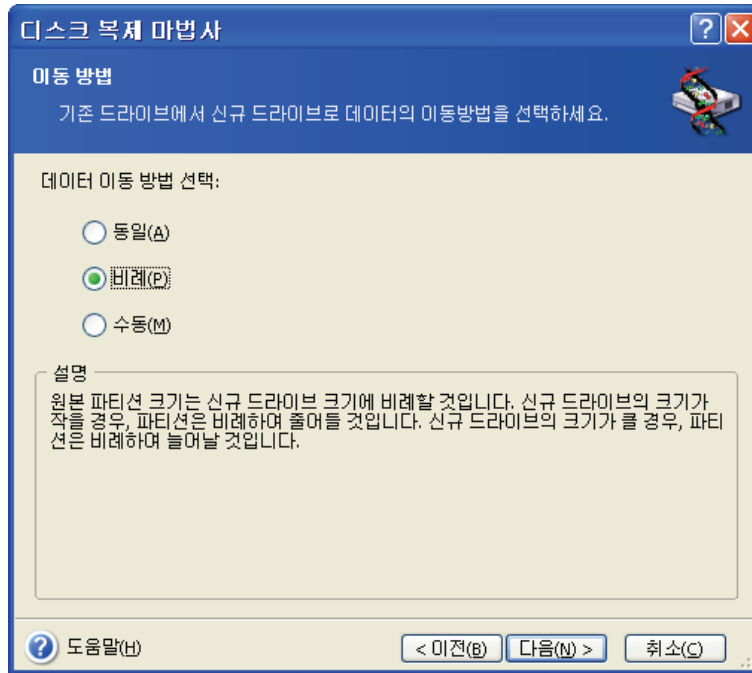
다음은 복제 요약이 표시됩니다.

10.3.6 파티션 전송 방법 선택

Maxtor MaxBlast 는 다음과 같은 데이터 전송 방법을 제공합니다:

- **동일**
- **비례** - 새로운 디스크 공간이 복제된 파티션에 일정 비율로 분배됩니다.

- 수동 - 새로운 크기 및 기타 매개 변수를 직접 지정합니다.



"동일" 전송 정보를 선택하면 모든 이전 파티션에 대해 동일한 크기와 형식, 파일 시스템 및 레이블을 갖는 새로운 파티션이 만들어집니다. 사용되지 않은 공간은 할당되지 않게 됩니다. 또한 할당되지 않은 공간을 사용하여 새로운 파티션을 생성하거나 Maxtor 디스크 디렉터 스위치와 같은 Maxtor 특수 도구를 사용하여 기존 파티션을 확대할 수 있습니다.

"동일" 전송은 새 디스크에서 많은 공간이 할당되지 않으므로 일반적으로 권장되지 않습니다. "동일" 방법을 사용하는 경우 Maxtor MaxBlast 가 지원되지 않는 손상된 파일 시스템을 전송합니다.

데이터를 일정 비율로 전송하는 경우 이전 디스크와 새 디스크의 용량 비율에 따라 각 파티션이 확대됩니다.

FAT16 파티션은 최대 크기가 4GB이므로 다른 파티션보다 작습니다.

선택한 조합에 따라 이전 디스크 파티션 창 또는 디스크 파티션 레이아웃 창으로 이동합니다 (아래 참조).

10.3.7 이전 디스크 파티션 분할

이전 단계에서 새로운 파티션 레이아웃 생성을 선택한 경우 이제 이전 디스크를 다시 파티션해야 합니다.

이 단계에서는 현재 디스크 파티션 레이아웃이 표시됩니다. 처음에는 디스크 공간이 할당되어 있지 않습니다. 새로운 파티션을 생성하면 공간이 할당됩니다.

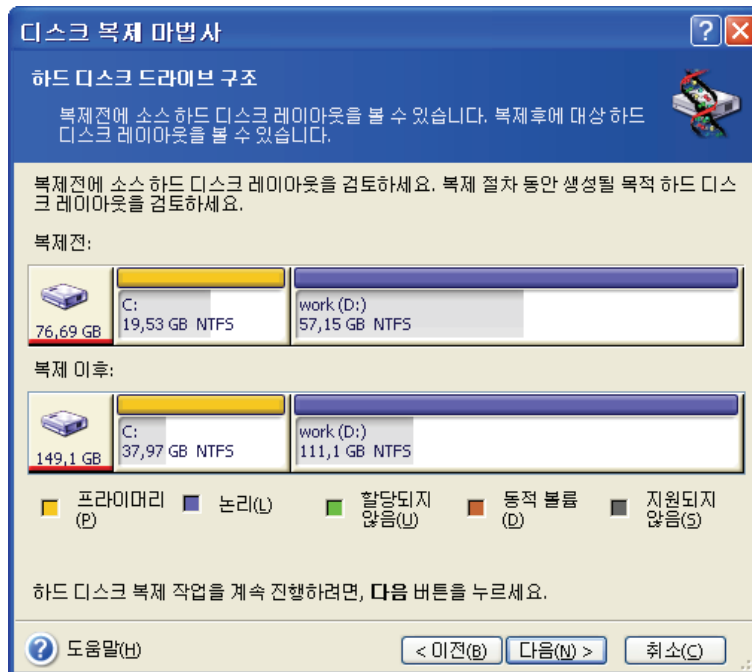
필요한 단계를 완료한 후 새로운 파티션을 추가합니다. 다른 파티션을 생성하려면 해당 단계를 반복하면 됩니다.

실수를 하면 뒤로를 클릭하여 단계를 반복합니다.

필요한 파티션을 생성한 후에는 할당되지 않은 공간에 새로운 파티션 생성 상자 선택을 해제하고 다음을 클릭합니다.

10.3.8 이전 및 새로운 디스크 파티션 레이아웃

다음 창에는 파티션 및 할당되지 않은 공간을 포함하는 소스 하드 디스크를 비롯하여 새로운 디스크 레이아웃을 나타내는 직사각형이 표시됩니다.



하드 디스크 번호와 함께 디스크 용량, 레이블, 파티션 및 파일 시스템 정보를 볼 수 있습니다. 파티션 형식 (주, 할당되지 않은 논리 영역)에 따라 서로 다른 색상으로 표시됩니다.



이전 단계에서 수동 파티션 생성을 선택한 경우 파티션 레이아웃이 다르게 나타납니다. 이 파티션 분할 방법은 아래에서 설명합니다.

10.3.9 복제 요약

다음 창에는 디스크에 수행될 작업에 대한 간략한 설명 목록이 표시됩니다.

현재 활성 운영 체제를 포함하는 디스크를 복제하려면 시스템을 재부팅해야 합니다. 이러한 경우 **진행**을 클릭하면 재부팅 확인 여부를 묻는 메시지가 표시됩니다. 재부팅을 취소하면 모든 절차가 취소됩니다. 복제 프로세스가 완료되면 아무 키나 눌러 컴퓨터를 종료할 수 있는 옵션이 제공됩니다. 여기서는 마스터/중속 점퍼의 위치를 변경하고 하드 드라이브 중 하나를 제거할 수 있습니다.

시스템 디스크가 아닌 디스크 또는 운영 체제가 포함되었지만 현재 활성화되지 않은 디스크를 복제하는 경우 재부팅없이 진행됩니다. **진행**을 클릭하면, Maxtor MaxBlast가 이전 디스크를 새 디스크로 복제하기 시작하며 별도 창에 진행 상태가 표시됩니다. **취소**를 클릭하면 이 절차를 중지할 수 있습니다. 이 경우 새 디스크를 다시 파티션하고 포맷하거나 복제 절차를 반복해야 합니다. 복제 작업이 완료되면 결과 메시지가 나타납니다.

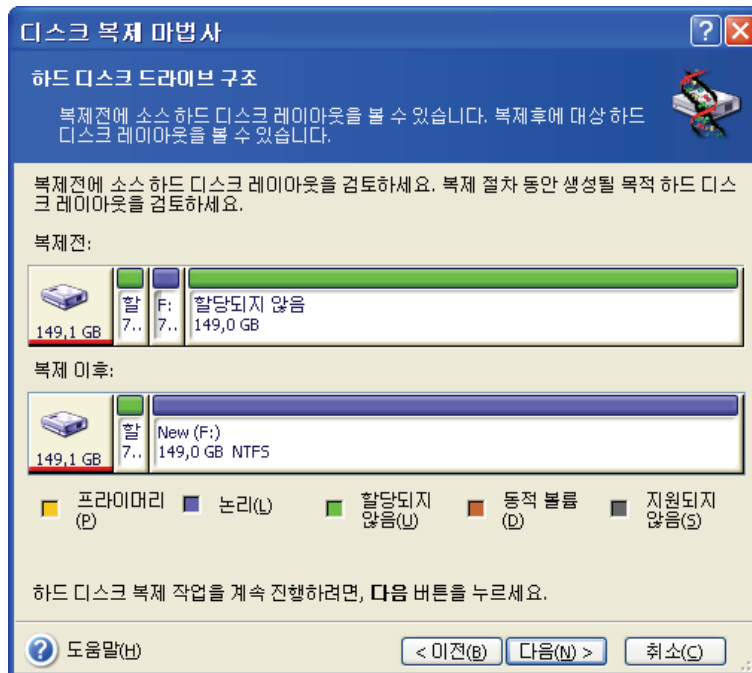
10.4 수동 파티션 분할로 복제

10.4.1 이전 및 새로운 디스크 파티션 레이아웃

수동 전송 방법을 사용하면 새 디스크의 파티션 크기를 조정할 수 있습니다. 기본적으로 프로그램은 파티션 크기를 일정 비율로 조정합니다.

다음 창에는 파티션 및 할당되지 않은 공간을 포함하는 소스 하드 디스크를 비롯하여 새로운 디스크 레이아웃을 나타내는 직사각형이 표시됩니다.

하드 디스크 번호와 함께 디스크 용량, 레이블, 파티션 및 파일 시스템 정보를 볼 수 있습니다. 파티션 형식 (주, 할당되지 않은 논리 영역)에 따라 서로 다른 색상으로 표시됩니다.



파티션 크기를 조정하려면 **레이아웃 작업 진행** 상자를 선택합니다. 원하는 파티션 레이아웃이 완성되면 이 상자 선택을 해제합니다 (선택되어 있는 경우). **다음**을 클릭하면 복제 요약 창으로 이동합니다.



주의 사항: 이 창에서 **뒤로**를 클릭하면 선택한 모든 크기 및 위치 변경 내용이 재설정되어 이러한 설정을 다시 지정해야 합니다.

먼저 크기를 조정할 파티션을 선택합니다. 파티션에는 빨간색 밑줄이 표시됩니다.

다음 단계에서 크기와 위치를 조정합니다.

이 작업은 **앞에 남은 디스크 공간**, **파티션 크기** 및 **다음 이후에 남은 디스크 공간** 필드에 값을 입력하거나 파티션 경계 또는 해당 파티션을 직접 끌어 수행할 수 있습니다.

즉, 커서를 파티션 경계에 두어 왼쪽/오른쪽 화살표가 있는 두 개의 수직선으로 변하면 이 수직선을 끌어 파티션 크기를 늘리거나 줄일 수 있습니다. 커서가 파티션에서 네 방향 화살표로 변하면 왼쪽 또는 오른쪽으로 이동할 수 있습니다 (주위에 할당되지 않은 공간이 있는 경우).

새 위치와 크기를 지정한 후 **다음**을 클릭합니다. 두 단계 앞으로 되돌아가 파티션 레이아웃이 표시됩니다. 필요한 레이아웃을 완성하기 위해 크기 및 위치 조정 작업을 더 수행해야 하는 경우도 있습니다.

제 11 장. 새로운 하드 디스크 추가

데이터 저장 공간이 부족한 경우 이전 디스크를 용량이 큰 새 디스크로 교체하거나 (새 디스크로의 데이터 전송에 대한 설명은 이전 장 참조) 이전 디스크는 시스템 디스크로 사용하고 데이터 디스크를 새로 추가할 수 있습니다. 컴퓨터에 디스크 추가에 필요한 공간이 있는 경우 시스템 디스크를 복제하는 것보다 데이터 디스크 드라이브를 추가하는 것이 더 쉽습니다.

새로운 디스크를 추가하려면, 컴퓨터에 먼저 이를 설치해야 합니다.

11.1 하드 디스크 선택

컴퓨터에 추가한 디스크를 선택합니다.



프로그램이 새 디스크를 찾은 경우에는 이 창이 표시되지 않을 수도 있습니다. 이 경우 새로운 파티션 생성 단계로 바로 이동합니다.

새로운 디스크에 파티션이 있으면 먼저 해당 파티션을 삭제해야 합니다.

대상 하드 디스크에 있는 파티션 삭제를 선택하고 다음을 클릭하여 계속합니다.

11.2 새로운 파티션 생성

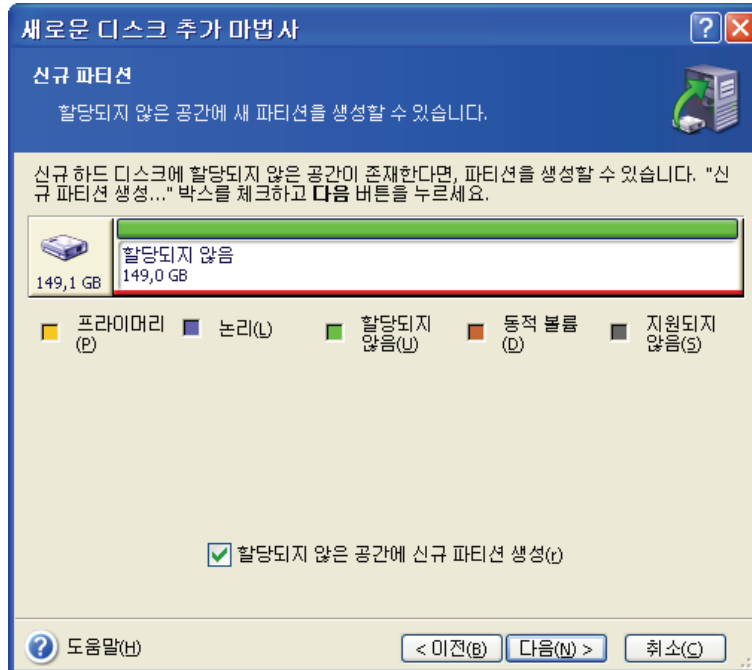
다음은 현재 파티션 레이아웃이 표시됩니다. 처음에는 모든 디스크 공간이 할당되어 있지 않습니다. 새로운 파티션을 추가하면 공간이 할당됩니다.

파티션을 생성하려면 **할당되지 않은 공간에 새로운 파티션 생성**을 선택하고 다음을 클릭하여 파티션 생성 마법사에서 필요로 하는 단계를 수행합니다.

새 파티션 위치와 크기를 설정하라는 메시지가 표시됩니다. 이 작업은 **앞에 남은 디스크 공간**, **파티션 크기** 및 **다음 이후에 남은 디스크 공간** 필드에 값을 입력하거나 파티션 경계 또는 해당 파티션을 직접 끌어 수행할 수 있습니다.

즉, 커서를 파티션 경계에 두어 왼쪽/오른쪽 화살표가 있는 두 개의 수직선으로 변하면 이 수직선을 끌어 파티션 크기를 늘리거나 줄일 수 있습니다. 커서가 파티션에서 네 방향 화살표로 변하면 왼쪽 또는 오른쪽으로 이동할 수 있습니다 (주위에 할당되지 않은 공간이 있는 경우). 새 파티션 위치와 크기를 지정하면 새 파티션의 레이블을 입력할 수 있습니다.

파티션 작업 중 실수를 하면 **뒤로**를 클릭하여 프로세스를 반복합니다.



마지막으로 파티션 레이아웃 화면이 나타납니다. 결과 파티션 레이아웃을 확인한 후 다른 파티션 생성을 시작하거나 **할당되지 않은 공간에 새로운 파티션 생성**을 선택 취소하고 **다음**을 클릭하여 계속합니다.

11.3 디스크 추가 요약

디스크 추가 요약에는 디스크에 수행될 작업 목록이 들어 있습니다.

진행을 클릭하면 Maxtor MaxBlast 가 새로운 파티션을 생성하기 시작하며 별도 창에 진행 상태가 표시됩니다. **취소**를 클릭하면 이 절차를 중지할 수 있습니다. 이러한 경우 새 디스크를 다시 파티션하고 포맷하거나 디스크 추가 절차를 반복해야 합니다.

부록 A. 파티션과 파일 시스템

A.1 하드 디스크 파티션

단일 PC에 여러 운영 체제를 설치하거나 실제 단일 디스크 드라이브를 여러 “논리” 디스크 드라이브에 분할할 수 있는 방법을 **파티션 분할**이라고 합니다.

파티션 분할은 특수 응용프로그램을 사용하여 수행됩니다. MS-DOS와 Windows의 경우 이 프로그램은 FDISK와 디스크 관리자입니다.

파티션 분할 프로그램의 기능은 다음과 같습니다:

- 주 파티션 생성
- 여러 논리 디스크로 분할할 수 있는 확장 파티션 생성
- 활성 파티션 설정 (단일 주 파티션에만 적용)



하드 디스크 파티션에 대한 정보는 파티션 테이블이라고 하는 별도 디스크 영역 (실린더 0, 헤더 0의 제 1섹터)에 저장됩니다. 이 섹터는 마스터 부트 레코드 또는 MBR이라고도 합니다.



실제 하드 디스크는 최대 네 개의 파티션으로 나눌 수 있습니다. 이 한계는 파티션 테이블의 최대 문자열 수 한계가 네 개이기 때문입니다. 그렇다고 PC에 최대 네 개의 운영 체제만 설치할 수 있는 것은 아닙니다. 디스크 관리자 응용프로그램을 사용하면 디스크에 보다 많은 운영 체제를 설치할 수 있습니다. 예를 들어, Maxtor Acronis 디스크 디렉터 스위트의 구성 요소인 Acronis OS Selector를 사용하면 최대 100개 운영 체제를 설치할 수 있습니다.

A.2 파일 시스템

운영 체제는 파티션에서 특정 형식의 **파일 시스템**을 지원하며 사용자는 이를 통해 데이터 작업을 수행할 수 있습니다.

모든 파일 시스템은 데이터를 저장하고 관리하는 데 필요한 구조로 구성됩니다. 또한 이러한 구조는 일반적으로 운영 체제 부트 섹터, 폴더 및 파일로 구성됩니다. 파일 시스템은 다음과 같은 기본 기능을 수행합니다:

- 사용한 디스크 공간과 여유 디스크 공간 추적 (배드 섹터가 있는 경우 해당 섹터 포함)
- 폴더 및 파일 이름 지원
- 디스크에서 파일의 실제 위치 추적

운영 체제에 따라 다른 파일 시스템을 사용합니다. 즉, 단일 파일 시스템만 지원하는 운영 체제도 있고 여러 파일 시스템을 지원하는 운영 체제도 있습니다. 다음은 가장 널리 사용되는 파일 시스템 예입니다:

A.2.1 FAT16

FAT16 파일 시스템은 DOS (DR-DOS, MS-DOS, PC DOS, PTS DOS 등), Windows 98/Me 및 Windows NT/2000/XP 운영 체제에서 널리 사용되며 다른 시스템에서도 대부분 지원됩니다.

FAT16의 주요 특징은 파일 할당 테이블 (FAT)과 클러스터이며 이 중 FAT는 이 파일 시스템의 핵심입니다. 데이터 안전을 위해 단일 디스크에서 여러 FAT 사본 (일반적으로 두 개)을 사용할 수 있습니다. 클러스터는 FAT16 파일 시스템의 최소

데이터 저장 단위입니다. 단일 클러스터에 포함될 수 있는 섹터 수는 정해져 있습니다. FAT는 여유 클러스터와 배드 클러스터에 대한 정보를 저장하고 파일이 저장되는 클러스터를 정의합니다.

FAT16 파일 시스템의 크기 한계는 2GB이며 32KB 클러스터를 최대 65,507개까지 포함할 수 있습니다. (Windows NT/2000/XP는 최대 4GB의 파티션과 최대 64KB의 클러스터를 지원합니다) 일반적으로 최소 클러스터 크기에 따라 총 0 클러스터 수가 65,507개로 제한됩니다. 파티션이 클수록 해당 클러스터도 큼니다.



일반적으로 클러스터 크기가 클수록 디스크 공간이 많이 낭비됩니다. 1바이트 데이터는 클러스터 크기에 관계 없이 (32KB 또는 64KB) 하나의 클러스터만 사용합니다.

다른 여러 파일 시스템과 같이 FAT16 파일 시스템에도 루트 폴더가 있습니다. 그러나 루트 폴더의 저장 위치가 다르고 크기도 제한 (표준 포맷 시 512 항목 루트 폴더 생성)된다는 점에서 차이가 있습니다.

초기에는 FAT16에서 파일 이름에 대한 제한이 있었습니다. 즉, 8자리 문자, 마침표, 3 자리 확장자 구성을 준수해야 했습니다. 그러나 Windows 95와 Windows NT의 긴 이름 지원으로 이러한 제한이 없어졌습니다. OS/2 운영 체제 또한 긴 이름을 지원하지만 지원 방식은 다릅니다.

A.2.2 FAT32

FAT32 파일 시스템은 Windows 95 OSR2에서 처음 도입되었으며 Windows 98/Me/2000/XP에서도 지원됩니다. FAT32는 FAT16의 기능을 개선한 것입니다. FAT16과의 주된 차이점은 28비트 클러스터 수와, 루트 크기에 대한 제한이 없어 보다 유연하다는 것입니다. FAT32가 도입된 이유는 대용량 하드 디스크 (8GB 이상) 지원에 대한 필요성이 대두되고 MS DOS 기반 Windows 98/Me의 경우 보다 복잡한 파일 시스템을 구현할 수 없기 때문입니다.

최대 FAT32 디스크 크기는 2TB (1TB = 1024GB)입니다.

A.2.3 NTFS

NTFS는 Windows NT/2000/XP의 기본 파일 시스템입니다. 시스템 구조가 폐쇄적이므로 다른 운영 체제에서 완전 지원되지 않습니다. NTFS의 기본 구조는 MFT (마스터 파일 테이블)입니다. NTFS는 MFT의 핵심 파트 사본을 저장하므로 데이터 손상 및 유실의 위험을 줄일 수 있습니다. 이 밖에 모든 NTFS 데이터 구조는 특수 파일입니다. NTFS는 NT 파일 시스템을 나타냅니다.

NTFS는 FAT와 마찬가지로 클러스터를 사용하여 파일을 저장하지만 파티션 크기에 따라 클러스터 크기가 달라지지는 않습니다. NTFS는 64비트 파일 시스템으로서, 유니코드를 사용하여 파일 이름을 저장합니다. NTFS는 또한 저널링 (실패 방어) 파일 시스템으로서 압축 및 암호화 기능을 지원합니다.

폴더의 파일이 색인화되어 파일을 빠르게 검색할 수 있습니다.

부록 B. 하드 디스크 및 BIOS 설정

아래 부록은 하드 디스크 구성, 디스크에 정보를 저장하는 방법, 컴퓨터에 디스크를 설치하고 마더보드에 장착하는 방법, BIOS, 파티션 및 파일 시스템으로 디스크를 구성하는 방법과, 운영 체제와 디스크의 상호 작용 방법에 대한 특별 정보를 제공합니다.

B.1 컴퓨터에 하드 디스크 설치

B.1.1 하드 디스크 설치, 일반 구성

새 IDE 하드 디스크를 설치하려면 다음을 수행해야 합니다 (시작하기 전에 반드시 PC 전원을 끄십시오):

1. 컨트롤러 보드에 점퍼를 올바르게 설치하여 새 하드 디스크를 **종속** 디스크로 구성합니다. 디스크 드라이브에는 일반적으로 올바른 점퍼 설정을 보여주는 그림이 부착되어 있습니다.
2. 컴퓨터를 열고 특수 홀더가 있는 3.5" 또는 5.25" 슬롯에 새 하드 디스크를 끼웁니다. 나사로 디스크를 조입니다.
3. 하드 디스크와 전원 케이블을 연결합니다 (검은색, 노란색 및 빨간색 4-스레드 연결; 전원 케이블은 한 방향으로만 연결할 수 있습니다).
4. 하드 디스크와 마더보드의 소켓에 40- 또는 80-스레드 플랫 데이터 케이블을 연결합니다 (연결 규칙은 아래 참조). 디스크 드라이브는 커넥터 위 또는 커넥터 옆에 핀 1을 나타내는 위치에 연결됩니다. 케이블 한쪽 끝은 핀 1과 연결되는 빨간색 와이어입니다. 커넥터와 케이블을 정확히 연결해야 합니다. 많은 케이블 또한 한 방향으로만 끼울 수 있도록 "고정"되어 있습니다.
5. 컴퓨터를 켜고 부팅될 때 화면에 표시되는 키를 눌러 BIOS 설정을 입력합니다.
6. 매개변수 **형식, 실린더, 헤드, 섹터 및 모드** (또는 **변환 모드**, 하드 디스크 케이스에 기록된 매개 변수)를 설정하여 설치된 하드 디스크를 구성하거나 IDE 자동 보호 BIOS 유틸리티를 사용하여 디스크를 자동으로 구성합니다.
7. Maxtor MaxBlast 사본의 위치에 따라 부팅 시퀀스를 A:, C:, CD-ROM 등으로 설정합니다. 부팅 디스켓이 있는 경우 디스켓을 1순위로 설정합니다. CD의 경우 부팅 시퀀스가 CD-ROM에서 시작되도록 설정합니다.
8. BIOS 설정을 종료하고 변경 사항을 저장합니다. Maxtor MaxBlast가 재부팅된 후 자동으로 시작됩니다.
9. Maxtor MaxBlast 질문에 답하여 하드 디스크를 구성합니다.
10. 작업을 완료하면 컴퓨터 전원을 끕니다. 디스크를 부팅 디스크로 사용하려면 디스크 점퍼를 **마스터** 위치로 설정합니다 (추가 데이터 스토리지로 설치한 경우 **종속** 위치로 설정합니다).

B.1.2 마더보드 소켓, IDE 케이블, 전원 케이블

마더보드에는 하드 디스크를 연결할 수 있는 슬롯이 두 개 있습니다 (주 IDE 및 보조 IDE).

IDE (통합 드라이브 전자) 인터페이스가 있는 하드 디스크는 40- 또는 80-스레드 플랫 표시 케이블을 통해 마더보드에 연결됩니다. 케이블 스레드 중 하나는 빨간색입니다.

각 소켓에 두 개의 IDE 하드 디스크를 연결할 수 있으므로 이러한 유형의 하드 디스크를 최대 네 개까지 PC에 설치할 수 있습니다. 각 IDE 케이블에는 세 개의 플러그가 있습니다. 그 중 두 개는 하드 디스크용이고 나머지 하나는 마더보드 소켓용입니다.

앞에서 설명한 대로 IDE 케이블 플러그는 일반적으로 한 방향으로만 소켓과 연결되도록 설계되어 있습니다. 즉, 케이블 플러그의 핀 구멍 중 하나가 막혀 있고 막힌 구멍에 꽂힐 핀 중 하나가 마더보드 소켓에서 제거되어 다른 방향으로 케이블을 연결할 수 없습니다.

또는 케이블 플러그의 한 부분이 돌출되어 있고 하드 디스크 또는 마더보드 소켓의 한 부분이 파여 있어 하드 디스크와 마더보드 모두 한 방향으로만 연결할 수 있습니다.

과거의 경우 이러한 플러그 디자인이 없었으므로 경험적 규칙을 따를 수 밖에 없었습니다: 표시된 스레드가 전원 케이블에 가장 가깝게 위치하도록, IDE 케이블을 하드 디스크 소켓에 연결했습니다. 즉, 표시된 스레드가 소켓의 1번 핀에 연결됩니다. 케이블과 마더보드를 연결할 때도 유사한 규칙을 사용했습니다.

하드 디스크 또는 마더보드와 케이블을 잘못 연결한다고 해서 디스크 또는 마더보드의 전자 장치가 손상되지는 않습니다. 단지 BIOS가 하드 디스크를 감지 또는 초기화하지 않습니다.



일부 특히 이전 하드 디스크 모델의 경우 잘못된 연결로 드라이브의 전자 장치가 손상되는 경우가 있습니다.



여기서는 모든 하드 디스크 유형에 대해 설명하지는 않습니다. 현재 가장 많이 사용되는 하드 디스크는 IDE 또는 SCSI 인터페이스가 있는 디스크입니다. SCSI 하드 디스크는 IDE 하드 디스크와 달리 PC에 6 - 14 개를 설치할 수 있습니다. 그러나 이 디스크를 연결하려면 호스트 어댑터라고 하는 특수 SCSI 컨트롤러가 필요합니다. SCSI 하드 디스크는 일반적으로 PC (워크스테이션)에서는 사용되지 않고 대부분 서버에서 사용됩니다.

하드 디스크에는 IDE 케이블 이외에 4-스레드 전원 케이블을 연결해야 합니다. 이 케이블은 한 방향으로만 연결할 수 있습니다.

B.1.3 설치 모드, 점퍼

컴퓨터에 하드 디스크를 설치할 때 **마스터** 또는 **종속** 디스크로 설치할 수 있습니다. 하드 디스크 설치 모드는 하드 디스크에서 점퍼라고 하는 특수 커넥터의 위치에 따라 정의됩니다.

점퍼는 하드 디스크의 전자 보드 또는 하드 디스크와 마더보드를 연결하는 특수 소켓에 있습니다.

드라이브에는 일반적으로 표시에 대해 설명하는 스티커가 부착되어 있습니다. 일반 표시는 **DS**, **SP**, **CS** 및 **PK**입니다.

각 점퍼 위치는 다음과 같이 특정 하드 디스크 설치 모드를 나타냅니다.

- **DS** – 마스터/팩토리 기본값
- **SP** – 종속 (또는 점퍼가 필요하지 않음)

- **CS – 마스터/종속 케이블 선택:** 하드 디스크의 용도는 마더보드에서의 실제 위치에 따라 결정됩니다.
- **PK – 점퍼 보관 위치:** 기존 구성에서 점퍼가 필요하지 않은 경우 점퍼를 보관할 수 있는 장소입니다.

기본 입/출력 시스템 (BIOS)은 점퍼가 **마스터** 위치에 있는 하드 디스크를 부팅 디스크로 간주합니다.

동일한 케이블로 연결된 하드 디스크 점퍼의 위치는 **마스터/종속 케이블 선택**일 수 있습니다. 이러한 경우 BIOS 는 마더보드에 가장 가까운 IDE 케이블에 연결된 디스크를 «마스터» 디스크로 간주합니다.



유감스럽게도 하드 디스크 표시는 표준화되지 않았습니다. 따라서 실제 하드 디스크의 표시가 위에서 설명한 내용과 다를 수 있습니다. 또한 구형 하드 디스크 모델의 경우 해당 용도가 하나가 아닌 두 가지 점퍼로 정의될 수 있습니다. 따라서 컴퓨터에 하드 디스크를 설치하기 전에 해당 표시를 정확히 이해해야 합니다.

하드 디스크가 올바르게 작동하기 위해서는 하드 디스크를 마더보드에 실제로 연결하고 점퍼를 설정하는 것 이외에 하드 디스크에 마더보드 BIOS 를 올바르게 구성하는 것 또한 중요합니다.

B.2 BIOS

컴퓨터를 켜면 운영 체제의 스플래시 화면이 나타나기 전에 몇 가지 짧은 텍스트 메시지가 표시되는 경우가 종종 있습니다. 이 메시지는 BIOS 의 일부이자 프로세서가 실행하는 POST (전원 자체 테스트) 프로그램 메시지입니다.

BIOS (기본 입/출력 시스템)는 컴퓨터 마더보드의 영구 메모리 칩(ROM 또는 플래시 BIOS)에 상주하는 프로그램이며 핵심 요소입니다. 사용되는 BIOS 버전은 모든 마더보드 구성 요소 (프로세서, 메모리, 통합 장치)의 모든 특성을 «인식»합니다. BIOS 버전은 마더보드 제조업체가 제공합니다.

BIOS 의 주요 기능은 다음과 같습니다:

- 프로세서, 메모리 및 입/출력 장치의 POST 점검
- 소프트웨어로 관리할 수 있는 모든 마더보드 부품의 초기 구성
- 운영 체제 (OS) 부팅 프로세스 초기화

여러 컴퓨터 구성 요소 중에서 하드 디스크 드라이브, 플로피 디스크 드라이브, CD-ROM 드라이브, DVD 및 기타 장치를 제어하는 외부 메모리 서브시스템에 대한 초기 구성이 필요합니다.

B.2.1 설치 유틸리티

BIOS에는 초기 컴퓨터 구성을 위한 설치 유틸리티가 내장되어 있습니다. 이 유틸리티를 시작하려면 컴퓨터를 켜 후 POST 시퀀스가 시작될 때 키 조합 (BIOS에 따라 **Del**, **F1**, **Ctrl+Alt+Esc**, **Ctrl+Esc** 등)을 눌러야 합니다. 일반적으로 필요한 키 조합에 대한 메시지는 테스트를 시작할 때 표시됩니다. 이 키 조합을 누르면 BIOS에 포함된 설치 유틸리티 메뉴가 표시됩니다.

이 메뉴는 BIOS 제조업체에 따라 모양과 항목 및 항목 이름이 다를 수 있습니다. 가장 널리 알려진 PC 마더보드용 BIOS 제조업체는 Award/Phoenix 및 AMI입니다. 또한 표준 설치 메뉴의 항목은 여러 BIOS에서 대부분 같지만 확장 설치 항목은 컴퓨터 및 BIOS 버전에 따라 많이 다릅니다.

다음은 초기 하드 디스크 구성을 위한 일반 원칙과 AwardBIOS 구성 (샘플)에 대한 설명입니다.



Dell 또는 Hewlett-Packard 와 같은 대규모 PC 제조업체는 자체 마더보드 제품을 생산하고 전용 BIOS 버전을 개발합니다. 따라서 항상 컴퓨터와 함께 제공되는 문서에서 올바른 BIOS 구성에 대한 지침을 참조해야 합니다.

B.2.2 CMOS 표준 설정 메뉴

CMOS 표준 설정 메뉴의 매개 변수는 일반적으로 하드 디스크의 구조를 정의합니다. 다음 매개 변수 (그리고 해당 값)는 PC에 설치된 각 하드 디스크에 사용할 수 있습니다.

매개 변수	값	대상
형식	1-47, 설치되지 않음, 자동	형식 0 또는 설치되지 않음은 하드 디스크가 설치되지 않은 경우 (설치 제거하기 위해) 사용됩니다. 형식 47은 사용자 정의 매개 변수 또는 IDE 자동 감지 유틸리티로 감지한 매개 변수에 예약된 형식입니다. 자동 값을 사용하면 부팅 시퀀스에서 IDE 디스크 매개 변수를 자동으로 감지할 수 있습니다.
실린더 (Cyl)	1-65535	하드 디스크의 실린더 수입니다. IDE 디스크의 경우 실린더의 논리 수가 지정됩니다.
헤드 (Hd)	1-16	하드 디스크의 헤드 수입니다. IDE 디스크의 경우 헤드의 논리 수가 지정됩니다.
섹터 (Sec)	1-63	하드 디스크 트랙당 섹터 수입니다. IDE 디스크의 경우 섹터의 논리 수가 지정됩니다.
크기 (용량)	MB	디스크 용량 (MB)입니다. 다음 공식에 따라 계산됩니다: $\text{크기} = (\text{Cyl} \times \text{Hds} \times \text{Sct} \times 512) / 1024 / 1024$
모드 (변환 방법)	일반/ LBA/ 대용량/자동	섹터 주소의 변환 모드입니다.

예를 들어, Maxtor MaxBlast 의 주요 기능을 나타내기 위해 Quantum™ Fireball™ TM1700A 하드 디스크를 예제 디스크 중 하나로 사용했습니다. 해당 매개 변수 값은 다음과 같습니다:

매개 변수	값
형식	자동
실린더 (Cyl)	827
헤드 (Hd)	64
섹터 (Sec)	63
모드	자동
CHS	1707 MB
최대 LBA 용량	1707 MB

BIOS 설정에서 형식 매개 변수를 사용자 형식 HDD (사용자 정의 형식)로 설정할 수 있습니다. 이 경우 또한 변환 모드 매개 변수 값 (자동/일반/LBA/대용량)을 지정해야 합니다.



변환 모드는 섹터 주소의 변환 방법을 나타냅니다. 이 매개 변수는 BIOS 버전에서 디스크의 최대 주소 용량에 대한 제한 (504 MB = 1024 실린더 x 16 헤드 x 63 섹터 x 512 바이트)에 따라 필요합니다. 이 제한을 피하려면 두 가지 방법을 사용할 수 있습니다: (1) 섹터 주소를 실제 주소에서 논리적 주소 (LBA)로 전환합니다. (2) 수학적 기법을 사용하여 주소가 지정된 섹터 (실린더)의 수를 줄이고 헤드 수를 늘립니다 (이 방법을 대용량 디스크라고 합니다). 가장 간단한 방법은 이 매개 변수 값을 자동으로 설정하는 것입니다.

마더보드에 여러 하드 디스크가 연결되어 있지만 현재 그 중 일부를 사용하지 않으려면 이 디스크 형식을 설치되지 않음으로 설정해야 합니다.

하드 디스크 매개 변수는 하드 디스크 제조업체가 해당 케이스에 제공하는 정보를 보고 수동으로 설정할 수도 있지만 최신 BIOS 버전의 경우 일반적으로 포함되어 있는 IDE 자동 감지 유틸리티를 사용하는 것이 더 쉽습니다.

이 유틸리티는 별도 BIOS 메뉴 항목일 수도 있고 CMOS 표준 설정 메뉴에 포함되어 있기도 합니다.



«부록 B. 하드 디스크 및 BIOS 설정»에서 **실제** 하드 디스크 구조의 일반 세부 사항에 대해 설명했습니다. 내장 IDE 하드 디스크 컨트롤은 실제 디스크 구조를 나타내지 않습니다. 따라서 마더보드의 BIOS는 **논리적** 실린더, 헤드 및 섹터를 «참조»합니다. 이 사안에 대해서는 여기서 자세히 설명하지 않지만 기억해두면 유용하게 활용할 수 있습니다.

B.2.3 부팅 시퀀스 조정, CMOS 고급 설정 메뉴

BIOS 메뉴에는 일반적으로 CMOS 표준 설정 이외에 **CMOS 고급 설정** 항목이 있습니다. 이 설정에서는 **부팅 시퀀스 (C:; A:; CD-ROM:)**를 조정할 수 있습니다.



부팅 시퀀스 관리는 BIOS버전에 따라 다릅니다 (예를 들어, AMI BIOS, AWARDBIOS 및 유명 하드웨어 제조업체).

과거에는 운영 체제 부팅 시퀀스가 BIOS에 하드 코딩되어 있었습니다. 예를 들어, 운영 체제를 디스켓 (드라이브 A:) 또는 하드 디스크 C:에서 부팅할 수 있었습니다. 이 순서는 BIOS가 외부 드라이브를 조회하는 순서였습니다: 예를 들어, 드라이브 A:가 준비되어 있는 경우 BIOS는 디스켓에서 운영 체제 부팅을 시도했습니다. 드라이브가 준비되어 있지 않거나 디스켓에 시스템 영역이 없는 경우 BIOS는 하드 디스크 C:에서 운영 체제 부팅을 시도했습니다.

오늘날 BIOS는 디스켓 또는 하드 디스크뿐만 아니라 CD-ROM, DVD 및 기타 장치에서도 운영 체제를 부팅할 수 있습니다. 컴퓨터에 여러 하드 디스크 (C:, D:, E: 및 F:)가 설치되어 있는 경우 운영 체제가 부팅되는 부팅 시퀀스를 조정할 수 있습니다. 예를 들어, 디스크 E:에서 부팅되도록 설정할 수 있으며, 이 경우 부팅 시퀀스를 E:, CD-ROM:, A:, C:, D:로 설정해야 합니다.



이 경우 이 목록의 첫 번째 디스크에서 부팅된다는 의미는 아니며 운영 체제 부팅을 위한 **첫 번째 시도**가 해당 디스크에서 시작된다는 것을 의미합니다. 디스크 E:에 운영 체제가 없을 수도 있고 비활성화될 수도 있습니다. 이 경우 BIOS는 목록에서 다음 드라이브를 조회합니다. 부팅 과정에서 오류가 발생할 수도 있습니다. B.2.5 «하드 디스크 초기화 오류»를 참조하십시오.

BIOS는 디스크가 IDE 컨트롤러에 연결되는 순서에 따라 디스크 번호를 지정(주 마스터, 주 종속, 보조 마스터, 보조 종속)한 후 SCSI 하드 디스크로 이동합니다.

BIOS 설정에서 부팅 시퀀스를 변경하면 이 순서도 해제됩니다. 예를 들어, 하드 디스크 E:에서 부팅되도록 지정하는 경우 일반 환경에서는 세 번째 (보조 마스터)로 지정될 하드 디스크부터 번호가 지정됩니다.

컴퓨터에 하드 디스크를 설치하고 BIOS에서 구성까지 완료하면 PC (또는 마더보드)가 해당 디스크의 존재와 주 매개 변수를 «인식»합니다. 그러나 이 작업만으로 하드 디스크에서 운영 체제를 작동할 수는 없습니다.

B.2.4 AwardBIOS

아래에 AwardBIOS에서 하드 디스크를 구성하는 예가 표시됩니다.

메인 AwardBIOS 메뉴에서는 Celeron, Pentium II-III 및 AMD-K6/K7 프로세서 마더보드에서 하드 디스크를 구성할 수 있으며 메뉴 모양은 일반적으로 다음과 같습니다:

AwardBIOS 설치 유틸리티

메인	고급	전원	부팅	종료
시스템 시간	[16:16:35]			항목별 도움말: 하위 메뉴로 이동하려면 <Enter>를 누릅니다.
시스템 날짜	[01/10/2001]			
기존 디스켓 A	[1.44M, 3.5 인치]			
기존 디스켓 B	[없음]			
플로피 3 모드 지원	[비활성화됨]			
주 마스터	[자동]			
주 종속	[자동]			
보조 마스터	[자동]			
보조 종속	[자동]			
언어	[영어]			
관리자 비밀번호	[비활성화됨]			
사용자 비밀번호	[비활성화됨]			
중지	[디스크/키보드를 제외한 모두]			
설치된 메모리	[비활성화됨]			
F1 도움 말	- 항목 선택	-/+ 값 변경		F5 기본값 설정
Esc 종료	-@ 메뉴 선택	Enter 하위 메뉴 선택		F10 저장 후 종료

주 마스터 라인에 마커를 두고 **Enter** 키를 누르면 다음과 같은 화면이 나타납니다:

AwardBIOS 설치 유틸리티

메인		
	주 마스터 [자동]	항목별 도움말:
형식	[자동]	IDE 드라이브 형식을 선택하려면 <Enter>를 누릅니다. [사용자 형식 HDD]를 사용하면 각 항목을 직접 설정할 수 있습니다. 경고: BIOS 가 Shielded 80-핀 케이블을 감지하면 울트라 DMA 모드 3/4/5 만 활성화될 수 있습니다.
F1	도움말	F5 기본값 설정
Esc	종료	F10 저장 후 종료
	항목 선택	하위 메뉴 선택
	-/+	값 변경
	Enter	메뉴 선택

형식 매개 변수 (이 경우 [자동]) 값에 마커를 두고 **Enter** 키를 누르면 이 매개 변수의 가능한 값 목록이 열립니다 (다음 예 참조):

없음
자동
사용자 형식 HDD
CD-ROM
LS-120
ZIP-100
MO
기타 ATAPI 장치

위로 키와 아래로 키를 사용하여 사용자 형식 HDD 값을 선택하고 **Enter** 키를 누르면 다음 화면이 나타납니다:

AwardBIOS 설치 유틸리티

메인		
주 마스터 [사용자 형식 HDD]		항목별 도움말:
형식	사용자 형식 HDD	IDE 드라이브 형식을 선택하려면 <Enter>를 누릅니다. [사용자 형식 HDD]를 사용하면 각 항목을 직접 설정할 수 있습니다. 경고: BIOS가 Shielded 80-핀 케이블을 감지하면 울트라 DMA 모드 3/4/5만 활성화될 수 있습니다.
변환 모드	[LBA]	
실린더	[.....0]	
헤드	[.....0]	
섹터	[...0]	
CHS 용량	OMB	
최대 LBA 용량	OMB	
다중 섹터 전송	[최대]	
SMART 모니터링	[비활성화됨]	
PIO 모드	[4]	
울트라 DMA 모드	[5]	
F1 도움말 - 항목 선택 -/+ 값 변경 F5 기본값 설정 Esc 종료 -@ 메뉴 선택 Enter 하위 메뉴 선택 F10 저장 후 종료		

변환 모드, 실린더, 헤드 및 섹터 매개 변수 값 (하드 디스크 케이스에 표시)을 입력하면 BIOS를 사용한 하드 디스크의 초기 구성이 완료됩니다.

변환 모드 매개 변수 값은 다음과 같습니다:

LBA
대용량
일반
파티션 테이블 일치
수동

최신 AwardBIOS 버전 메뉴에는 **부팅** 항목이 있습니다. **부팅** 메뉴에서는 부팅 시퀀스를 조정할 수 있으며 화면 모양은 다음과 같습니다:

AwardBIOS 설치 유틸리티

메인	고급	전원	부팅	종료
1. ATAPI CD-ROM		[없음]		부팅 시퀀스:
2. 이동식 장치		[기존 플로피]		
3. IDE 하드 드라이브		[IBM-DTLA-307020]		장치를 선택하려면 <Enter>를 누릅니다. 부팅 시퀀스를 선택하려면 위로 또는 아래로 화살표를 사용합니다.
4. 기타 부팅 드라이브		[비활성화됨]		
플러그 앤 플레이 O/S		[아니오]		
부팅 바이러스 감지		[활성화됨]		
QPOST (빠른 전원 자체 테스트)		[활성화됨]		목록에서 장치를 위로 이동하려면 <+>를 누르고 아래로 이동하려면 <->를 누릅니다.
부팅시 플로피 탐색		[활성화됨]		
전체 화면 로고		[활성화됨]		
F1 도움 - 항목 선택 -/+ 값 변경 F5 기본값 설정 Esc 종료 ->@ 메뉴 선택 Enter 하위 메뉴 선택 F10 저장 후 종료				

3. IDE 하드 드라이브 항목 오른쪽에 있는 필드 위에 마커를 두고 **Enter** 키를 누르면 컴퓨터에 연결되어 BIOS가 감지한 모든 하드 디스크의 목록이 열리고 비활성화됨 라인과 나타납니다 (다음 예 참조):

비활성화됨
Quantum FireBALL_1700A
IBM DTLA-307020
Quantum FireBALL_1700A

화면 왼쪽 상단 모서리에 있는 장치 시퀀스는 BIOS가 부팅 디스크를 검색할 때 먼저 CD-ROM(1. ATAPI CD-ROM)을 조회하지만 현재 구성에 CD-ROM이 없음을 의미합니다. BIOS는 다음을 플로피 디스크 드라이브 (2. 이동식 장치)를 조회합니다. 이 디스크에 모두 운영 체제가 없는 경우에만 BIOS가 목록에서 선택한 하드 디스크 (3. IDE 하드 드라이브)를 조회합니다.

형식 매개 변수 값은 자동, 설치되지 않음 또는 사용자 정의 값입니다. 사용자 정의 값을 지정하는 경우 하드 디스크 케이스의 정보에 따라 다른 매개 변수 값을 수동으로 지정할 수 있습니다 (MODE 제외).



MODE 및 LANDZ 매개 변수의 용도는 위에서 이미 설명했습니다. PRECOMP 매개 변수는 사전 보상 매개 변수라고도 하며 이전 하드 디스크 (MFM 및 RLL)에만 중요합니다. IDE 디스크는 이 매개 변수를 무시합니다.

이전 BIOS 버전의 경우 부팅 시퀀스는 부팅 시퀀스 라인의 BIOS FEATURES 설정 섹션에서 설정되어 있습니다. 여기서는 가장 일반적인 부팅 시퀀스 (C:; A:; CD-ROM: 또는 CD-ROM:; C:; A: 등)를 선택할 수 있습니다.

B.2.5 하드 디스크 초기화 오류

일반적으로는 장치 초기화에 성공하지만 경우에 따라 오류가 발생할 수 있습니다. 하드 디스크와 관련된 일반 오류는 다음 메시지로 보고됩니다:

재부팅하려면 키를 누르세요

이 오류 메시지는 하드 디스크 초기화 오류와 직접적인 관련이 없습니다. 그러나 예를 들어, 부팅 프로그램이 하드 디스크에서 운영 체제를 찾지 못하거나 하드 디스크의 주 파티션이 활성화로 설정되지 않은 경우 나타납니다.

디스크 부팅 실패,
시스템 디스크를 삽입하고
ENTER를 누르세요

이 메시지는 부팅 프로그램이 사용 가능한 부팅 장치 (플로피, 하드 디스크 또는 CD-ROM)를 찾지 못할 때 나타납니다.

C: 드라이브 오류
C: 드라이브 실패
하드 드라이브 초기화시
오류 발생

이 메시지는 C: 디스크에 액세스할 수 없을 때 나타납니다. 디스크가 작동할 때 이 오류 메시지가 나타나는 경우 일반적으로 다음 설정/연결이 올바르지 않기 때문입니다:

- BIOS 설정의 하드 디스크 매개 변수
- 컨트롤러의 점퍼 (마스터/종속)
- 인터페이스 케이블

장치가 고장이 났거나 하드 디스크가 포맷되지 않은 경우일 수도 있습니다.