

## Game Drive for Xbox Edisi Khusus Panduan Pengguna



## Contents

1	Selamat Datang!	4
	Isi kemasan	4
	Persyaratan sistem minimum	
	• Port	
2	Mulai	5
	Format Game Drive untuk Xbox	5
3	Manajemen LED RGB Game Drive	6
	Persyaratan	6
	Pengaturan	6
	Edit pola dan animasi	7
	Mengakses aktivitas RGB	7
	Pengaturan pencahayaan RGB	7
	Razer Chroma melalui aplikasi Razer Synapse 3 (hanya Windows)	7
	Persyaratan untuk Razer Chroma	7
	Menggunakan Razer Chroma	8
	Aplikasi FireCuda RGB	8
	Mengedit pengaturan LED	8
	Memilih pola	9
	Memilih animasi	9
	Menampilkan pratinjau pola/animasi yang dipilih	. 11
	Kontrol waktu	11
	Mengubah warna	. 12
	Animasi standar warna tunggal	12
	Animasi khusus warna tunggal dan warna pelangi	
	Mengubah pengaturan global	. 13
	Menonaktifkan/mengaktifkan LED status	
4	Lawaa Dawayakat Caasaa Amaay dawi Kamanytay atay Kamaal Vhay	15
4	Lepas Perangkat Secara Aman dari Komputer atau Konsol Xbox	
	Windows	
	Mac	
	Mengeluarkan melalui jendela Finder	
	Mengeluarkan melalui Desktop	
	Konsol Xbox	16
5	Pertanyaan yang Sering Diajukan	17
	Days are uses White are	47
	Pengguna Xbox	
	Masalah: Xbox saya tidak mendeteksi Game Drive untuk Xbox	. 1/

6	Regulatory Compliance	18
	China RoHS	18
	Taiwan RoHS	18

# Selamat Datang!

### Isi kemasan

- Seagate Game Drive untuk Xbox®
- Kabel USB 3.0 (USB micro-B ke USB-A)
- Panduan ringkas
- Lembar stiker

## Persyaratan sistem minimum

#### **Port**

Anda dapat menyambungkan hard disk ke port USB-A pada konsol Xbox Seri X atau S.

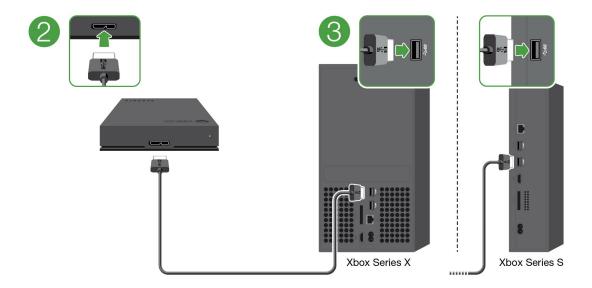
Hard disk yang diformat untuk Xbox tidak dapat digunakan untuk manajemen data di komputer Windows atau macOS. Namun, Anda masih dapat menyambungkan Seagate Game Drive untuk Xbox ke komputer Anda untuk menyesuaikan LED RGB hard disk menggunakan Toolkit. Lihat Manajemen LED RGB Game Drive Konsol.

## Mulai

### Format Game Drive untuk Xbox

Game Drive untuk Xbox dikirimkan dalam format file exFAT. Agar dapat menggunakannya sebagai hard disk eksternal untuk Xbox Seri X|S, Anda harus memformat hard disk dengan konsol.

- 1. Hidupkan Xbox Anda.
- 2. Sambungkan ujung kabel USB micro-B ke port USB micro-B pada Game Drive untuk Xbox.
- 3. Sambungkan ujung kabel USB-A ke port USB-A pada Xbox Series X|S.



4. Konsol akan secara otomatis mengenali Game Drive untuk Xbox. Ikuti petunjuk di layar untuk memformat hard disk.

# Manajemen LED RGB Game Drive

Aplikasi Seagate Toolkit dapat digunakan untuk mengontrol pola warna dan animasi LED RGB yang ditampilkan saat Game Drive for Xbox tersambung ke Xbox Series X|S.

## Persyaratan

Untuk menyesuaikan pola dan animasi RGB Game Drive for Xbox, Anda memerlukan hal berikut:

- PC Windows atau komputer Mac. Gunakan kabel yang disertakan untuk menyambungkan ke port USB-A host. Anda mungkin memerlukan kabel atau hub khusus untuk menyambung ke komputer yang terbatas pada port USB-C.
- Seagate Toolkit telah terinstal di komputer Anda.

Untuk mengunduh dan menginstal Toolkit, kunjungi halaman web dukungan di https://www.seagate.com/support/software/toolkit/.

## Pengaturan

Hard disk yang diformat untuk Xbox tidak dapat digunakan untuk pengelolaan data di komputer Windows atau macOS. Namun, Anda masih dapat menyambungkan Game Drive for Xbox ke komputer untuk mengelola pengaturan RGB menggunakan Toolkit.

- 1. Pastikan Game Drive for Xbox diformat untuk digunakan dengan Xbox Series X|S. Lihat Memulai untuk mengetahui rincianya.
- 2. Di PC Windows atau komputer macOS Anda, luncurkan Toolkit.
- 3. Sambungkan Game Drive for Xbox ke PC atau Mac Anda.
- 4. Di Toolkit, klik aktivitas RGB.



- 5. Edit pengaturan RGB Anda di Toolkit (lihat Edit pola dan animasi RGB di bawah ini).
- 6. Setelah selesai menyesuaikan pengaturan RGB Anda, klik Selesai.
- 7. Keluarkan Game Drive for Xbox secara aman dari PC atau Mac Anda (lihat Mengeluarkan Perangkat secara Aman dari Komputer Anda).
- 8. Sambungkan Game Drive for Xbox ke port USB-A di Xbox Series X|S.

## Edit pola dan animasi

Aktivitas Toolkit RGB mendukung kontrol pola RGB berikut:

- Razer Chroma
- FireCuda RGB (default)

Satu perangkat hanya dapat menggunakan satu pilihan manajemen warna.

### Mengakses aktivitas RGB

Untuk mengakses aktivitas RGB:

- 1. Sambungkan perangkat penyimpanan yang kompatibel ke komputer Anda.
- 2. Buka Toolkit.
- 3. Pada halaman Utama, klik Aktivitas RGB. Layar Aktivitas RGB akan muncul.

### Pengaturan pencahayaan RGB

Pengaturan di bagian atas layar aktivitas RGB berikut berlaku untuk semua kontrol pola RGB

- Intensitas—Geser slider ke kanan untuk meningkatkan kecerahan dan ke kiri untuk mengurangi kecerahan pada RGB.
- Aktif—Klik tombol untuk mengaktifkan/menonaktifkan RGB.

## Razer Chroma melalui aplikasi Razer Synapse 3 (hanya Windows)

Razer Chroma adalah protokol manajemen perangkat lunak video game RGB populer dengan serangkaian pola dan pilihan dalam game. Semua manajemen dilakukan di aplikasi Razer Synapse. Anda dapat menggunakan Razer Synapse untuk pola RGB yang telah dikonfigurasi sebelumnya atau membuat pola RGB baru. Razer Synapse juga mendukung video game yang jumlahnya terus meningkat untuk pencahayaan RGB, yang diaktifkan dengan penyesuaian warna dalam game. Untuk informasi lebih lanjut tentang pola dan game yang didukung, serta cara mengunduh aplikasi Razer Synapse, kunjungi situs web Razer Synapse.

#### Persyaratan untuk Razer Chroma

Versi terbaru Toolkit.

1

- Perangkat lunak Razer Synapse 3 harus sudah diinstal dan berjalan.
- Chroma Connect harus diaktifkan di Razer Synapse 3.
  - **Penting**—Kontrol Toolkit RGB kompatibel dengan Razer Synapse 3 atau yang lebih tinggi. Razer Synapse 2 tidak dapat mengontrol LED perangkat penyimpanan RGB Seagate.

#### Menggunakan Razer Chroma

Untuk menggunakan Razer Chroma sebagai pengontrol RGB, klik Aktifkan pada kartu aktivitas Razer Chroma.

### Aplikasi FireCuda RGB

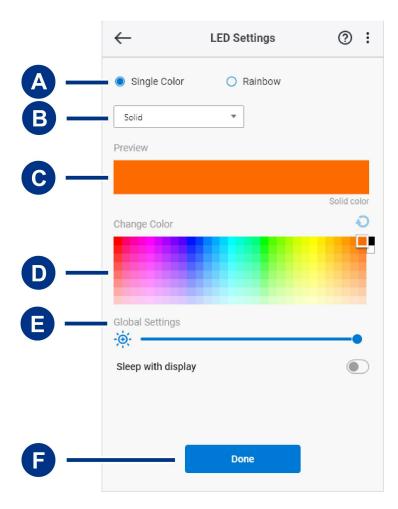
FireCuda RGB adalah protokol manajemen Toolkit RGB asli. FireCuda RGB diaktifkan secara default.

#### Mengedit pengaturan LED

Pengaturan LED memungkinkan Anda:

- Memilih di antara pola warna tunggal dan warna pelangi.
- Memilih animasi standar dan khusus.
- Mengubah pengaturan warna dan animasi.
- Mengubah pengaturan global.

Untuk mengedit pengaturan LED, klik ikon Edit ( pada aktivitas FireCuda RGB. Layar pengaturan LED akan muncul:



A. Pilih Pola— Pilih untuk membuat pola warna tunggal atau warna pelangi. Warna tunggal menggunakan keseluruhan LED untuk menampilkan satu warna dalam satu waktu saat pola aktif. Warna pelangi mencakup

hingga enam warna pada LED dalam satu waktu saat pola aktif. Warna pelangi tidak tersedia untuk semua hard disk (Lihat daftar produk di atas).

- B. Pilih Animasi Memilih jenis animasi untuk pola tertentu.
- C. Pratinjau—Menampilkan pratinjau pola/animasi saat ini. Menentukan waktu animasi.
- D. Ubah Warna—Menambahkan/menghapus warna untuk animasi yang sesuai.
- E. Pengaturan Global-Mengubah pengaturan global.
- F. Selesai-Mengonfirmasi perubahan untuk pengaturan pola/animasi.

#### Memilih pola

Memilih pola warna tunggal dan warna pelangi. Lihat tabel di bawah ini terkait kontrol warna dan waktu yang tersedia untuk setiap animasi.

#### Memilih animasi

Pilih jenis animasi berikut:

Pola	Animasi	Keterangan	Total waktu animasi	Pilihan pengguna
Warna Tunggal	Solid	Terus tampilkan warna tunggal.	• 100% warna bertahan	Warna tunggal
Warna Tunggal	Berkedip	Mengaktifkan/menonaktifkan warna tunggal yang dipilih.	<ul><li>6</li><li>50% warna</li><li>bertahan</li><li>50% mati</li></ul>	Warna tunggal
Warna Tunggal	Berdenyut	Memburamkan/memperjelas warna tunggal yang dipilih.	<ul> <li>Pilihan pengguna (default = 6)</li> <li>25% warna bertahan</li> <li>25% jelas</li> <li>25% mati</li> <li>25% buram</li> </ul>	<ul><li>Warna tunggal</li><li>Total waktu animasi</li></ul>
Tunggal Tunggal	Spektrum	Transisi antara enam warna: merah, oranye, kuning, hijau, biru, dan ungu.	<ul> <li>Pilihan pengguna (default = 18)</li> <li>50% warna bertahan (8,33% per warna)</li> <li>50% transisi warna (8,33% per transisi)</li> </ul>	• Total waktu animasi

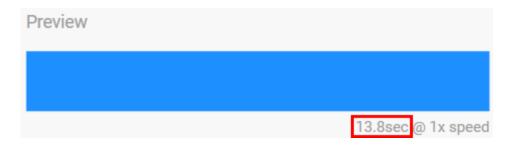
Warna Tunggal	Kustom 1	Menampilkan animasi khusus yang telah dibuat.	<ul><li>Pilihan pengguna (default = 6)</li></ul>	<ul><li>Multiwarna</li><li>Waktu warna bertahan</li><li>Waktu transisi warna</li></ul>
Warna Tunggal	Kustom 2	Menampilkan animasi khusus yang telah dibuat.	• Pilihan pengguna (default = 21)	<ul><li>Multiwarna</li><li>Waktu warna bertahan</li><li>Waktu transisi warna</li></ul>
Warna Tunggal	Kustom 3	Menampilkan animasi khusus yang telah dibuat.	<ul><li>Pilihan pengguna (default = 2)</li></ul>	<ul><li>Multiwarna</li><li>Waktu warna bertahan</li><li>Waktu transisi warna</li></ul>
Warna pelangi	Statis	Terus tampilkan pola warna pelangi.	• 100% warna bertahan	• T/A
Warna pelangi	Berdenyut	Memburamkan/memperjelas pola pelangi.	• 6	• T/A
Warna pelangi	Berkedip	Mengaktifkan/menonaktifkan pola warna pelangi.	<ul> <li>6</li> <li>25% warna bertahan</li> <li>25% jelas</li> <li>25% mati</li> <li>25% buram</li> </ul>	• T/A
Warna pelangi	Geser	Geser pola warna pelangi dari kanan ke kiri.	• 1,8	• T/A
Warna pelangi	Kustom 1	Terus menampilkan pola warna pelangi khusus (statis).	• 100% warna bertahan	<ul> <li>Multiwarna</li> </ul>
Warna pelangi	Kustom 2	Memburamkan/memperjelas pola pelangi khusus (berdenyut).	• Pilihan pengguna (default = 6)	<ul><li>Multiwarna</li><li>Waktu warna bertahan</li><li>Waktu transisi warna</li></ul>
Warna pelangi	Kustom 3	Mengaktifkan/menonaktifkan pola warna pelangi khusus (berkedip).	• Pilihan pengguna (default = 3)	<ul><li>Multiwarna</li><li>Waktu warna bertahan</li></ul>

Jendela Pratinjau memungkinkan Anda melihat warna, transisi, dan waktu dari pola/animasi yang dipilih.



LED perangkat akan meniru pratinjau saat Anda edit.

Total waktu animasi (waktu yang dibutuhkan untuk satu siklus pola selesai) akan muncul di bawah jendela Pratinjau:

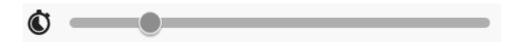


Untuk total waktu animasi yang lebih lama (dimulai pada 15 detik), jendela Pratinjau akan secara otomatis mempercepat animasi pemutaran sehingga Anda dapat melihat perubahan Anda lebih cepat. Kecepatan pemutaran saat ini ditampilkan di sebelah total waktu animasi.



#### Kontrol waktu

Beberapa pola/animasi memungkinkan Anda mengontrol total waktu animasi akan diputar. Gunakan slider untuk mengatur total waktu animasi:

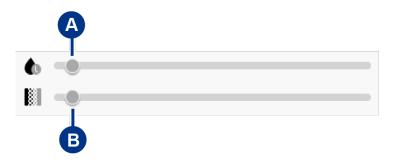


Total waktu animasi berakhir akan sama antara polawarna bertahan dan transisi.

Pola/animasi khusus tertentu memberikan kontrol terhadap pengaturan warna bertahan dan/atau transisi:

- A. **Pengaturan warna bertahan**—Menunjukkan total waktu yang digunakan untuk menahan warna. Total waktu dibagi berdasarkan jumlah warna dalam animasi.
- B. **Pengaturan transisi warna**—Menunjukkan total waktu yang digunakan untuk bertransisi dari satu warna ke warna berikutnya. Total waktu dibagi berdasarkan jumlah transisi dalam animasi.

Gunakan slider untuk mengontrol waktu warna bertahan dan bertransisi:

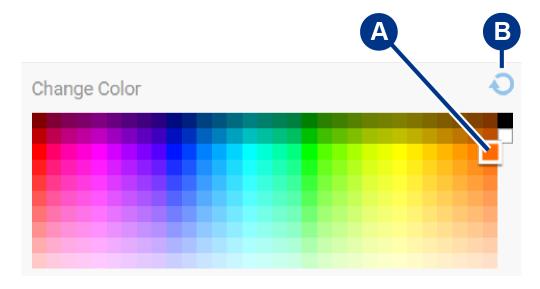


Perlu diingat bahwa secara bersamaan, pengaturan warna bertahan dan pengaturan transisi menentukan total waktu animasi.

#### Mengubah warna

#### Animasi standar warna tunggal

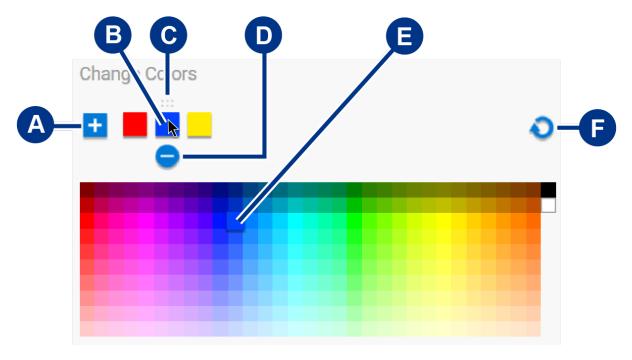
Animasi Solid, Berkedip, dan Berdenyut, memungkinkan Anda menentukan hanya satu warna:



- A. Klik warna untuk memilihnya.
- B. Klik ikon Atur Ulang untuk memilih warna oranye default.

#### Animasi khusus warna tunggal dan warna pelangi

Animasi khusus warna tunggal dan warna pelangi memungkinkan Anda menentukan berbagai warna:



- A. Klik ikon Tambah untuk menambahkan warna pada urutan. Anda dapat menambahkan hingga enam warna. (Hanya tersedia untuk animasi khusus warna tunggal. Animasi khusus warna pelangi selalu mengharuskan enam warna.)
- B. Klik untuk memilih warna dalam urutan.
- C. Klik ikon Kisi untuk menarik warna yang dipilih ke posisi yang berbeda dalam urutan.
- D. Klik ikon Hapus untuk menghapus warna yang dipilih dari urutan. (Hanya tersedia untuk animasi khusus warna tunggal. Animasi khusus warna pelangi selalu mengharuskan enam warna.)
- E. Klik untuk mengubah warna yang dipilih.
- F. Klik ikon Atur Ulang untuk memilih warna dan pengaturan default untuk animasi khusus.

#### Mengubah pengaturan global

Gunakan pengaturan berikut untuk mengontrol LED pola perangkat penyimpanan:

Pengaturan	Keterangan
Kecerahan	Geser slider untuk mengontrol kecerahan LED pola. Pengaturan default adalah 100%.
Selalu menyala	Saat diaktifkan, LED pola akan menyala setiap kali perangkat penyimpanan dihidupkan. Mengaktifkan <b>Selalu menyala</b> akan menonaktifkan <b>Mode tidur dengan tampilan</b> .
Mode tidur dengan tampilan	Bila diaktifkan, LED pola tidak menyala saat komputer host dalam mode tidur atau dimatikan. Mengaktifkan <b>Mode tidur dengan tampilan</b> akan menonaktifkan mode <b>Selalu menyala</b> .

## Menonaktifkan/mengaktifkan LED status

LED status diaktifkan secara default. Untuk menonaktifkan atau mengaktifkan LED status perangkat

#### penyimpanan:

- 1. Sambungkan perangkat penyimpanan ke komputer.
- 2. Buka Toolkit.
- 3. Pada halaman Utama, klik perangkat penyimpanan.
- 4. Klik tombol **LED Status** untuk menonaktifkan/mengaktifkan LED status.

# Lepas Perangkat Secara Aman dari Komputer atau Konsol Xbox

Pastikan untuk selalu mengeluarkan hard disk penyimpanan dari komputer atau konsol sebelum melepaskannya secara fisik. Komputer atau konsol harus menjalankan operasi pengarsipan dan pembersihan pada hard disk sebelum dilepaskan. Jika perangkat dilepaskan saat hard disk masih terpasang, akan mengakibatkan kecacatan atau kerusakan pada file Anda.

### Windows

Gunakan alat bantu Safely Remove (Lepas Secara Aman) untuk mengeluarkan perangkat.

- 1. Klik ikon Safely Remove Hardware (Lepas Perangkat Keras Secara Aman) di Baki Sistem Windows Anda untuk melihat perangkat yang dapat dikeluarkan.
- 2. Jika Anda tidak melihat ikon Safely Remove Hardware (Lepas Perangkat Keras Secara Aman), klik tanda panah Show hidden icons (Tampilkan ikon tersembunyi) di baki sistem untuk menampilkan semua ikon di area notifikasi.
- 3. Dalam daftar perangkat, pilih perangkat yang akan dikeluarkan. Windows akan menampilkan notifikasi bila aman untuk melepas perangkat.
- 4. Lepas perangkat dari komputer.

### Mac

Ada beberapa cara untuk mengeluarkan perangkat Anda dari Mac. Lihat dua opsi di bawah.

### Mengeluarkan melalui jendela Finder

- 1. Buka jendela Finder.
- 2. Di panel samping, buka Perangkat, lalu cari hard disk yang ingin dikeluarkan. Klik simbol keluarkan di sebelah kanan nama hard disk.
- 3. Setelah perangkat menghilang dari panel samping, atau jendela Finder tertutup, Anda dapat melepaskan kabel interface dari Mac.

### Mengeluarkan melalui Desktop

- 1. Pilih ikon desktop untuk perangkat, lalu tarik ke Tong Sampah.
- 2. Bila ikon perangkat tidak lagi terlihat di desktop, perangkat dapat dilepaskan secara fisik dari Mac Anda.

## **Konsol Xbox**

- 1. Untuk mematikan konsol game, ikuti prosedur yang disarankan oleh produsen.
- 2. Tunggu hingga konsol dimatikan, dan LED pada Game Drive untuk Xbox mati.
- 3. Lepaskan hard disk.

# Pertanyaan yang Sering Diajukan

Untuk bantuan dalam mengatur dan menggunakan hard disk Seagate Anda, tinjau pertanyaan umum di bawah ini. Untuk sumber daya dukungan tambahan, lihat dukungan pelanggan Seagate.

## Pengguna Xbox

## Masalah: Xbox saya tidak mendeteksi Game Drive untuk Xbox

T: Apakah Anda menyambungkan Game Drive untuk Xbox ketika Xbox mati?

J: Jika Game Drive untuk Xbox terhubung saat Xbox mati dan LED hard disk menyala, hard disk mungkin tidak terdeteksi saat Anda menghidupkan Xbox. Lepaskan sambungan Game Drive untuk Xbox lalu sambungkan kembali ke Xbox Anda yang sudah dihidupkan.

T: Apakah Anda membatalkan prompt format di layar untuk Game Drive untuk Xbox?

J: Jika Anda menghubungkan Game Drive untuk Xbox dan membatalkan prompt format di layar, Game Drive untuk Xbox mungkin tidak akan terdeteksi. Lepaskan sambungan Game Drive untuk Xbox lalu sambungkan kembali ke Xbox Anda yang sudah dihidupkan.

# Regulatory Compliance

**Product Name** Seagate Game Drive for Xbox

Regulatory Model Number SRD0LF0

### China RoHS



China RoHS 2 refers to the Ministry of Industry and Information Technology Order No. 32, effective July 1, 2016, titled Management Methods for the Restriction of the Use of Hazardous Substances in Electrical and Electronic Products. To comply with China RoHS 2, we determined this product's Environmental Protection Use Period (EPUP) to be 20 years in accordance with the Marking for the Restricted Use of Hazardous Substances in Electronic and Electrical Products, SJT 11364-2014.

中国 RoHS 2 是指 2016 年 7 月 1 日起施行的工业和信息化部令第 32 号"电力电子产品限制使用有害物质管理办法"。为了符合中国 RoHS 2 的要求,我们根据"电子电气产品有害物质限制使用标识"(SJT 11364-2014) 确定本产品的环保使用期 (EPUP) 为 20 年。

	有害物质				Hazardous Substances		
部件名称		铅	汞	镉	六价铬	多溴联苯	多溴二苯醚
Part Name		(Pb)	(Hg)	(Cd)	(Cr+6)	(PBB)	(PBDE)
硬盘驱动器	HDD	Х	0	0	0	0	0
外接硬盘印刷电路板	Bridge PCBA	Х	0	0	0	0	0
电源(如果提供)	Power Supply (if provided)	Х	0	0	0	0	0
接口电缆(如果提供)	Interface cable (if provided)	Х	0	0	0	0	0
其他外壳组件	Other enclosure components	0	0	0	0	0	0

本表格依据 SJ/T 11364 的规定编制。

This table is prepared in accordance with the provisions of SJ/T 11364-2014

- O: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572 规定的限量要求以下。
- O: Indicates that the hazardous substance contained in all of the homogeneous materials for this part is below the limit requirement of GB/T26572.
- X:表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T 26572 规定的限量要求。
- X: Indicates that the hazardous substance contained in at least one of the homogeneous materials used for this part is above the limit requirement of GB/T26572.

### Taiwan RoHS

Taiwan RoHS refers to the Taiwan Bureau of Standards, Metrology and Inspection's (BSMI's) requirements in standard CNS 15663, Guidance to reduction of the restricted chemical substances in electrical and electronic

equipment. Beginning on January 1, 2018, Seagate products must comply with the "Marking of presence" requirements in Section 5 of CNS 15663. This product is Taiwan RoHS compliant. The following table meets the Section 5 "Marking of presence" requirements.

台灣RoHS是指台灣標準局計量檢驗局(BSMI)對標準CNS15663要求的減排電子電氣設備限用化學物質指引。從2018年1月1日起,Seagate產品必須符合CNS15663第5節「含有標示」要求。本産品符合台灣RoHS。 下表符合第5節「含有標示」要求。

產品名稱:外接式硬碟 <sup>,</sup> 型號: SRDOLFO Product Name: Game Drive for Xbox, Model: SRD0LFO							
	限用物質及其化學符號			Restricted Substance and its chemical symbol			
單元		鉛	汞	鎘	六價鉻	多溴聯苯	多溴二苯醚
Unit		(Pb)	(Hg)	(Cd)	(Cr <sup>+6</sup> )	(PBB)	(PBDE)
硬盤驅動器	HDD		0	0	0	0	0
外接硬盤印刷電路板	Bridge PCBA	_	0	0	0	0	0
電源 (如果提供)	Power Supply (if provided)	55 <del></del> 5	0	0	0	0	0
傳輸線材 (如果提供)	Interface cable (if provided)	8	0	0	0	0	0
其他外殼組件	Other enclosure components	0	0	0	0	0	0

備考 1. "O" 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。

Note 1. "O" indicates that the percentage content of the restricted substance does not exceed the percentage of reference value of presence.

備考 2. "一" 係指該項限用物質為排除項目。

Note 2. "—" indicates that the restricted substance corresponds to the exemption.