



Xbox için Game Drive Special Edition Kullanım Kılavuzu



Bu belgenin güncel çevrimiçi sürümüne

erişmek için buraya tıklayın. En son içeriğin yanı sıra büyütülebilir çizimleri, kolay dolaşım ve arama yeteneğini de göreceksiniz.

Contents

1 Hoş Geldiniz	4
Kutunun içindekiler	4
Minimum sistem gereksinimleri	4
• Bağlantı Noktaları	4
2 Başlangıç	5
Xbox için Game Drive'ı Biçimlendirme	5
3 Game Drive RGB LED Yönetimi	6
Gereklilikler	6
Kurulum	6
Modelleri ve animasyonları düzenleme	7
• RGB etkinliğine erişim	7
• RGB aydınlatma ayarları	7
• Razer Synapse 3 uygulaması ile Razer Chroma (yalnızca Windows)	7
• Razer Chroma Gereksinimleri	7
• Razer Chroma'yı Kullanma	8
• FireCuda RGB uygulaması	8
• LED ayarlarını düzenleme	8
• Bir model seç	9
• Bir animasyon seç	9
• Seçili modeli/animasyonu ön izleme	11
• Zamanlama kontrolleri	12
• Rengi değiştirme	12
• Tek renkli ön ayar animasyonları	12
• Tek renk ve gökkuşağı özel animasyonları	13
• Genel ayarları değiştirme	14
LED durumunu devre dışı bırakma/etkinleştirme	14
4 Cihazı Bilgisayarınızdan veya Xbox Konsolunuzdan Güvenli Şekilde Çıkarma	15
Windows	15
Mac	15
• Finder penceresiyle çıkarma	15
• Masaüstü ile çıkarma	15
Xbox Konsolu	16
5 Sık Sorulan Sorular	17
Xbox kullanıcıları	17
• Sorun: Xbox'ım Xbox için Game Drive'ı algılayamadı	17

6 Regulatory Compliance	18
China RoHS	18
Taiwan RoHS	18

Hoş Geldiniz

Kutunun içindekiler

- Xbox® için Seagate® Game Drive
- USB 3.0 kablosu (USB mikro-B'den USB-A'ya)
- Hızlı başlangıç kılavuzu
- Çıkartma sayfası

Minimum sistem gereksinimleri

Bağlantı Noktaları

Diskinizi Xbox Series X veya S konsolunuzdaki USB-A bağlantı noktasına bağlayabilirsiniz.

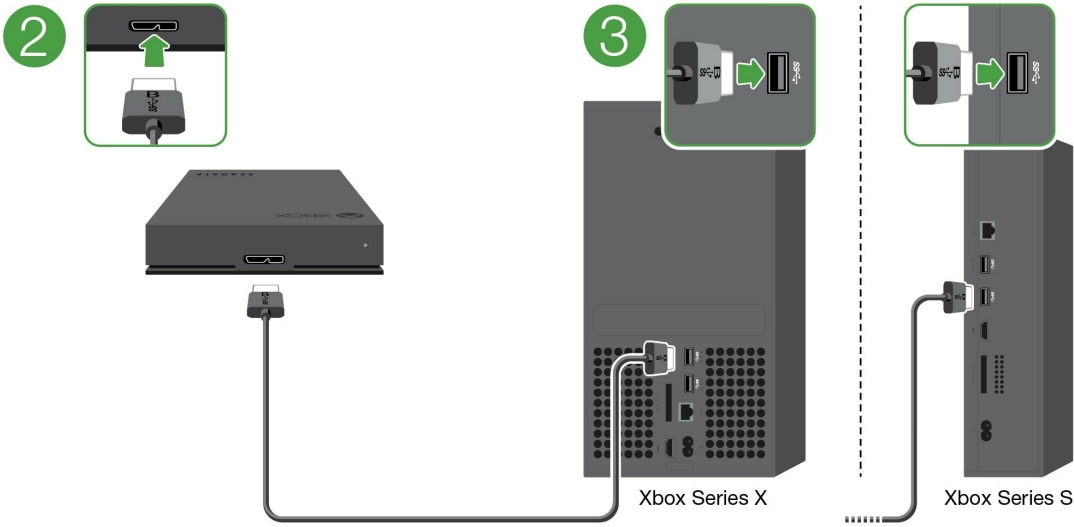
Xbox için biçimlendirilen diskler, Windows veya macOS bilgisayarlarında veri yönetimi için kullanılabilir. Yine de Araç Kiti'ni kullanarak diskin RGB LED'lerini özelleştirmek isterseniz Xbox için Seagate Game Drive'ı bilgisayarınıza bağlayabilirsiniz. Bkz. [Konsol Oyun Diski RGB LED Yönetimi](#).

Başlangıç

Xbox için Game Drive'ı Biçimlendirme

Xbox için Game Drive, exFAT dosya biçiminde biçimlendirilmiş olarak sunulur. Xbox Series X|S'te harici disk olarak kullanmak için diski konsolunuzla biçimlendirmeniz gerekir.

1. Xbox'ınızı açın.
2. Kablonun USB micro-B ucunu Xbox için Game Drive üzerindeki USB micro-B bağlantı noktasına bağlayın.
3. Kablonun USB-A ucunu, Xbox Series X|S'teki USB-A bağlantı noktasına bağlayın.



4. Konsolunuzun Xbox için Game Drive'ı otomatik olarak algılaması gerekir. Diski biçimlendirmek için ekrandaki talimatları uygulayın.

Game Drive RGB LED Yönetimi

Seagate Araç Kiti uygulaması, Xbox için Game Drive Xbox Series X|S'e bağlandığında görüntülenen RGB LED renk modellerini ve animasyonlarını kontrol etmek için kullanılabilir.

Gereklilikler

Xbox için Game Drive RGB modelleri ve animasyonlarını özelleştirmek isterseniz aşağıdakilere ihtiyacınız olacaktır:

- Windows PC veya Mac bilgisayarı. Ana bilgisayar USB-A bağlantı noktasına bağlamak için ürünle verilen kabloyu kullanın. USB-C bağlantı noktalarıyla sınırlı bilgisayarlara bağlamak için özel bir kablo veya hub'a ihtiyacınız olabilir.
- Bilgisayarınıza yüklenmiş Seagate Araç Kiti.

Araç Kiti'ni indirip yüklemek için <https://www.seagate.com/support/software/toolkit/> adresindeki destek sayfasını ziyaret edin.

Kurulum

Xbox için biçimlendirilen diskler, Windows veya macOS bilgisayarlarında veri yönetimi için kullanılamaz. Yine de Araç Kiti'ni kullanarak RGB ayarlarını yönetmek isterseniz Xbox için Game Drive'ı bilgisayarınıza bağlayabilirsiniz.

1. Xbox için Game Drive'ın Xbox Series X|S ile kullanılmak üzere biçimlendirildiğinden emin olun. Ayrıntılar için [Başlarken](#) bölümüne bakın.
2. Windows PC veya macOS bilgisayarınızda Araç Kiti'ni başlatın.
3. Xbox için Game Drive'ı PC veya Mac'inize bağlayın.
4. Araç Kiti'nde RGB etkinliğine tıklayın.



RGB

Create and manage LED patterns



5. Araç Kiti'nde RGB ayarlarınızı düzenleyin (aşağıdaki RGB modellerini ve animasyonlarını düzenle bölümüne bakın).
6. RGB ayarlarınızı özelleştirmeyi tamamladığınızda, **Bitti'**ye tıklayın.
7. Xbox için Game Drive'ı PC'niz veya Mac'inizde güvenli şekilde çıkarın (bkz. [Cihazı Bilgisayarınızdan Güvenli Şekilde Çıkarma](#)).

8. Xbox için Game Drive'ı Xbox Series X|S'teki USB-A bağlantı noktasına bağlayın.

Modelleri ve animasyonları düzenleme

Araç Kiti RGB etkinliği, aşağıdaki RGB model kontrollerini destekler:

- Razer Chroma
- FireCuda RGB (varsayılan)

Tek bir cihaz, yalnızca bir renk yönetim seçeneğini kullanabilir.

RGB etkinliğine erişim

RGB etkinliğine erişmek için:

1. Uyumlu depolama cihazınızı bilgisayarınıza bağlayın.
2. Araç Kitini açın.
3. Giriş sayfasında RGB Etkinliği'ne tıklayın. RGB Etkinliği ekranı görünür.

RGB aydınlatma ayarları

RGB etkinlik sayfasının üst kısmında yer alan aşağıdaki ayarlar tüm RGB model kontrolleri için geçerlidir

- **Yoğunluk**—RGB'ye daha fazla parlaklık eklemek için kaydırma çubuğunu sola ve sağa hareket ettirerek parlaklığı azaltın.
- **Açık**—RGB'yi kapatmak/açmak için düğmeye tıklayın.

Razer Synapse 3 uygulaması ile Razer Chroma (yalnızca Windows)

Razer Chroma, zengin model kümesi ve oyun içi seçenekleri ile popüler bir RGB bilgisayar oyunu yazılım yönetim protokolüdür. Tüm yönetim, Razer Synapse uygulamasında gerçekleştirilir. Razer Synapse'i önceden yapılandırılan RGB modelleri için kullanabilir veya yeni modeller oluşturabilirsiniz. Razer Synapse, ayrıca RGB aydınlatma için daha fazla sayıda bilgisayar oyununu desteklemekte ve oyun oynarken uyumlu renkleri etkinleştirmektedir. Desteklenen modeller ve oyunlar, bunun yanında Razer Synapse uygulamasının nasıl indirileceği hakkında daha fazla bilgi için [Razer Synapse web sitesine](#) gidin.

Razer Chroma Gereksinimleri

- Araç Kitinin son sürümü.
- Razer Synapse 3 yazılımı yüklenip çalışır durumda olmalıdır.
- Chroma Connect'in Razer Synapse 3'te etkinleştirilmesi gerekir.



Önemli—Araç Kiti RGB kontrolü, Razer Synapse 3 veya üstü ile uyumludur. Razer Synapse 2, Seagate RGB depolama cihazı LED'lerini kontrol edemez.

Razer Chroma'yı Kullanma

Razer Chroma'yı RGB kontrol birimi olarak kullanmak için Razer Chroma etkinlik kartında **Etkinleştir**'e tıklayın.

FireCuda RGB uygulaması

FireCuda RGB, yerel Araç Kiti RGB yönetim protokolüdür. Varsayılan olarak etkindir.

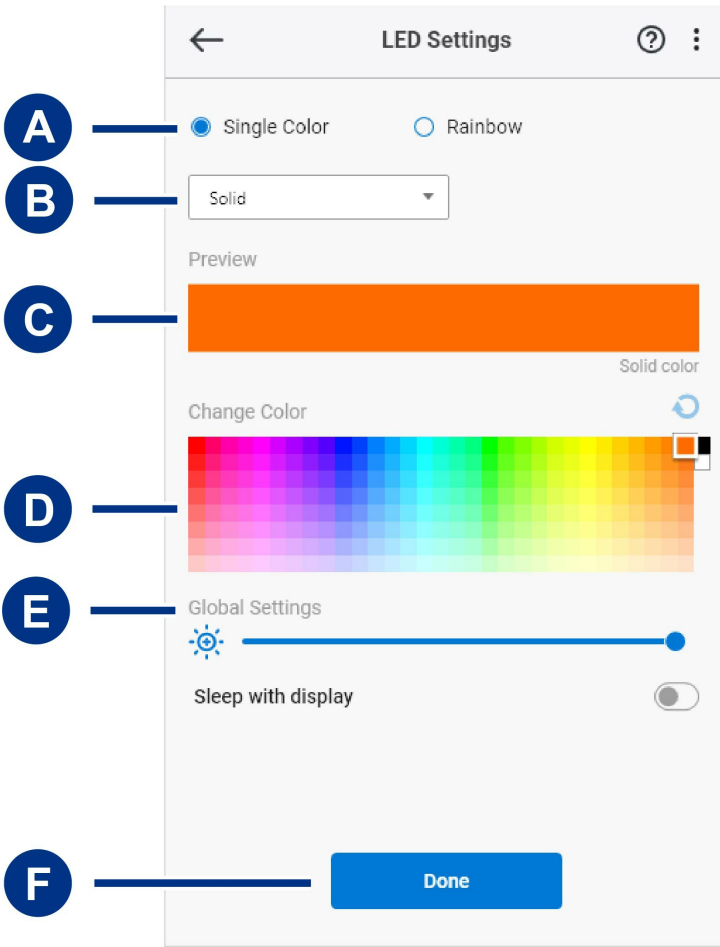
LED ayarlarını düzenleme

LED ayarları ile şunları yapabilirsiniz:

- Tek renk ve gökkuşağı modelleri arasında seçimde bulunma.
- Ön ayar ve özel animasyonları seçme.
- Renk ve animasyon ayarlarını değiştirme.
- Genel ayarları değiştirme.

LED ayarlarını düzenlemek için Düzenle simgesine () tıklayın, bu simge FireCuda RGB etkinliğinde bulunur.

Aşağıdaki LED Ayarları ekranı görünür:



- A. **Model Seç**— Tek bir renk veya gökkuşağı modeli oluşturup oluşturulmayacağını seçin. Tek renk ile model animasyonu çıktığında tek seferde bir renk göstermek için LED'lerin tümü kullanılır. Gökkuşağında ise model animasyonu çıktığında LED'ler üzerinde altı renge kadar gösterilir. Tüm disklerde gökkuşağı yoktur (yukarıdaki [ürün listesine](#) bakın).
- B. **Animasyon Seç**— Seçilen model için animasyon türünü seçin.
- C. **Ön İzle**—Mevcut modelde/animasyonda ön izleme yapar. Animasyonun kaç kez gösterileceğini belirtin.
- D. **Rengi Değiştir**—Geçerli animasyon için renkleri ekleyin/kaldırın.
- E. **Genel Ayarlar**—Genel ayarları değiştirin.
- F. **Bitti**—Model/animasyon ayarlarındaki değişiklikleri onaylayın.

Bir model seç

Tek renk ve gökkuşağı modeli seçin. Her animasyon için renk ve zamanlama kontrolleri için aşağıdaki tabloya bakın.

Bir animasyon seç

Aşağıdaki animasyon türlerini seçin:

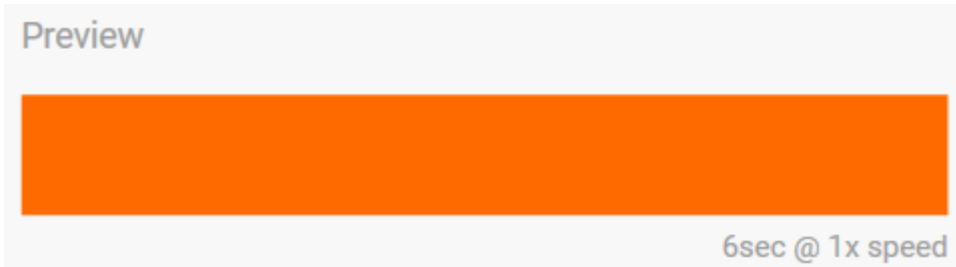
Model	Animasyon	Açıklama	Toplam animasyon süresi	Kullanıcı seçimleri
-------	-----------	----------	-------------------------	---------------------

Tek Renk	Sürekli	Bir rengi sürekli olarak gösterir.	<ul style="list-style-type: none">• %100 renk tutma	<ul style="list-style-type: none">• Tek renk
Tek Renk	Yanıp Sönme	Seçtiğiniz bir rengi açıp kapatır.	<ul style="list-style-type: none">• 6s<ul style="list-style-type: none">◦ %50 renk tutma◦ %50 kapalı	<ul style="list-style-type: none">• Tek renk
Tek Renk	Soluk	Seçtiğiniz tek bir rengin solukluğunu açıp kapatır.	<ul style="list-style-type: none">• Kullanıcı seçimli (varsayılan=6s)<ul style="list-style-type: none">◦ %25 renk tutma◦ %25 solukluk kapalı◦ %25 kapalı◦ %25 solukluk açık	<ul style="list-style-type: none">• Tek renk• Toplam animasyon süresi
Tek Tek	Spektrum	Altı renk arasında geçiş: kırmızı, turuncu, sarı, yeşil, mavi, ve mor.	<ul style="list-style-type: none">• Kullanıcı seçimli (varsayılan=18s)<ul style="list-style-type: none">◦ %50 renk tutma (renk başına %8,33)◦ %50 renk geçişi (geçiş başına %8,33)	<ul style="list-style-type: none">• Toplam animasyon süresi
Tek Renk	Özel 1	Oluşturmuş olduğunuz özel bir animasyonu gösterir.	<ul style="list-style-type: none">• Kullanıcı seçimli (varsayılan=6s)	<ul style="list-style-type: none">• Çoklu renk• Renk tutma süresi• Renk geçiş süresi
Tek Renk	Özel 2	Oluşturmuş olduğunuz özel bir animasyonu gösterir.	<ul style="list-style-type: none">• Kullanıcı seçimli (varsayılan=21s)	<ul style="list-style-type: none">• Çoklu renk• Renk tutma süresi• Renk geçiş süresi
Tek Renk	Özel 3	Oluşturmuş olduğunuz özel bir animasyonu gösterir.	<ul style="list-style-type: none">• Kullanıcı seçimli (varsayılan=2s)	<ul style="list-style-type: none">• Çoklu renk• Renk tutma süresi• Renk geçiş süresi
Gökkuşığı	Statik	Gökkuşığı modelini sürekli olarak gösterir.	<ul style="list-style-type: none">• %100 renk tutma	<ul style="list-style-type: none">• Yok
Gökkuşığı	Soluk	Gökkuşığı modelinin solukluğunu açık/kapalı hale getirir.	<ul style="list-style-type: none">• 6s<ul style="list-style-type: none">◦ %50 renk tutma	<ul style="list-style-type: none">• Yok

Gökkuşığı	Yanıp Sönme	Gökkuşığı modelini açık/kapalı hale getirir.	<ul style="list-style-type: none">• 6s<ul style="list-style-type: none">◦ %25 renk tutma◦ %25 solukluk kapalı◦ %25 kapalı◦ %25 solukluk açık	<ul style="list-style-type: none">• Yok
Gökkuşığı	Slayt	Gökkuşığı modeli sağdan sola kayar.	<ul style="list-style-type: none">• 1,8s	<ul style="list-style-type: none">• Yok
Gökkuşığı	Özel 1	Özel bir gökkuşığı modelini sürekli olarak gösterir (statik).	<ul style="list-style-type: none">• %100 renk tutma	<ul style="list-style-type: none">• Çoklu renk
Gökkuşığı	Özel 2	Özel bir gökkuşığı modelinin solukluğunu açık/kapalı hale getirir (soluk).	<ul style="list-style-type: none">• Kullanıcı seçimli (varsayılan = 6s)	<ul style="list-style-type: none">• Çoklu renk• Renk tutma süresi• Renk geçiş süresi
Gökkuşığı	Özel 3	Özel bir gökkuşığı modelini açık/kapalı hale getirir (yanıp sönme).	<ul style="list-style-type: none">• Kullanıcı seçimli (varsayılan = 3s)	<ul style="list-style-type: none">• Çoklu renk• Renk tutma süresi

Seçili modeli/animasyonu ön izleme

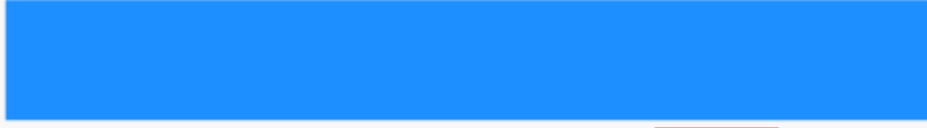
Ön izleme penceresi, seçili modelin/animasyonun renklerini, geçişlerini ve zamanlamasını görmenizi sağlar.



Cihaz LED'leri, düzenleme sırasında ön izlemeyi taklit eder.

Toplam animasyon süresi (modelin bir döngüsünün tamamlanması için gereken süre) Ön izleme penceresi altında görünür:

Preview



13.8sec @ 1x speed

Daha uzun (15 saniye başlayan) toplam animasyon süresi için Ön İzleme penceresi animasyonu kayıttan oynatma hızını otomatik olarak artırarak değişiklikleri daha hızlı görmeyi sağlar. Mevcut kayıttan oynatma hızı, toplam animasyon süresinin yanında gösterilir.

Preview



52.2sec @ 5x speed

Zamanlama kontrolleri

Bazı modeller/animasyonlar, animasyonun oynatıldığı toplam süreyi kontrol etmenizi sağlar. Toplam animasyon süresini ayarlamak için kaydırma çubuğunu kullanın:

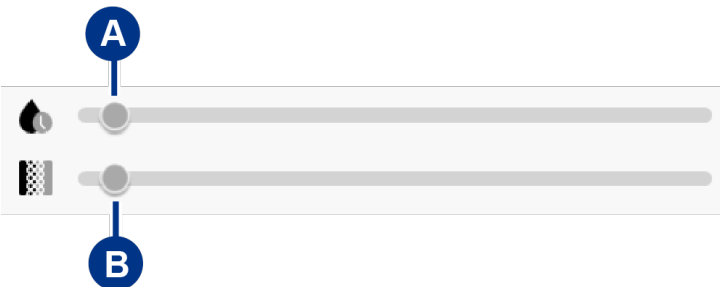


Toplam animasyon süresi, renk tutmaları ve geçişler arasında eşit olarak ayrılır.

Belli özel modeller/animasyonlar, renk tutma ve/veya geçiş ayarları arasında kontrol sunar:

- Renk tutma ayarı**—Renkleri tutma ile ilgili harcanan toplam süreyi gösterir. Toplam süre, animasyondaki renk sayısı ile bölünür.
- Renk geçiş süresi**—Bir renkten diğerine geçişte harcanan toplam süreyi temsil eder. Toplam süre, animasyondaki geçiş sayısı ile bölünür.

Renk tutma ve geçiş sürelerini kontrol etmek için kaydırma çubuklarını kullanın:

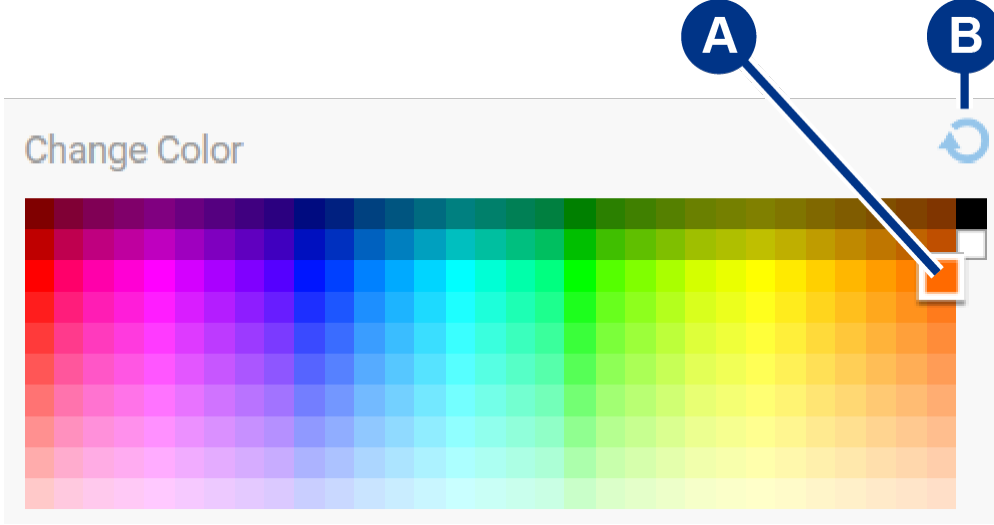


Renk tutma ayarının ve renk geçiş ayarının toplam animasyon süresini birlikte etkilediğine dikkat edin.

Rengi değiştirme

Tek renkli ön ayar animasyonları

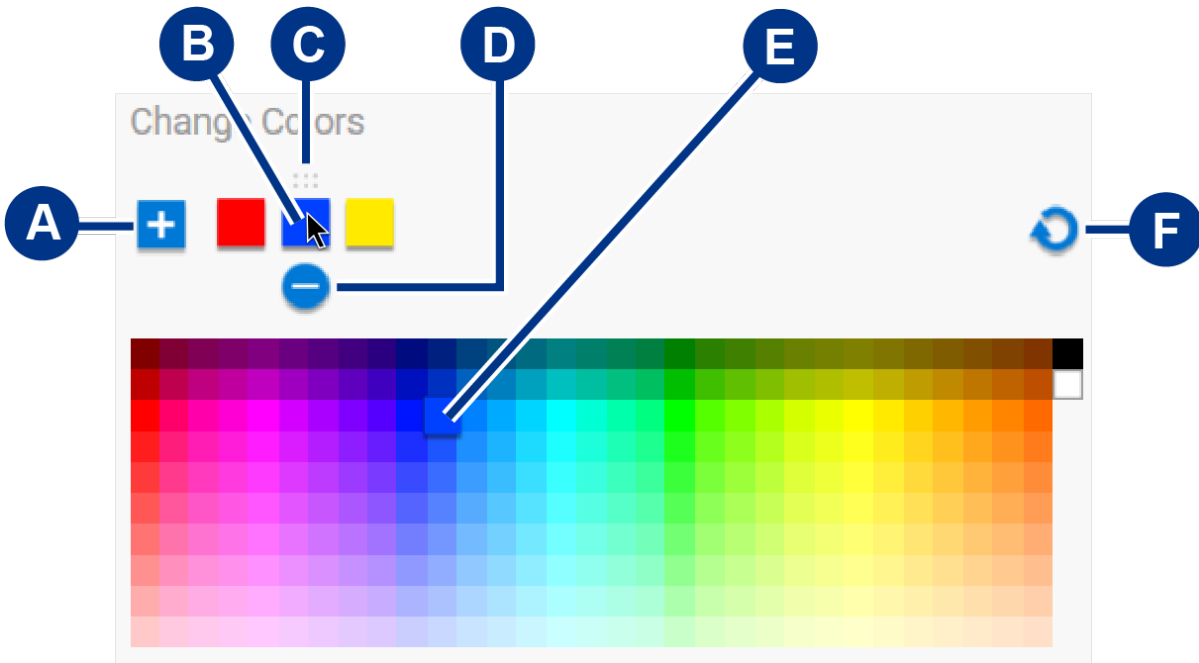
Sürekli, Yanıp Sönen ve Soluk animasyonlar yalnızca bir renk seçmenize izin verir:



- A. Seçmek için renk üzerine tıklayın.
- B. Varsayılan turuncu rengi seçmek için Sıfırla simgesine tıklayın.

Tek renk ve gökkuşağı özel animasyonları

Hem tek renk hem de özel animasyonlar birden fazla rengi belirtmenize izin verir:



- A. Sıraya bir renk eklemek için Ekle simgesine tıklayın. Altı adede kadar renk ekleyebilirsiniz. (Yalnızca tek renkli özel animasyonlar için kullanılabilir. Gökkuşağı özel animasyonları için her zaman altı renk gerekir.)

- B. Sıradaki bir rengi seçmek için tıklayın.
- C. Sıradaki seçili rengi farklı bir konuma sürüklemek için Izgara simgesine tıklayın.
- D. Seçili rengi sıradan kaldırmak için Kaldır simgesine tıklayın. (Yalnızca tek renkli özel animasyonlar için kullanılabilir. Gökkuşuğu özel animasyonları için her zaman altı renk gerekir.)
- E. Seçilen rengi değiştirmek için tıklayın.
- F. Özel animasyon için varsayılan renk ve ayarları seçmek için Sıfırla simgesine tıklayın.

Genel ayarları değiştirme

Depolama cihazınızın model LED'ini kontrol etmek için aşağıdaki ayarları kullanın:

Ayar	Açıklama
Parlaklık	Model LED parlaklığını kontrol etmek için kaydırma çubuğunu hareket ettirin. Varsayılan ayar %100'dür.
Daima açık	Etkinleştirildiğinde, depolama cihazı her açıldığında model LED'i yanar. Her zaman açık ayarı etkinleştirildiğinde Ekranla uyu devre dışı kalır.
Ekranla uyu	Etkinleştirildiğinde, ana bilgisayar uyuduğunda veya kapatıldığında model LED'i yanmaz. Ekranla uyu etkinleştirildiğinde Her zaman açık ayarı devre dışı kalır.

LED durumunu devre dışı bırakma/etkinleştirme

Durum LED'i varsayılan olarak etkindir. Depolama cihazınız için durum LED'ini devre dışı bırakmak veya etkinleştirmek için:

1. Depolama cihazınızı bilgisayarınıza bağlayın.
2. Araç Kitini açın.
3. Giriş sayfasında depolama cihazınıza tıklayın.
4. Durum LED'ini devre dışı bırakmak/etkinleştirmek için **Durum LED'i**'ne tıklayın.

Cihazı Bilgisayarınızdan veya Xbox Konsolunuzdan Güvenli Şekilde Çıkarma

Bir depolama diskinin bağlantısını fiziksel olarak kesmeden önce diski her zaman bilgisayarınızdan veya konsolunuzdan çıkarın. Bilgisayar veya konsol, disk çıkarılmadan önce diskte dosyalama ve temizlik işlemlerini gerçekleştirilmelidir. Disk hâlâ takılıyken cihazın bağlantısı kesilirse dosyalarınız bozulabilir veya hasar görebilir.

Windows

Cihazı çıkarmak için Güvenli Şekilde Çıkarma aracı kullanın.

1. Çıkarabileceğiniz cihazları görüntülemek için Windows Sistem Tepsinizdeki Donanımı Güvenle Kaldır simgesine tıklayın.
2. Donanımı Güvenle Kaldır simgesini görmüyorsanız bildirim alanında tüm simgeleri görüntülemek için sistem tepsisindeki Gizli simgeleri göster okuna tıklayın.
3. Cihaz listesinde çıkarmak istediğiniz cihazı seçin. Cihaz güvenli kaldırıldığında Windows bir bildirim görüntüler.
4. Cihazın bilgisayar bağlantısını kesin.

Mac

Cihazınızı Mac'ten çıkarmanın birçok yolu vardır. İki seçenek için aşağıya bakın.

Finder penceresiyle çıkarma

1. Bir Finder penceresi açın.
2. Kenar çubuğunda Cihazlar'a gidin ve çıkarmak istediğiniz diski bulun. Disk adının sağındaki çıkar simgesine tıklayın.
3. Cihaz kenar çubuğundan kaybolduktan veya Finder penceresi kapandıktan sonra, arabirim kablosunu Mac'inizden çıkarabilirsiniz.

Masaüstü ile çıkarma

1. Cihazınız için masaüstü simgesini seçin ve Çöp Kutusu'na sürükleyin.
2. Cihaz simgesi artık masaüstünüzde görünmediğinde, cihazın Mac'inizle fiziksel olarak bağlantısını kesebilirsiniz.

Xbox Konsolu

1. Üreticinin önerilen prosedürünü uygulayarak oyun konsolunu kapatın.
2. Konsolun gücü kesilene ve Xbox için Game Drive'daki LED kapanana dek bekleyin.
3. Cihazı çıkarın.

Sık Sorulan Sorular

Seagate sabit diskinizi kurma ve kullanma ile ilgili yardım için ařağıdaki sıkça sorulan soruları gözden geçirin. Diğer destek kaynakları için [Seagate müşteri destek](#) birimine gidin.

Xbox kullanıcıları

Sorun: Xbox'ım Xbox için Game Drive'ı algılayamadı

S: Xbox için Game Drive'ı Xbox kapalıyken mi bağladınız?

Y: Xbox için Game Drive Xbox kapalıyken ve disk LED'i yanarken bağlandıysa Xbox'ı açtığınızda disk algılanmayabilir. Xbox için Game Drive'ı çıkarın ve Xbox çalışırken tekrar bağlayın.

S: Xbox için Game Drive'da ekranda gösterilen biçimlendirme istemlerini iptal mi ettiniz?

Y: Xbox için Game Drive'ı bağlar ve ekranda gösterilen biçimlendirme istemlerini iptal ederseniz Xbox için Game Drive artık algılanmayabilir. Xbox için Game Drive'ı çıkarın ve Xbox çalışırken tekrar bağlayın.

Regulatory Compliance

Product Name	Seagate Game Drive for Xbox
Regulatory Model Number	SRDOLFO

China RoHS



China RoHS 2 refers to the Ministry of Industry and Information Technology Order No. 32, effective July 1, 2016, titled Management Methods for the Restriction of the Use of Hazardous Substances in Electrical and Electronic Products. To comply with China RoHS 2, we determined this product's Environmental Protection Use Period (EPUP) to be 20 years in accordance with the Marking for the Restricted Use of Hazardous Substances in Electronic and Electrical Products, SJT 11364-2014.

中国 RoHS 2 是指 2016 年 7 月 1 日起施行的工业和信息化部令第 32 号“电力电子产品限制使用有害物质管理办法”。为了符合中国 RoHS 2 的要求，我们根据“电子电气产品有害物质限制使用标识”(SJT 11364-2014) 确定本产品的环保使用期 (EPUP) 为 20 年。

部件名称 Part Name	有害物质 Hazardous Substances					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr ⁺⁶)	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
硬盘驱动器 HDD	X	O	O	O	O	O
外接硬盘印刷电路板 Bridge PCBA	X	O	O	O	O	O
电源(如果提供) Power Supply (if provided)	X	O	O	O	O	O
接口电缆(如果提供) Interface cable (if provided)	X	O	O	O	O	O
其他外壳组件 Other enclosure components	O	O	O	O	O	O

本表格依据 SJ/T 11364 的规定编制。
This table is prepared in accordance with the provisions of SJ/T 11364-2014

O: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572 规定的限量要求以下。
O: Indicates that the hazardous substance contained in all of the homogeneous materials for this part is below the limit requirement of GB/T26572.

X: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T 26572 规定的限量要求。
X: Indicates that the hazardous substance contained in at least one of the homogeneous materials used for this part is above the limit requirement of GB/T26572.

Taiwan RoHS

Taiwan RoHS refers to the Taiwan Bureau of Standards, Metrology and Inspection's (BSMI's) requirements in standard CNS 15663, Guidance to reduction of the restricted chemical substances in electrical and electronic

equipment. Beginning on January 1, 2018, Seagate products must comply with the “Marking of presence” requirements in Section 5 of CNS 15663. This product is Taiwan RoHS compliant. The following table meets the Section 5 “Marking of presence” requirements.

台灣RoHS是指台灣標準局計量檢驗局(BSMI)對標準CNS15663要求的減排電子電氣設備限用化學物質指引。從2018年1月1日起, Seagate 產品必須符合CNS15663第5節「含有標示」要求。本產品符合台灣RoHS。下表符合第5節「含有標示」要求。

產品名稱:外接式硬碟,型號:SRD0LF0		Product Name: Game Drive for Xbox, Model: SRD0LF0					
單元 Unit		限用物質及其化學符號			Restricted Substance and its chemical symbol		
		鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr⁺⁶)	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
硬盤驅動器	HDD	—	○	○	○	○	○
外接硬盤印刷電路板	Bridge PCBA	—	○	○	○	○	○
電源 (如果提供)	Power Supply (if provided)	—	○	○	○	○	○
傳輸線材 (如果提供)	Interface cable (if provided)	—	○	○	○	○	○
其他外殼組件	Other enclosure components	○	○	○	○	○	○
備考 1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。 Note 1. “○” indicates that the percentage content of the restricted substance does not exceed the percentage of reference value of presence.							
備考 2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。 Note 2. “—” indicates that the restricted substance corresponds to the exemption.							